

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA  
TOKO BANGUNAN FAHIRAH KEC. MERLUNG  
BERBASIS WEB**

**PROPOSAL TUGAS AKHIR**



Diajukan Oleh :

Muhammad Ijmal Huda

8040190083

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir  
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA  
JAMBI  
2022**

## IDENTITAS PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Judul Proposal : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Bangunan Fahirah Kec. Merlung Berbasis Web
2. Program Studi : Sistem Informasi
3. Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)
4. Peneliti :
  - a. Nama : Muhammad Ijmal Huda
  - b. Nim : 8040190083
  - c. Jenis Kelamin : laki - laki
  - d. Alamat : Jl. Kol. Pol. M Taher, lorong  
bukit baling rt 17, kel. Wijaya  
pura, kecamatan jambi selatan,  
kota jambi
  - e. No. Telepon : 082135081090
  - f. Email : muhammadijmal@gmail.com

## 1. LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi Informasi tidak hanya berperan sebagai upaya untuk mempermudah pekerjaan individu. Tetapi teknologi informasi juga sudah merambah ke dunia usaha. Sudah cukup banyak perusahaan di Indonesia yang menggunakan teknologi demi kemajuan bisnis karena bisnis yang dijalankan menggunakan teknologi sudah pasti dapat berkembang lebih maju, manfaat yang dirasakan yaitu teknologi membuat pengelolaan data pada perusahaan menjadi relatif lebih cepat, membangun hubungan dengan relasi bisnis atau pelanggan, menjaga data bisnis lebih baik, laporan keuangan yang akurat serta dapat mengontrol jalannya bisnis dengan lebih baik

Penjualan merupakan kegiatan yang berorientasi pada penjualan serta sistem yang membantu proses transaksi. Setiap POS terdiri dari *hardware* berupa *Personal Computer* dan *software* berupa *Inventory Management*, Pelaporan, Customer Management, Standar Keamanan Transaksi, dimana kedua komponen tersebut digunakan untuk setiap proses transaksi. POS (*Point Of Sale*) dapat berupa sebuah *checkout counters* dalam sebuah toko atau tempat usaha dimana transaksi penjualan terjadi. POS akan menjadi sangat penting di dunia bisnis karena POS diibaratkan berupa terminal uang dimana tempat menerima pembayaran dari pembeli kepada pedagang, karena pembayaran tersebut merupakan indikator bagi pebisnis untuk mengukur tingkat pendapatan mereka

TB Fahirah merupakan toko yang menyediakan alat dan bahan bangunan yang berdiri sejak tahun 2013, yang beralamat di jalan lintas barat NO.5, Kelurahan merlung, kecamatan merlung, kabupaten tanjong jabung barat, jambi 36552. Penjualan yang dilakukan TB Fahirah saat ini masih bersifat konvensional, dimana proses jual beli masih dilakukan dengan cara manual atau tatap muka langsung. Pengelolaan data meliputi pengecekan stok, pencatatan data barang, penerimaan, dan pencatatan data transaksi. Pengecekan stok barang dilakukan setiap sebulan sekali, untuk mengantisipasi barang yang habis, pencatatan barang yang habis di TB Fahirah ini masih melakukan pengecekan yang manual mulai dari mengecek satu-satu barang apa yang habis setelah itu baru dicatat di buku

agenda toko, setelah di catat baru owner TB Fahirah menelpon agen atau tempat pembelian barang tersebut.

Pada sistem yang sedang berjalan, masih menggunakan pengelolaan data dengan cara manual sehingga terdapat masalah-masalah yang dihadapi yaitu proses bisnis yang dijalankan khususnya untuk persediaan dan penjualan masih dilakukan secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengecekan, perhitungan, dan pembuatan laporan. Pencatatan data yang tidak akurat pada proses keluar masuk bahan baku dan bahan pelengkap di gudang. Sulitnya mengecek stok untuk setiap bulannya, sehingga sulit untuk mengidentifikasi stok yang tersisa.

TB Fahirah Kec. Merlung merasa sistem manual yang sekarang dipakai sudah tidak memadai untuk perkembangan usaha dalam jangka waktu panjang, maka sangat dibutuhkan sistem terkomputerisasi dalam membantu kegiatan transaksi pembelian dari *supplier*, pencatatan penjualan ke pelanggan, pencatatan persediaan produk, pengiriman barang, dan membuat laporan. Maka penulis mengangkat masalah tersebut kedalam proposal Tugas Akhir dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Bangunan Fahirah Kec. Merlung Berbasis Web".

