

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP
BERBASIS WEB PADA MTS NURUL FALAH KOTA JAMBI**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan oleh :

Risqa Putri Amara

8020190067

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA
2022**

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

Judul Proposal : Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP
Berbasis Web Pada MTS Nurul Falah Kota Jambi

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

- a. Nama Lengkap : Risqa Putri Amara
- b. NIM : 8020190067
- c. Jenis Kelamin : Perempuan
- d. Tempat/Tgl. Lahir : Kuala Tungkal 19 Juni 2021
- e. Alamat : Dusun kp.baru, Desa Lubuk
Terentang, Kec.Betara Kab
Tanjung Jabung Barat,
Provinsi Jambi
- f. No.Telepon : 082278083322
- g. Email : riskaputri539@gmail.com

1. LATAR BELAKANG

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat dewasa ini, maka setiap perusahaan menjadi tertuntut untuk ikut memanfaatkan teknologi yang dapat mendukung tingkat pertumbuhan dan perkembangan perusahaan tersebut, selain agar dapat berkompetisi dengan para pesaing bisnisnya. Salah satu yang sangat penting adalah teknologi pengolahan data dan penyediaan informasi yang akurat, cepat, dan relevan. Dengan memiliki sistem informasi yang handal serta user yang memiliki kemampuan pada bidang ini. Tentunya akan menghasilkan informasi yang sesuai dengan harapan dan berkualitas pula.

Mengingat akan pentingnya informasi dalam pengambilan suatu keputusan, maka perusahaan harus mendapat informasi yang bernilai tinggi dan berdaya guna. Dengan menggunakan komputer kita dapat meng-update data-data yang ada ataupun memperbaharui bahkan mengakses informasi yang kita butuhkan dengan cepat. Kemampuan mengambil keputusan-keputusan dan kebijakan-kebijakan tepat yang didukung dengan kehandalan akan sebuah nilai informasi. Dengan kata lain, teknologi komputer dapat melakukan pengolahan data dengan cepat, dan memberikan informasi dengan tepat terhadap apa yang kita butuhkan sehingga dapat membantu kita dalam mengambil suatu keputusan dengan cepat, tepat, dan relevan. Dengan informasi yang berkualitas baik akan sangat mendukung dalam pengambilan keputusan yang tepat dalam mengatasi persoalan yang ada.

MTS Nurul Falah Kota Jambi merupakan salah satu Sekolah menengah pertama yang melayani jasa dalam bidang pendidikan yang mana sekolah ini

sangatlah membutuhkan informasi-informasi yang berkualitas dalam kegiatan sekolah ini seperti melayani siswa dalam hal belajar mengajar informasi yang berkaitan dengan sekolah dan pelayanan siswa dalam membayar SPP setiap bulannya dll

Berkaitan dengan SPP MTS Nurul Falah masih menggunakan proses manual, sehingga menyulitkan administrator untuk mengolah data pembayaran SPP, seperti pembayaran yang harus dilakukan langsung ke sekolah sehingga terjadinya antrian dan terkadang orang tua siswa menitipkan uang spp ke siswa dan siswa kadang lupa memberi uang tersebut kepada TU terkadang uang tersebut tidak dibayarkan dan terjadi kesalahpahaman antara sekolah dan orang tua siswa, menyimpan data siswa yang telah membayar uang SPP, menyimpan nota hasil pembayaran oleh siswa, dan mengecek siapa saja siswa yang telah membayar uang SPP dan terkadang Ketika membayar uang spp TU belum ada di tempat sehingga dititipkan kepada anggota yang lain, dan terkadang anggota yang lain tersebut lupa mencatat siapa tadi yang telah membayar uang SPP dikarenakan sering terjadi kesalahan dalam menentukan siswa yang telah membayar uang SPP atau belum, karena proses yang dilakukan masih secara manual. Maka kita memerlukan suatu sistem atau program aplikasi yang mana dapat membantu dalam penanganan kebutuhan akan hal menyediakan semua informasi yang kita butuhkan.

Berdasarkan dari tinjauan masalah diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan penguasaan dalam bentuk laporan dari kerja praktek dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA MTS NURUL FALAH KOTA JAMBI”**.

