

**PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGGUNAKAN METODE TOGAF ADM**  
**(STUDI KASUS : SMA N 13 KOTA JAMBI)**

**PROPOSAL SKRIPSI**



**Diajukan oleh:**

**Silvi Febrianti 8040190349**

**Untuk memenuhi persyaratan penelitian dan penulisan skripsi**

**Sebagai akhir proses studi Strata 1**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**Universitas Dinamika Bangsa**

**2022**



## IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

**Judul Proposal** : PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGGUNAKAN METODE TOGAF  
ADM (STUDI KASUS SMA N 13 KOTA JAMBI)

**Program Studi** : Sistem Infomasi

**Jenjang Pendidikan** : Strata 1 (S1)

**Penelitian** :

- a. Nama Lengkap : Silvi Febrianti
- b. NIM : 8040190349
- c. Jenis Kelamin : Perempuan
- d. Tempat/Tgl Lahir : Padang, 05 Februari 2001
- e. Alamat : Jl. Arjuna, Lrg. Marene, RT.37
- f. No.Telepon : 089617677952
- g. Email : [silvifebrianti79@gmail.com](mailto:silvifebrianti79@gmail.com)



## **PERNYATAAN HASIL EVALUASI**

**NAMA/NIM : SILVI FEBRIANTI / 8040190349**

**PRODI : SI/~~TI~~/SK<sup>\*</sup>)**

**JUDUL : PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGGUNAKAN  
ADM (STUDI KASUS SMA N 13 KOTA JAMBI)**

**METODE TOGAF**

**Hasil Evaluasi : Disetujui / Disetujui dengan perbaikan / Ditolak <sup>\*</sup>)**

### **1. Catatan**

#### **Alasan penolakan Proposal Skripsi**

**Proyek Skripsi tidak relevan dengan Program studi**

**Pernah ada topik sejenis**

**Metode utama telah banyak di pakai**

**Metode yang dipakai tidak jelas**

**Masalah terlalu sempit**

-----

**<sup>\*</sup>) Coret yang tidak perlu**



## 1. LATAR BELAKANG MASALAH

Di era perkembangan teknologi yang semakin canggih sistem informasi mempunyai peran penting yang tidak dapat dipungkiri. Dengan perkembangan teknologi informasi yang sedemikian cepatnya telah membawa perubahan dalam berbagai aspek kehidupan. Sistem teknologi informasi telah banyak mengalami perubahan-perubahan peran dari sistem teknologi informasi itu sendiri, mulai dari perannya membantu organisasi menjadi lebih baik, efektif dan efisien.

Oleh sebab itu, dibutuhkan sebuah *Enterprise Architecture* (EA) untuk perencanaan dan pengelolaan suatu sistem besar yang bersifat kompleks. EA mempunyai arti penting bagi organisasi sebab salah satu hasilnya adalah terwujudnya keselarasan antara SI/TI dan kebutuhan bisnis.

SMA N 13 Kota Jambi merupakan salah satu sekolah menengah atas yang ada di Jambi,beralamat di Jl. Sersan Udara Syawal Rt. 03 No. 104 Talang Bakung, Talang Bakung, Kec. Paal Merah, Kota Jambi Prov. Jambi.

Pada saat ini sistem informasi yang ada di SMA N 13 Kota Jambi bisa dikatakan sebagai proses bisnisnya masih dilakukan secara manual, semacam ini akan sangat berpengaruh terhadap kecepatan dan kehandalan dalam melakukan proses pengumpulan, penyimpanan, pencarian serta pemrosesan data dan juga pendistribusian informasi ke manajemen sekolah. SMA N 13 Kota Jambi belum menggunakan perencanaan Arsitektur Enterprise sehingga proses bisnis tersebut belum berjalan secara optimal. Sistem Informasi yang sekarang dilakukan masih berupa aplikasi untuk beberapa pekerjaan tertentu yang juga masih belum terintegrasi, bahkan berbeda platform dan jenis databasenya. Proses bisnis masih dilakukan menggunakan aplikasi pengelola data seperti *Microsoft office*, dan *Website*. Belum diterapkannya sistem informasi yang dapat mendukung setiap aspek. Sistem informasi untuk saat ini diperuntukan bagi kalangan tertentu diantaranya siswa dan guru serta tenaga pendidikan yang terkait dalam jalannya kegiatan belajar mengajar di SMA N 13 Kota Jambi, tetapi berkaitan dengan sistem informasi bukan hanya untuk saat ini melainkan untuk masa depan, untuk itu maka harus diperhatikan bahwa kebutuhan sistem informasi untuk kedepannya akan lebih luas dan diyakini semua data sistem informasi setiap sekolah bisa terintegrasi secara terpusat baik, agar nantinya proses kegiatan sekolah bisa terkontrol dan terkoordinasi secara terpusat.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul "Perencanaan

## **2. RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah : "Bagaimana menyusun perencanaan arsitektur enterprise sesuai dengan kebutuhan dan strategi SMA N 13 Kota Jambi.

## **3. BATASAN MASALAH**

Agar penelitian ini dapat lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan, maka penulis menetapkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan pada sebuah SMA N 13 Kota Jambi dengan Ruang Lingkup meliputi aktivitas utama penerimaan siswa baru, kegiatan pada akademik, pelepasan akademik dan aktivitas pendukung manajemen tata usaha, manajemen sarana dan prasarana (MSP), manajemen Sumber Daya Manusia (MSDM) dan perpustakaan.
2. Kegiatan penelitian ini menggunakan metode TOGAF ADM, hanya membahas fase *Architecture Vision*, *Bisnis Architecture*, *Information System Architecture*, dan *Technology Architecture* (Fase A-D).
3. Hasil dari penelitian ini berupa *blueprint* sistem yang nantinya dapat digunakan oleh pihak SMA N 13 Kota Jambi sebagai acuan dalam perencanaan dan pengembangan sistem informasi dan teknologi yang ada.

## **4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang dapat dicapai dalam penelitian ini adalah merencanakan arsitektur *enterprise* dalam bentuk *blueprint* yang nantinya bisa dijadikan landasan untuk membangun suatu sistem informasi yang terintegrasi dengan menggunakan metode TOGAF ADM.

### **4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian ini adalah :

1. Bagi pihak sekolah, memberikan suatu usulan atau arahan sehingga dapat mempermudah proses pengembangan sistem informasi yang dapat mengatasi suatu masalah pada SMA

tersebut.

2. Bagi peneliti selanjutnya, Sebagai Referensi bagi peneliti selanjutnya dalam mengembangkan topik yang sama.

## **5. LANDASAN TEORI**