## **2. PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Bangunan Fahirah Kec. Merlung Berbasis Web?

## **3. BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Bentuk pengolahan data ditujukan pada data admin, kategori produk, pembelian, penjualan, produk, satuan dan *supplier*.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

#### **4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

##### **4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan mencari pokok permasalahan yang dihadapi TB Fahirah Kec. Merlung.
2. Merancang Penjualan yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi TB Fahirah Kec. Merlung.

##### **4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi TB Fahirah Kec. Merlung yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
2. Bagi *customer* yaitu dapat memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi pembelian produk.
3. Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai Penjualan dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem berbasis web.

#### **5. LANDASAN TEORI**

Pada bagian ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian. Pembahasan pada bagian ini, difokuskan pada literatur-literatur yang membahas konsep teoritis yang relevan dengan rumusan masalah dan tujuan penelitian.

##### **5.1 Perancangan**

Perancangan pada dasarnya telah di Tugas Akhirkan sebagai proses banyak langkah dimana representasi-representasi data dan struktur program, karakter-

karakteristik antarmuka, dan rincian prosedural diikhtisarkan dari hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan-kebutuhan informasi. Tugas Akhir ini telah diperluas oleh beberapa menurut para ahli sebagai berikut :

Hermono dan Hakim [1] mendefinisikan bahwa : “Perancangan adalah penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa pengaturan atas beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi”.

Sembiring [2] menjelaskan bahwa : “Perancangan adalah analisis sistem, persiapan untuk merancangan dan implementasi agar dapat menyelesaikan apa yang harus diselesaikan serta mengkonfigurasi komponen - komponen perangkat lunak ke perangkat keras”.

Syukron dan Hasan [3] Mengungkapkan : “perancangan adalah spesifikasi umum dan terinci dari pemecahan masalah berbasis komputer yang telah dipilih selama tahap analisis”.

Berdasarkan deTugas Akhir perancangan menurut beberapa para ahli diatas, maka dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh yang dapat digunakan untuk menciptakan suatu tujuan.

## **5.1 Sistem**

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata, seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi. Berikut adalah beberapa definisi mengenai sistem antara lain :

Indah [4] Mengungkapkan :

Sistem adalah prosedur logis dan rasional untuk merancang suatu rangkaian komponen yang berhubungan satu dengan yang lainnya dengan maksud untuk berfungsi sebagai suatu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan.

Dharma [5] mendefinisikan : “Sistem adalah sekumpulan dari elemen-elemen (unsur-unsur) yang terpadu dan memiliki ikatan khusus yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu”.

Antonio dan Safriadi [6] menyatakan : “Sistem prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu”.

Berdasarkan pendapat beberapa ahli diatas maka kesimpulan Sistem adalah sekelompok komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu untuk mencapai tujuan tertentu.

## **5.2 Point Of Sale**

Sistem Penjualan ialah suatu sistem untuk menyinkronkan serta mengintegrasikan data pesanan, data reservasi, data kartu hadiah, ataupun data poin loyalitas yang terletak di fitur POS dengan fitur website orang dagang dan menyinkronkan informasi yang terletak di basis informasi website ke perangkat POS terpaut.

Yuarita dan Marisa memaparkan :

*Point Of Sale* (POS) yaitu merupakan kegiatan yang berorientasi pada penjualan serta sistem yang membantu proses transaksi. Setiap POS terdiri dari hardware berupa (*Terminal/PC, Receipt Printer, Cash Drawer, Terminal pembayaran, Barcode Scanner*) dan software berupa (*Inventory Management, Pelaporan, Purchasing, Customer Management, Standar Keamanan Transaksi, Return Processing*) dimana kedua komponen tersebut digunakan untuk setiap proses transaksi [7].

Kosasih dan Budi Cahyono :

Penjualan merupakan tempat di mana pelanggan melakukan pembayaran untuk barang atau jasa, dan di mana pajak penjualan dapat dibayarkan. Hal itu bisa dilakukan di tempat toko fisik, di mana terminal POS dan sistem digunakan untuk memproses pembayaran kartu, atau titik penjualan virtual, seperti komputer atau perangkat elektronik seluler [8].