2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana merancang sebuah sistem pembayaran SPP pada MTS Nurul Falah Kota Jambi untuk mempermudah admin TU dan memberikan layanan kepada orang tua siswa dengan baik dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL ?

3. BATASAN MASALAH

Dari perumusan diatas penulis menentukan ruang lingkup penelitian dalam penyusunan laporan Tugas Akhir yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem yang dapat mengelola sistem informasi pembayaran SPP siswa MTS Nurul Falah Kota Jambi berbasis Web?
2. Tidak membahas Sistem Informasi Akademik Sekolah
3. Perancangan hanya dilakukan di MTS Nurul Falah Kota Jambi
4. Pembuatan Sistem Informasi menggunakan Bahasa pemograman Php dan database mysql
5. Penggunaan system pembayaran hanya bisa digunakan oleh admin/petugas dan wali murid sebagai perantara siswa/siswa MTS Nurul Falah Kota Jambi

4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan masalah pokok diatas dapat dirumuskan tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Mempelajari sistem pembayaran SPP pada MTS Nurul Falah Kota Jambi.
2. Menganalisa kelemahan-kelemahan dari sistem yang ada khususnya proses pencatatan nama siswa yang membayar SPP pada MTS Nurul Falah Kota Jambi. Kota Jambi.
3. Merancang sistem baru untuk mengatasi kelemahan-kelemahan dari sistem yang sedang berjalan.

4.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan peninjauan yang telah dilakukan penulis dalam penyusunan penelitian ini, maka diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Pihak MTS Nurul Falah Kota Jambi dapat mengetahui kelemahan yang ada pada sistem yang sudah ada sehingga dapat ditingkatkan efisiensi dan efektifitas kerja bagi para guru atau pegawai yang nantinya dapat membantu memajukan sekolah.
2. Mengatasi kekurangan dari sistem pengolahan data pembayaran SPP yang sebelumnya masih menggunakan sistem manual.
3. Aplikasi ini diharapkan dapat menghasilkan kinerja yang lebih baik dalam pengolahan data pembayaran SPP pada MTS Nurul Falah Kota

Jambi. Serta diharapkan dapat meningkatkan kualitas layanan pada siswa/siswi.

4. Menambah wawasan penulis tentang sistem pembayaran SPP pada MTS Nurul Falah Kota Jambi.

5. LANDASAN TEORI

Pada bagian ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian. Pembahasan pada bagian ini, difokuskan pada literatur-literatur yang membahas konsep teoritis yang relevan dengan rumusan masalah dan tujuan penelitian.

5.1 Perancangan

Perancangan merupakan suatu tahap atau proses menganalisa kebutuhankebutuhan fungsional melalui pen ggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa yang menjelaskan bagaimana suatu sistem dibentuk.

Verdi menyatakan dalam jurnal Gilang Anugerah [1] “Perancangan perangkat adalah proses untuk mendefinisikan suatu rancangan perangkat lunak dengan menggunakan teknik dan prinsip tertentu sedemikian hingga rancangan tersebut dapat diwujudkan menjadi perangkat lunak”.

Tiara Rahmasari menyatakan [2] “Perancangan adalah tahap yang harus dilakukan sebelum dilakukan pembuatan dan implementasi aplikasi dan kemampuan untuk membuat beberapa alternatif pemecahan masalah.

Menurut definisi diatas, maka peneliti dapat menyimpulkan bahwa perancangan adalah hal utama yang dilakukan sebelum membuat aplikasi dan untuk memecahkan masalah.

5.2 Aplikasi

Menurut Fendi Nurcahyono [3] “Aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dapat digunakan oleh sasaran yang dituju”.

Hasan Abdurahman et.al menyatakan [4] “ Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna “.

Dob menyatakan [5] dalam jurnal Ayu Rizka Inayah, Afriyudi, Marlindawati mengungkapkan : "Aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan untuk dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta jasa pengguna aplikasi lain yang dapat digunakan oleh pengguna yang akan dituju".

Berdasarkan uraian di atas dapat di simpulkan bahwa aplikasi adalah perangkat lunak aplikasi yang siap untuk digunakan yang berfungsi untuk melaksanakan tugas sesuai fungsinya.

