

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA
SMK N 4 MUARO JAMBI BERBASIS WEB**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Disusun Oleh :
Doni Saputra Sirait
8020190320

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA
JAMBI
2022**

IDENTITAS PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Judul Proposal : Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada SMK N 4 Muaro Jambi Berbasis Web
2. Program Studi : Sistem Informasi
3. Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)
4. Peneliti :
 - a. Nama : Doni Saputra Sirait
 - b. Nim : 8020190320
 - c. Jenis Kelamin : laki-laki
 - d. Alamat : Muhajirin, Kec. Jambi Luar Kota, Kabupaten Muaro Jambi, Jambi 36657
 - e. No. Telepon : 082280859060
 - f. Email : donijambi222@gmail.com

1. LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan teknologi yang begitu pesat sistem informasi menjadi sangat dibutuhkan terlebih informasi yang dihasilkan mengandung nilai yang benar, akurat, cepat dan tepat, sehingga siapapun yang menggunakan informasi tersebut dapat memberikan solusi berbagai masalah yang terjadi dengan cepat. Contoh perkembangan teknologi yang semakin pesat ialah dengan adanya berbagai website yang berkembang didunia internet. Perkembangan website didunia internet telah merambah di segala bidang kehidupan. Salah satunya ialah dalam bidang promosi dan penerimaan siswa baru. Dimana kita dapat mendaftar dan mempromosikan sekolah melalui website yang memiliki jaringan internet.

Internet itu sendiri merupakan sebuah jaringan komputer global, yang terdiri dari jutaan komputer yang saling terhubung dengan menggunakan protokol yang sama untuk berbagi informasi secara bersama sama sementara *Word Wide Web* (WWW) atau biasa disebut dengan web, pendaftaran sekolah melalui website yang memiliki jaringan internet tentunya memiliki banyak manfaat, diantaranya memberikan kecepatan pelayanan yang lebih baik, memberikan kemudahan pendaftaran, karena tidak perlu datang ke instansi yang bersangkutan dan status pendaftaran dapat diketahui setiap saat selain itu dengan adanya website, sekolah juga dapat melakukan promosi untuk mengenalkan dan meningkatkan mutu sekolah ke masyarakat luas.

Berdasarkan survey awal yang penulis lakukan, SMK N 4 Muaro Jambi merupakan instansi pendidikan lanjutan setelah menyelesaikan sekolah dasar, yang berada di kota Jambi. Dimana pengelolaan data akademiknya masih dilakukan secara konvensional sehingga SMK N 4 Muaro Jambi mengalami permasalahan dalam pengolahan data Saat ini dalam pengolahan data yang dibutuhkan seperti data siswa, data guru, data kelas, jadwal, mata pelajaran serta nilai siswa yaitu dengan cara sebagian mencatat kedalam buku serta sebagian masih menginput data ke *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel* yang dinilai masih belum efektif dalam memanfaatkan sistem yang terkomputerisasi, sehingga dalam upaya pengolahan data akademiknya untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan masih membutuhkan waktu yang relatif lama, baik dalam pencarian

data-data akademik yang dibutuhkan maupun pembuatan laporan akademik yang akan diserahkan kepada kepala sekolah dan data yang dicatat kerap kali hilang atau buku tersebut sobek sehingga data-data akademik menjadi rusak.

Untuk itu diperlukan adanya suatu pemecahan masalah atau alternatif lain yaitu akademik yang terkomputerisasi. Maka dari itu, penulis tertarik dalam melakukan penelitian ini dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada SMK N 4 Muaro Jambi Berbasis Web”**.

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana Merancang Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada SMK N 4 Muaro Jambi Berbasis Web?

3. BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Penelitian hanya dilakukan di SMK N 4 Muaro Jambi.
2. Pengolahan data dan penyampaian informasi ditujukan pada : Data siswa, data guru, data kelas, data mata pelajaran, data siswa perkelas, data jadwal dan data nilai.
3. Dikelola oleh satu admin dikarenakan sekolah masih memiliki komputer terbatas.
4. Tidak mencetak laport, karena laport tetap wewenang guru karena guru memiliki penilaian tersendiri berdasarkan sikap siswa dan sebagainya
5. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL.
6. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase digram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, dan *Flowchart*.

4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian pengelolaan akademik SMK N 4 Muaro Jambi
2. Merancang Sistem Informasi pengelolaan Akademik yang diharapkan dapat membantu pihak SMK N 4 Muaro Jambi

4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pihak sekolah, meningkatkan mutu sekolah dan mempermudah proses pengelolaan data Akademik.
2. Bagi Masyarakat, membantu mengetahui informasi mengenai sekolah tanpa harus datang kesekolah karena sistem bersifat *online*.
3. Bagi penulis, menambah wawasan mengenai perancangan suatu sistem khususnya bahasa perograman PHP.