Abidin dan Putro menjelaskan :

Sistem Penjualan merupakan sebuah sistem untuk menyinkronkan dan mengintegrasikan data reservasi, data pesanan, data e-commerce, data kartu hadiah, atau data poin loyalitas yang berada di perangkat POS dengan

perangkat situs web pedagang dan menyinkronkan data yang berada di basis data situs web ke perangkat POS terkait [9].

Berdasarkan definisi di atas dapat disimpulkan *Point of Sale* merupakan titik penjualan (*check-out*) dimana transaksi dapat dikatakan selesai. Ini adalah dimana pembeli dan penjual melakukan pembayaran atas barang atau jasa yang sudah diterima.

### 5.3 Website

*Website* adalah ada yang bilang *website* atau lazim disingkat web adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Menurut para ahli :

Abbas mendefinisikan :

“*Website* disebut juga site, situs, situs web atau portal. Merupakan kumpulan halaman web yang berhubungan antara satu dengan lainnya, halaman pertama sebuah *website* adalah *home page*, sedangkan halaman demi halamannya secara mandiri disebut *web page*, dengan kata lain *website* adalah situs yang dapat diakses dan dilihat oleh para pengguna internet diseluruh dunia [10]”.

Suhartanto mengemukakan :

“*Website* adalah salah satu sistem yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hyper text transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser [11]”.

Yumarlin [12] menjelaskan : “Website merupakan alamat atau lokasi di dalam internet suatu web, umumnya membuat dokumen HTML dan dapat berisi sejumlah foto atau gambar grafis, musik, teks, bahkan gambar yang bergerak.

Berdasarkan definisi diatas maka dapat disimpulkan website adalah sekumpulan halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet tanpa terbatas ruang dan waktu.



## **6. METODOLOGI PENELITIAN**

### **6.1 Alat Dan Bahan Penelitian**

#### **6.1.1. Alat**

Alat bantu (*tools*) yang dapat digunakan dalam perancangan sistem ini antara lain:

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Dalam perancangan sistem ini, dibutuhkan perangkat keras (*hardware*) yang berfungsi untuk menjalankan perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan sistem. Perangkat keras (*hardware*) pendukung yang digunakan adalah spesifikasinya sebagai berikut:

- 1) Acer Core i3.
- 2) 1 unit Printer canon ip 1980i, Dan perangkat keras lainnya.

b. Perangkat Lunak (*Software*)

Dalam perancangan ini digunakan sebagai alat bantu dalam merancang dan mendesain program. Dibawah ini adalah perangkat lunak (*software*) pendukung dalam perancangan sistem ini, antara lain :

- 1) Sistem Operasi : Microsoft Windows 7 Ultimate.
- 2) Database : MySQL
- 3) Bahasa Pemograman : PHP (Adobe Dreamweaver)
- 4) Design : Microsoft Visio 2013

