

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA  
PT. KURNIA BATANGHARI BERJAYA JAMBI**

**PROPOSAL TUGAS AKHIR**



Diajukan oleh :

Erika Pranata

8040190049

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir  
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA**

**2022**

## PERNYATAAN HASIL EVALUASI

NIM : 8040190049  
NAMA : Erika Pranata  
PRODI : SI / ~~TI~~ / ~~SK~~ \*)  
JUDUL : Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Kurnia

Batanghari Berjaya Jambi

1. Hasil Evaluasi : Disetujui / Disetujui dengan perbaikan / Ditolak \*)

2. Catatan :

Alasan Penolakan Proposal Skripsi :

- Proyek skripsi tidak relevan dengan program studi
- Pernah ada topik sejenis
- Metode utama telah banyak dipakai
- Metode yang dipakai tidak jelas
- Masalah terlalu sempit
- .....

3. Proposal Skripsi ini harus dilampirkan pada Laporan Skripsi

Mengetahui,  
Ketua TIM Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi

---

\*) Coret yang tidak perlu

## **IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN**

Judul Proposal : Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada  
PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

- a. Nama Lengkap : Erika Pranata
- b. NIM : 8040190049
- c. Jenis Kelamin : Perempuan
- d. Tempat/Tgl. Lahir : Jambi, 02 Februari 2002
- e. Alamat : Jl. Sultan Syahril No. 04,  
RT. 14, Talang Bakung
- f. No. Telepon : 08971786811
- g. Email : erikapranata36@gmail.com

## **1. LATAR BELAKANG**

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi berjalan begitu cepat, kemudahan-kemudahan sudah dapat dirasakan yang merupakan dampak dari penemuan teknologi itu sendiri. Perkembangan teknologi terutama di bidang komputer saat ini berkembang dengan sangat cepat. Kemajuan dalam bidang elektronika adalah salah satu faktor yang menunjang dalam perkembangan teknologi yang juga sangat mempengaruhi ilmu komputer saat ini yaitu dengan adanya sistem informasi [1]. Sistem informasi yang telah digunakan pada perusahaan salah satunya untuk pengolahan data penggajian karyawan.

Sistem informasi penggajian memegang peranan penting karena sistem ini akan menentukan beberapa gaji yang semestinya diterima oleh karyawan. Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan-kebutuhan pengolahan transaksi harian pendukung operasi, dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sehingga sistem informasi penggajian dapat membantu pengolahan data gaji karyawan yang termasuk data jabatan, data gaji pokok, data bonus, dan data tunjangan serta dapat rekapitulasi gaji karyawan secara otomatis. Sistem informasi penggajian karyawan juga banyak digunakan pada perusahaan yang bergerak pada usaha produksi dan penjualan minyak kelapa sawit.

PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi adalah perusahaan yang berdomisili di Kota Jambi yang bergerak di bidang produksi dan penjualan minyak kelapa sawit. Perusahaan memiliki jumlah karyawan yang cukup banyak yang mencapai

32 orang. PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi saat ini mempunyai sistem penggajian yang masih menggunakan program bantuan *microsoft excel*, dimana perhitungan dan pengelolaan data gaji karyawan yang terdiri dari gaji pokok, tunjangan, bonus, potongan absensi dan potongan BPJS masih menggunakan rumus di *excel* dan data-data tersebut tidak disimpan ke dalam *database*. Sehingga timbul permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian antara lain : penyimpanan data yang kurang baik karena belum menggunakan basis data sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama khususnya untuk data gaji karyawan. Perhitungan dan pengecekan gaji karyawan yang harus diperiksa berulang kali pada kolom-kolom yang diisi karena terkadang terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji karyawan baik dari segi kesalahan perhitungan absensi, maupun BPJS. Proses pembuatan laporan dan slip gaji karyawan yang membutuhkan waktu relatif lama karena harus direkap satu per satu karyawan setiap bulannya.

Melihat permasalahan yang terjadi maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang dituangkan ke dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi”**.

## **2. PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini, yaitu “Bagaimana merancang sistem penggajian karyawan pada PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi menggunakan *framework codeigniter* dan DBMS MySQL?”.