5.3 Sistem Informasi

Heliza Rahmania [6] menyatakan “Sistem informasi adalah kumpulan atau susunan yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak serta tenaga pelaksanaanya yang bekerja dalam sebuah proses berurutan dan secara bersama-sama saling mendukung untuk menghasilkan suatu produk.

Harianto Antonio [7] menyatakan “Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan”.

Dapat disimpulkan dari keterangan diatas bahwa Sistem Informasi adalah sebuah kumpulan komponen sistem atau perangkat lunak buatan manusia berbasis komputer terdiri dari menghimpun, menyimpan, dan mengolah data yang dirancang untuk mentransformasikan data kedalam bentuk informasi yang berguna bagi pemakai.

5.4 Website

Website adalah ada yang bilang *website* atau lazim disingkat web adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Menurut para ahli :

Jhonsen dalam jurnal Dani eko [8] menyatakan “ Website (Situs Web) merupakan kumpulan dari halaman-halaman web yang berhubungan dengan file-file lain yang terkait. Dalam sebuah website terdapat suatu halaman yang dikenal dengan sebutan home page. Home page adalah sebuah halaman yang pertama kali dilihat ketika seseorang mengunjungi website”.

Menurut Yuhefizar [9] website adalah “keseluruhan Halaman-halaman web yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi”.

Berdasarkan definisi diatas maka dapat disimpulkan *Web Site* Disebut juga site, situs, situs web, atau portal. Secara makna sebuah website adalah sekumpulan halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet tanpa terbatas ruang dan waktu. Website merupakan sebuah komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara animasi sehingga menjadi media informasi yang menarik untuk dikunjungi oleh orang lain

6. METODOLOGI PENELITIAN

6.1 Alat dan Bahan penelitian

6.1.1 Alat bantu penelitian

Penelitian yang dilakukan ini membutuhkan alat bantu pengembangan program (tools) baik berupa perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software) untuk mengembangkan system ini. Adapun alat bantu yang dibutuhkan dalam pengembangan program ini antara lain:

1. Perangkat keras (*Hardware*)

Penelitian ini dirancang dan dikembangkan sesuai dengan komputer yang umumnya dipergunakan oleh penulis maupun instuisi yang bersangkutan. Adapun spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengembangan program ini sebagai berikut :

1. Asus I core 7
2. Ram 8 GB
3. Hardisk 500 gb

2. Perangkat lunak

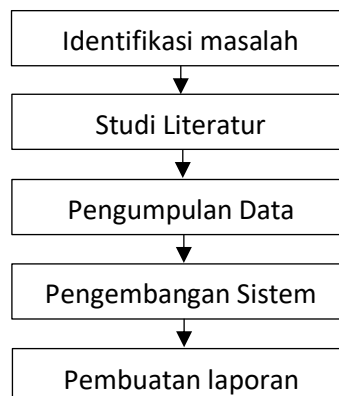
Penelitian ini dikembangkan dengan alat bantu yang memberikan peluang dan kemudahan dalam hal pengembangan aplikasi, sesuai dengan kebutuhan yang akan timbul di kemudian hari. Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Operating system Windows 10 64 bit
2. Visual studio code
3. Microsoft office 2017
4. Xampp 1.7.3
5. Microsoft visio 2017

6.2 METODE PENELITIAN

6.2.1 Kerangka Kerja Penelitian

Dalam hal ini penulis melakukan penyusunan kerangka kerja (Frame Work) yang dapat membantu menyelesaikan penelitian ini. Kerangka kerja penelitian merupakan langkah-langkah yang menggambarkan tahapan-tahapan kegiatan yang akan dilakukan selama penelitian agar penelitian ini tercapai sesuai sasaran yang diinginkan. Adapun tahapan-tahapan kerangka kerja penelitian yang akan dilakukan penulis seperti yang terlihat di gambar 1 :



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian seperti yang terlihat pada gambar 1 maka tahapan-tahapan penelitian tersebut dapat di jelaskan sebagai berikut :

1. Identifikasi masalah

Pada tahap inimerupakan suatu cara bagaimana penulis melihat, mempelajari, mengkaji, menduga, memperkirakan dan menguraikan serta menjelaskan apa yang menjadi masalah pada suatu objek penelitian tersebut.