#### **6.1.2. Bahan**

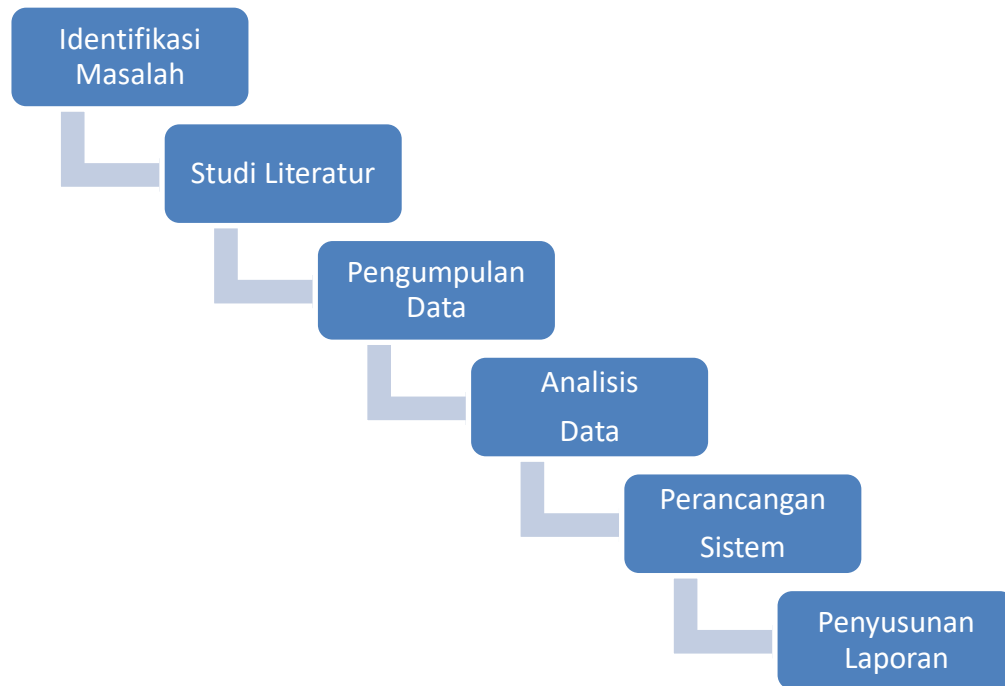
Dalam penelitian ini dibutuhkan Bahan yang dapat digunakan sebagai landasan dalam merancang sistem, dimana bahan tersebut berupa data-data yang didapat dari tempat penelitian.

## **6.2 METODE PENELITIAN**

### **6.2.1 Kerangka Kerja Penelitian**

Untuk membantu penelitian ini, di perlukan susunan kerangka kerja (*frame work*) yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-

langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang dibahas. Adapun kerangka kerja yang digunakan ialah sebagai berikut :



**Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian**

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap ini penulis melakukan pengamatan dan pencatatan mengenai masalah yang dihadapi TB Fahirah Kec. Merlung. Penulis meninjau langsung di lokasi penelitian guna menemukan kendala dan mencari ide serta solusi yang tepat. Tahap ini merupakan tahap yang penting karena tanpa identifikasi masalah, peneliti akan kesulitan dalam melakukan penelitian di tahap yang selanjutnya.

2. Studi Literatur

Pada tahap ini penulis melakukan serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, serta

mengelola bahan penelitian, mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan baik itu dari perpustakaan maupun dari internet.

### 3. Pengumpulan data

Salah satu komponen yang penting dalam penelitian adalah proses peneliti dalam pengumpulan data. Kesalahan yang dilakukan dalam proses pengumpulan data akan membuat proses analisis menjadi sulit. Selain itu hasil dan kesimpulan yang akan didapat pun akan menjadi rancu apabila pengumpulan data dilakukan tidak dengan benar, maka dari itu penulis menyusun kegiatan dalam proses pengumpulan data dimulai dari Pengamatan, wawancara dan dokumentasi yang akan dijelaskan sebagaimana berikut ini :

#### a. Pengamatan (*Observation*)

Metode pengumpulan data dilaksanakan dengan cara mengamati secara langsung suatu kejadian yang sedang terjadi. Pengamatan langsung dilakukan di TB Fahirah Kec. Merlung mengenai hal-hal yang bersangkutan dengan penelitian yang dilakukan seperti mengamati sistem kerja pada tempat tersebut.

#### b. Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis yang secara tatap muka melakukan tanya jawab antara penulis dan responden untuk mendapatkan informasi lisan dan keterangan-keterangan yang akurat dan bertanggung jawab atas kebenaran fakta mengenai hal-hal yang berkaitan dengan masalah yang diteliti. Penulis melakukan wawancara terhadap pihak-pihak yang terkait di TB Fahirah Kec. Merlung.

#### c. Dokumentasi

Dokumentasi dilakukan untuk menyediakan berbagai macam dokumen. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan bukti yang akurat dari TB Fahirah Kec. Merlung dengan cara mencatat, memfoto lokasi atau objek serta memfotocopy berkas yang dibutuhkan. Dengan kata

lain dokumentasi secara umum adalah suatu kegiatan untuk melakukan pencarian, penyelidikan, pengumpulan, dan penyediaan dokumen.

#### 4. Analisis Data

Analisis data adalah proses inspeksi, pemeriksaan dan pemodelan data dengan tujuan menemukan informasi yang berguna, menginformasikan kesimpulan dan mendukung pengambilan keputusan.