### **3. BATASAN MASALAH**

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Penelitian membahas sistem informasi penggajian yang meliputi data posisi, data karyawan, data absensi, data bonus, data tunjangan, data potongan, data gaji dan pembuatan laporan yang diperlukan pada PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi.
2. Perhitungan gaji karyawan didapat dari gaji pokok ditambah tunjangan dan bonus dikurangkan potongan absensi dan potongan BPJS.
3. Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*.
4. Sistem dirancang menggunakan *framework codeigniter* dan DBMS MySQL.

### **4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **a. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem penggajian karyawan yang berjalan saat ini pada PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi.
- 2 Merancang sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi menggunakan *framework codeigniter* dan DBMS MySQL.

## **b. Manfaat Penelitian**

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Bagi PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi, dapat membantu proses pengolahan data penggajian pegawai sehingga dapat memberikan data ataupun informasi yang cepat dan tepat sesuai dengan kebutuhannya.
2. Bagi admin, mempermudah kinerja dalam hal penginputan dan pengelolaan data penggajian pegawai dan mengurangi terjadinya salah dalam penginputan data.
3. Bagi manajer, mempermudah dalam melihat laporan-laporan yang diperlukan seperti laporan tunjangan, laporan bonus, laporan absensi pegawai, dan laporan gaji pegawai.
4. Bagi pegawai, mendapatkan informasi perhitungan gaji yang tepat dan sesuai sehingga tidak lagi terjadi komplain dari pegawai ke perusahaan.

## **5. LANDASAN TEORI**

### **5.1 Sistem**

Sistem merupakan gabungan obyek-obyek yang berhubungan secara fungsi dan hubungan antara ciri-ciri obyek, secara keseluruhan menjadi suatu kesatuan yang memiliki fungsi tertentu. Dan berikut ini pengertian perancangan menurut para ahli, yaitu :

Kadir [2] menyatakan bahwa “Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan”.

Muslihudin dan Oktafianto [3] menyatakan bahwa “Sistem adalah sekumpulan komponen atau jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berkaitan dan saling bekerja sama membentuk suatu jaringan kerja untuk mencapai sasaran atau tujuan tertentu”.

Anggraeni dan Irviani [4] menyatakan bahwa “Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan”.

Sehingga dari definisi-definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait dan saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur membentuk suatu jaringan kerja untuk mencapai sasaran atau tujuan tertentu.

Sistem mempunyai beberapa karakteristik atau sifat-sifat tertentu [5], antara lain :

1. Komponen sistem (*component*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang saling bekerja sama membentuk suatu komponen sistem atau bagian-bagian dari sistem.

2. Batasan sistem (*boundary*)

Merupakan daerah yang membatasi suatu sistem dengan sistem yang lain atau dengan lingkungan kerjanya.

### 3. Subsistem

Bagian-bagian dari sistem yang beraktivitas dan berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dengan sasarannya masing-masing.

### 4. Lingkungan luar sistem (*environment*)

Suatu sistem yang ada di luar dari batas sistem yang dipengaruhi oleh operasi sistem.

### 5. Penghubung sistem (*interface*)

Media penghubung antara suatu subsistem dengan subsistem lain. Adanya penghubung ini memungkinkan berbagai sumber daya mengalir dari suatu subsistem ke subsistem lainnya.

### 6. Masukan sistem (*input*)

Energi yang masuk ke dalam sistem, berupa perawatan dan sinyal. Masukan perawatan adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat berinteraksi.

### 7. Keluaran sistem (*output*)

Hasil energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

### 8. Pengolahan sistem (*process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

### 9. Sasaran sistem (*object*)

Tujuan yang ingin dicapai oleh sistem, akan dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran atau tujuan.

## **5.2 Informasi**

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Berikut merupakan pendapat para ahli mengenai informasi, antara lain :

Ali dan Wandura [6] menyatakan bahwa “Informasi (*information*) adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata atau dapat dirasakan manfaatnya dalam keputusan-keputusan yang akan datang”.

Kusrini dan Koniyo [5] menyatakan bahwa “Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi pengguna, yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi”.

Anggraeni dan Irviani [4] menyatakan bahwa “Informasi adalah sekumpulan data/fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi”.