2. Studi Literatur

Pada tahapan ini penulis melakukan pencarian landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku, jurnal, dan internet untuk melengkapi konsep dan teori yang digunakan agar teori yang dibahas memiliki landasan dan keilmuan yang ilmiah dari penelitian yang penulis bahas. Sehingga dapat mempermudah dalam memahami konsep dan teori yang digunakan dari penelitian ini.

3. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode wawancara, observasi, pengambilan dokumen dan studi pustaka yang bertujuan untuk Pengembangan Sistem Pembuatan Laporan Akhir mendapatkan data dan informasi mengenai data-data yang dibutuhkan dalam penelitian ini.

4. Pengembangan Sistem

Dalam hal ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem model waterfall untuk menyusun sistem yang baru menggantikan sistem yang lama atau memperbaiki sistem yang telah ada. Pada tahapan ini dilakukan agar memperoleh sistem yang baru yang dapat memecahkan persoalan pokok pada penelitian ini.

5. Pembuatan Laporan

Pada tahapan ini penulis melakukan pembuatan laporan yang disusun berdasarkan hasil penelitian dengan menggunakan teknik pengumpulan data primer dan sekunder. Pembuatan laporan ini dapat memberikan gambaran secara utuh tentang sistem yang dibangun dan penyelesaian kegiatan kerangka kerja penelitian. Sehingga akan menghasilkan laporan penelitian yang baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

6.2.3 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Studi Wawancara

Metode studi lapangan dilakukan dengan melakukan pengumpulan dokumen, wawancara kepada karyawan dan admin TU MTS Nurul Falah Kota Jambi untuk mendapatkan data-data yang diperlukan dalam perancangan sistem.

2. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan melakukan penelitian langsung ke MTS Nurul Falah Kota Jambi guna melakukan observasi tentang system pembayaran SPP yang Sedang berjalan.

3. Metode Studi Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan mengambil beberapa referensi yang dibutuhkan dan berkaitan baik dari buku-buku, jurnal maupun internet untuk melengkapi konsep dan teori yang relevan dengan masalah yang diteliti.

4. Pengumpulan Data

Metode ini dilakukan untuk memperoleh data-data yang di perlukan dalam penelitian seperti Data Siswa, Data Guru, Data Pembayaran, Data kelas dll.

7. JADWAL PENELITIAN

Di bawah ini merupakan jadwal penelitian yang akan dilakukan secara bertahap dalam bentuk table :

Tabel Jadwal Penelitian

[illegible]

Daftar Pustaka

- [1] S. R. Yulistina, “Monitoring Stok Berbasis Web Pada,” 2018.
- [2] T. Rahmasari, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql,” *is Best Account. Inf. Syst. Inf. Technol. Bus. Enterp. this is link OJS us*, vol. 4, no. 1, pp. 411–425, 2019, doi: 10.34010/aisthebest.v4i1.1830.
- [3] D. Priyanti, “Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan,” *IJNS - Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 2, no. 4, p. 56, 2013, [Online]. Available: ijns.org.
- [4] H. Abdurahman and A. R. Riswaya, “Aplikasi Pinjaman Pembayaran Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti STMIK Mardira Indonesia, Bandung,” *J. Comput. Bisnis*, vol. 8, no. 2, pp. 61–69, 2014.
- [5] A. Ambarita, “Implementation Of E-Learning System Using The Software Moodle,” *IJIS-Indonesian J. Inf. Syst.*, vol. 2, no. September, pp. 47–58, 2016, [Online]. Available: <http://ijiswiratama.org/index.php/home/article/view/17>.
- [6] D. Nataniel and H. R. Hatta, “Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser,” vol. 4, no. 1, pp. 47–54, 2009.
- [7] H. Antonio and N. Safriadi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Informatika (SI-ADIF),” vol. 4, no. 2, pp. 12–15, 2012.

- [8] D. E. Hendrianto, "Analisis Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 3, no. 4, 2014.
- [9] A. P. Y. Safitri², "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis," vol. 1, no. 1, pp. 1–10, 2015.