#### 5. Perancangan sistem

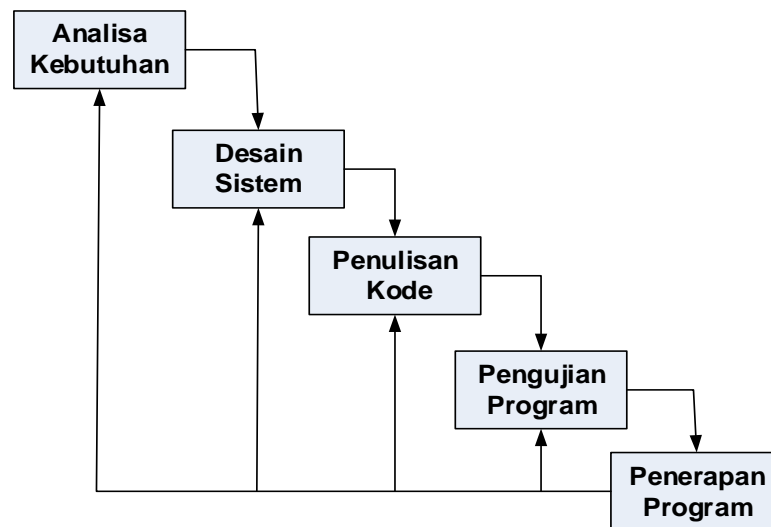
Setelah tahap pengumpulan data selesai dilakukan, maka penulis telah mengetahui dengan jelas apa yang harus dikerjakan dengan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut dimulai dari penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa agar menjadi satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

#### 6. Penyusunan Laporan

Pada tahap ini penulis menjelaskan tugas dan kegiatan yang telah dilakukan dengan merangkum hasil penelitian yang telah dilakukan ke dalam laporan tugas akhir di mulai dari identifikasi masalah hingga sampai pada tahap pengembangan sistem yang telah selesai dirancang.

### 6.2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah model air terjun (*waterfall*). Model ini memerlukan pendekatan yang sistematis dan sekuensial dalam pengembangan sistem perangkat lunaknya. Pengembangannya dimulai dari tingkat sistem, analisis, perancangan, implementasi (pemrograman atau *coding*), pengujian (*testing*), dan pemeliharaan. Adapun bentuk model proses yang digunakan yaitu model proses *Waterfall* yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 2. Model Proses Waterfall [13]**

Berdasarkan gambar di atas akan diuraikan penjelasan mengenai model *waterfall* yang digunakan oleh penulis berikut ini:

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap analisis kebutuhan ini, penulis menganalisis kebutuhan TB Fahirah Kec. Merlung dengan cara menganalisis data-data yang telah dikumpulkan sebelumnya untuk mengetahui latar belakang masalah yang dihadapi oleh TB Fahirah Kec. Merlung. Dalam tahap ini Penulis mengamati sistem yang sedang berjalan dari pengolahan data penjualan hingga laporan yang dihasilkan untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan pada sistem yang akan dibangun seperti kebutuhan bagi admin.

2. Desain sistem

Setelah menganalisis kebutuhan dari TB Fahirah Kec. Merlung dalam mengelola data penjualan, maka selanjutnya adalah tahap desain sistem. Pada tahap ini penulis melakukan perancangan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *flowchart Document*. Rancangan *input*, proses, dan *output* yang digunakan dalam mendesain struktur perangkat lunak yang didapatkan dari spesifikasi dengan mempertimbangkan apa yang dibutuhkan dan bukan serta bagaimana melakukannya.

### 3. Penulis Kode

Tahap penulis melakukan penulisan kode hal ini merupakan tahap yang menentukan pengembangan sistem, karena sebegus apapun desain yang dibuat, tetapi tidak ada implementasi akan tidak ada gunanya. Pada tahap implementasi mencakup pengkodean atau pemrograman, program yang sudah dibuat selanjutnya penulis melakukan pengujian perunit atau diuji masing-masing fungsinya seperti tambah, edit, hapus dan sebagainya dengan cara menginput data-data penjualan di masing-masing menu pada halaman website admin.