Berdasarkan beberapa pendapat yang dikemukakan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa informasi merupakan sekumpulan data/fakta yang diorganisasi atau diolah

## **5.3 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah sebuah sistem yang mempunyai fungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan

informasi untuk tujuan yang spesifik. Dan berikut ini merupakan penjelasan mengenai sistem informasi, yaitu :

Ali dan Wandura [6] menyatakan bahwa “Sistem informasi (*information system*) merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam suatu perusahaan atau organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan pengaliran informasi”.

Sistem informasi adalah suatu sistem yang ada di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi yang bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan [7].

Sistem informasi merupakan sistem yang ada dalam organisasi yang dipertemukan dengan kebutuhan pengolahan transaksi harian untuk mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang memerlukan untuk pihak di luar organisasi [8].

Berdasarkan pendapat-pendapat tersebut dapat disimpulkan sistem informasi adalah suatu sistem terpadu pada organisasi mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi yang berguna dalam pengambilan suatu keputusan.

#### **5.4 Gaji**

Gaji umumnya merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh pegawai yang mempunyai jenjang jabatan manager, sedangkan upah umumnya merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh pegawai, umumnya gaji dibayar secara tetap perbulan sedangkan upah dibayar berdasarkan hari kerja, jam kerja, atau jumlah satuan produk yang dihasilkan oleh

pegawai. Jadi, penggajian merupakan proses perhitungan gaji bersih yang di proses berdasarkan absensi (*Time Cord*) potongan, tunjangan yang diberikan berdasarkan golongan setiap pekerja tersebut. Dan berikut ini pengertian penggajian menurut para ahli, yaitu :

Riestiana, Purnama dan Sukadi [9] mengungkapkan bahwa “Gaji adalah pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan baik yang mempunyai jabatan maupun karyawan pelaksana”.

Oktaviani dan Devitra [10] mengungkapkan bahwa “Gaji adalah balas jasa yang dibayarkan secara periodik kepada karyawan tetap serta mempunyai jaminan yang pasti”.

Menurut penjelesaian para ahli tersebut dapat disimpulkan bahwa penggajian adalah balas jasa yang berupa uang sebagai balasan atas seseorang yang melaksanakan tugas yang berguna untuk mencapai tujuan perusahaan atau organisasi yang diberikan oleh perusahaan atau organisasi yang bersangkutan dan uang tersebut dapat berfungsi atau menjadi faktor dalam jaminan kelangsungan hidup.

## **6. METODOLOGI PENELITIAN**

### **a. Alat dan Bahan**

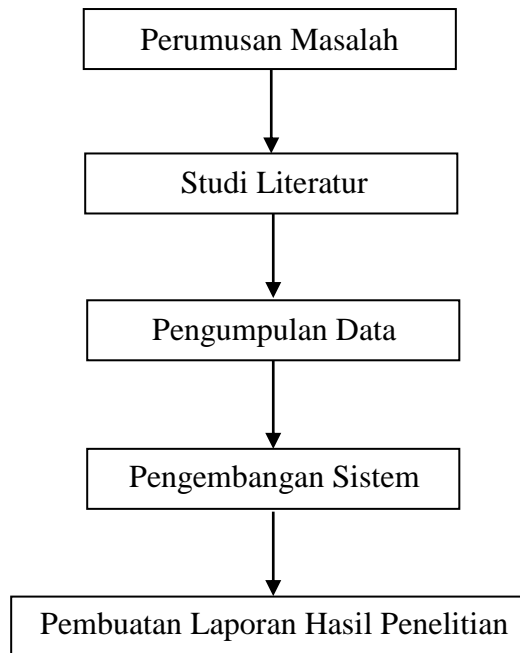
Alat penelitian yang penulis gunakan dalam penelitian ini yaitu seperangkat *hardware* dan software dengan spesifikasi sebagai berikut :

- Processor Intel(R) Caleron(R) CPU N3350 1.10 GHz
- RAM 8GB

- Disk Drive 352GB
- Sistem Operasi Windows 10
- *Visual Studio Code*
- XAMPP

## **b. Kerangka Kerja Penelitian**

Berikut ini merupakan kerangka kerja penelitian yang akan dikerjakan antara lain :



Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut :

### **1. Perumusan Masalah**

Pada tahap ini penulis mengidentifikasi masalah yang terjadi dan mencari solusi yang diperlukan untuk memecahkan masalah yaitu

dengan merancang sistem penggajian karyawan pada PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi.

## 2. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian landasan - landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku dan internet mengenai perancangan sistem, sistem informasi, penggajian, *database*, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*, HTML, PHP, MySQL, *Visual Studio Code*, XAMPP untuk melengkapi pembendaharaan konsep dan teori, sehingga memiliki landasan dan keilmuan yang baik dan sesuai.

## 3. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode wawancara, observasi dan analisis dokumen untuk mendapatkan data dan informasi mengenai data tentang sistem penggajian yang sedang berjalan pada PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi.

## 4. Pengembangan Sistem

Pada tahap ini, penulis melakukan pengembangan sistem dengan metode *waterfall*, karena metode tersebut pengaplikasiannya lebih sistematis dan lebih efektif dalam pembuatan sistem informasi.

## 5. Pembuatan Laporan Hasil Penelitian

Pada tahap ini penulis membuat laporan dari tugas akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi”.

Pembuatan laporan ini berguna untuk memperjelas perancangan yang dibuat dengan mempelajari teori - teori yang ada dan merancang program sistem informasi penggajian.

### c. Metodologi

Metodologi penelitian penulis menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*, dimana tahapan-tahapannya antara lain:

#### 1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan identifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibuat dengan menganalisis sistem yang sedang berjalan, kebutuhan sistem yang akan dirancang dan solusi yang diperlukan.

#### 2. Desain Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan data, antar muka (*interface*) dan model sistem dengan menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*. Sedangkan untuk merancang prosedur dari sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart*. Dan struktur data untuk *database*.

#### 3. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada tahap ini sistem yang telah dirancang, diimplementasikan dengan menggunakan program bantu yaitu PHP dan MySQL, kemudian dilakukan pengujian terhadap tiap - tiap unit atau modul yang telah dibuat.

#### 4. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian menggunakan metode pengujian *white box* dimana penulis melakukan pengecekan kode – kode program PHP yang ada dan *black box* dimana penulis melakukan pengecekan hasil keluaran dari aplikasi dan apabila hasil keluar tidak sesuai atau terjadi kesalahan maka penulis akan melakukan perbaikan agar hasil yang keluar dari aplikasi sesuai dengan hasil yang diharapkan.

#### 5. *Maintenance* / Perawatan

Pada tahap ini dilakukan pemeliharaan *software* seperti melakukan perbaikan - perbaikan terhadap sistem yang berjalan atau menambahkan fungsi tambahan sesuai dengan keinginan pihak PT. Kurnia Batanghari Berjaya Jambi.

Pada penelitian ini, peneliti hanya melakukan proses pengembangan sistem sampai pada tahap keempat yaitu tahap pengujian sistem.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. S. Sulistyono and H. D. Syamsudin, "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai (Studi Kasus: PT. Sari Gaperi Jaya Harmoni Jakarta)," *J. Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 90–105, 2012.
- [2] A. Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2014.
- [3] M. Muslihudin and Oktafianto, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2016.
- [4] Y. Angraeni Elisabet and R. Irviani, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2017.
- [5] Kusriani and A. Koniyo, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akutansi Dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2014.
- [6] H. Ali and T. Wandura, *Sistem Informasi Bisnis*. Jakarta: Badouse Media, 2014.
- [7] A. Arif and J. Devitra, "Penjualan Komputer Pada Lkp Tri Arga Kecamatan Sekernan Kabupaten Muaro Jambi " Issn : 2528-0082," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 675–694, 2017.
- [8] A. Taufik and Ermawati, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Pentas Seni Berbasis Web Pada Sanggar Seni Getar Pakuan Bogor," *IJSE - Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–7, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/ijse/article/view/2812/1836>.
- [9] M. Riestiana, B. E. Purnama, and Sukadi, "SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA COMMENDITAIRE VENNONTSCHAP (CV) RGL BORDIR DAN KONVEKSI PACITAN," *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–7, 2012.
- [10] M. S. Mayasari, "ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT. ADITYA BUANA INTER SUNGAILIAT BANGKA," *SIMETRIS*, vol. 6, no. 2, pp. 277–288, 2015, doi: 10.24176/simet.v6i2.463.