### 4. Pengujian Program

Pengujian sistem yang penulis lakukan menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Penulis melakukan pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil pemeriksaan masing-masing tombol yang ada pada program melalui pengujian tersebut penulis dapat mengetahui apakah program layak untuk di terapkan atau tidak.

### 5. Penerapan Program

Tahap ini dilakukan evaluasi terhadap sistem penjualan yang baru untuk mengetahui sistem telah memenuhi tujuan yang ingin di capai. Tahap ini merupakan tahap akhir dalam model *waterfall*. Perangkat lunak penjualan yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan (*maintenance*). Pada tahap akhir dilakukannya pemeliharaan yang termasuk memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

Dari beberapa tahap dalam model *waterfall* di atas, yang penulis gunakan dalam penelitian ini hanya sampai tahap pengujian program, karena pada penelitian yang penulis lakukan hanya perancangan sistem, tidak sampai ke tahap penerapan program yang sudah merupakan tanggung jawab pihak TB Fahirah Kec. Merlung sebagai pengguna sistem.

## 7. JADWAL PENELITIAN

Berikut Jadwal waktu penelitian yang direncanakan berdasarkan kerangka kerja (*Frame Work*) yang telah disusun yaitu dilaksanakan pada bulan **September 2022** sampai dengan **Desember 2022**. Penelitian dilakukan selama 4 bulan dengan perincian seperti tertulis pada tabel berikut ini :

No	Kegiatan	September				Oktober				November				Desember			
		I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	Identifikasi Masalah																
2	Studi Literatur																
3	Pengumpulan Data (Pengamatan, Wawancara, Dokumentasi)																
4	Perancangan Sistem ( <i>Waterfall</i> )																
5	Penyusunan Laporan																

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. N. H. Fajar Hermono, "Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia (Studi Kasus Mata Pelajaran Ipa Bahasan Gerak Benda Kelas Iii Sdn Dempelrejo)," *Sentra Penelit. Eng. Dan Edukasi*, Vol. 4, No. 1, Hal. 49, 2015.
- [2] Sembiring Sandro, "Perancangan Sistem Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File," *Pelita Inform. Budi Darma*, Vol. Iv, No. Agustus, Hal. 45–51, 2013.
- [3] S. Akhmad Dan N. Hasan, "Perancangan Sistem Rawat Jalan Berasis Web Pada Puskesmas Winog," *Informatika*, Vol. 3, No. 1, Hal. 28–34, 2015.
- [4] I. N. Indah, "Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sehat Jaya Elektronik Pacitan," *Indones. J. Comput. Sci.*, Vol. 10, No. Sistem Informasi, Hal. 124–128, 2013.
- [5] D. Surya, "Tantangan Manajemen Kinerja," *Sist. Inf.*, Vol. 4, No. 2, Hal. 57, 2016.
- [6] H. Antonio Dan N. Safriadi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Informatika ( Si-Adif )," Vol. 4, No. 2, Hal. 12–15, 2012.
- [7] F. Marisa Dan T. G. Yuarita, "Perancangan Sistem Point Of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem," *J. Teknol. Dan Manaj. Inform.*, Vol. 3, No. 2, Hal. 167–171, 2017.
- [8] Y. Kosasih Dan A. Budi Cahyono, "Automation Testing Tool Dalam Pengujian Sistem The Point Of Sale," *Tek. Inform.*, Vol. 3, No. 2, Hal. 24–30, 2020.
- [9] I. Zainul Dan H. Prihantoro, "Penerapan Mvc Dalam Pengembangan Sistem Point Of Sale," *J. Autom.*, Vol. 1, No. 2, Hal. 6, 2020.
- [10] W. Abbas, "Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (Uny)," *J. Fak. Tek. Univ. Wahid Hasyim Semarang*, Vol. 1, No. 2, Hal. 6, 2015.
- [11] M. Suhartanto, "Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql," *J. Speed*, Vol. 4, No. 1, Hal. 8, 2017.
- [12] P. Studi, T. Informatika, F. Teknik, Dan U. Janabadra, "Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan," Vol. 1, No. 1, Hal. 34–43, 2016.



- [13] E. S. Anista Yulia Ratnawati, Edy Susena, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kas Berbasis Web Studi Kasus : Rs Dr . Etty Asharto Batu," *J. Sainstech Politek. Indonusa Surakarta*, Vol. 6, Hal. 1–8, 2019.