5. LANDASAN TEORI

Pada bagian Landasan teori seperangkat definisi, konsep serta proposisi telah disusun rapi serta sistematis tentang pendapat menurut para ahli dalam sebuah penelitian. Landasan teori ini akan menjadi dasar yang kuat dalam sebuah penelitian yang akan dilakukan.

5.1 Perancangan

Perancangan pada dasarnya telah dideskripsikan sebagai proses banyak langkah dimana representasi-representasi data dan struktur program, karakteristik antarmuka, dan rincian prosedural diikhtisarkan dari hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan-kebutuhan informasi. Deskripsi ini telah diperluas oleh beberapa menurut para ahli sebagai berikut :

Hermono dan Hakim [1] mendefinisikan bahwa : “Perancangan adalah penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa pengaturan atas beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi”.

Sembiring [2] menjelaskan bahwa : “Perancangan adalah analisis sistem, persiapan untuk merancangan dan implementasi agar dapat menyelesaikan apa yang harus diselesaikan serta mengkonfigurasi komponen - komponen perangkat lunak ke perangkat keras”.

Syukron dan Hasan [3] Mengungkapkan : “perancangan adalah spesifikasi umum dan terinci dari pemecahan masalah berbasis komputer yang telah dipilih selama tahap analisis”.

Berdasarkan deskripsi perancangan menurut beberapa para ahli diatas, maka dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh yang dapat digunakan untuk menciptakan suatu tujuan.

5.1 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan hal yang sangat penting bagi pihak pengguna sistem informasi di dalam pengambilan keputusan. Berikut beberapa pengertian dari sistem informasi

Ridha. et al. mengungkapkan :

“Sistem informasi secara teknis di definisikan sebagai sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi. Sistem informasi menyiratkan suatu pengumpulan data yang terorganisasi beserta tatacara penggunaannya yang mencakup lebih jauh dari pada sekedar penyajian [4]”.

Astuti [5] menyatakan : “Suatu kegiatan dari prosedur-prosedur yang diorganisasikan, bilamana dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian di dalam organisasi”.

Prihantara dan Riasti [6] mendefinisikan : “Sistem informasi adalah teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi”.

Dari definisi diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi adalah suatu sekumpulan komponen-komponen yang saling berkaitan antara satu dengan yang lain ditingkatkan management untuk membentuk satu kesatuan informasi. Sistem informasi terdiri dari lima sumber daya yang dikenal sebagai komponen sistem informasi, kelima sumber daya tersebut adalah manusia, hardware, software, data, dan jaringan. Kelima komponen tersebut memainkan peranan yang sangat penting dalam suatu sistem informasi.

5.2 Akademik

Sistem Informasi Akademik yang dibangun untuk memberikan kemudahan kepada pengguna dalam kegiatan administrasi akademik. Adapun pengertian sistem informasi akademik menurut para ahli yaitu :

Boy Suzanto dan iwan Sidharta [7] menjelaskan :

“Sistem informasi akademik merupakan kumpulan dari sub-sub sistem yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai tujuan yaitu mengelola data menjadi informasi yang diperlukan oleh prngguna informasi sehubungan dengan kegiatan akademik”.

Wachid Marindra Hary Setyawan [8] memaparkan : “Sistem Informasi Akademik merupakan sumber daya yang terhadap segala sesuatu dalam bentuk informasi yang ada kaitannya dengan masalah-masalah akademik”.

Olivia Cahyo Saputri [9] menyatakan : “Sistem informasi akademik merupakan hal utama dalam mengatur segala hal yang berkaitan dengan proses penyelenggaraan pembelajaran seperti pencatatan absensi, pengaturan keuangan, dan pengaturan sistem nilai”.

Sistem informasi Akademik melakukan kegiatan proses administrasi dalam melakukan kegiatan akadmeik, melakukan proses pada transaksi belajar-mengajar, melakukan proses administrasi akademik baik yang menyangkut kelengkapan

dokumen yang muncul pada kegiatan registrasi ataupun kegiatan operasional harian administrasi akademik.

5.3 Website

Website adalah ada yang bilang *website* atau lazim disingkat web adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Menurut para ahli :

Abbas mendefinisikan :

“*Website* disebut juga site, situs, situs web atau portal. Merupakan kumpulan halaman web yang berhubungan antara satu dengan lainnya, halaman pertama sebuah *website* adalah *home page*, sedangkan halaman demi halamannya secara mandiri disebut *web page*, dengan kata lain *website* adalah situs yang dapat diakses dan dilihat oleh para pengguna internet diseluruh dunia [10]”.

Suhartanto mengemukakan :

“*Website* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hyper text transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser [11]”.

Yumarlin [12] menjelaskan : “*Website* merupakan alamat atau lokasi di dalam internet suatu web, umumnya membuat dokumen HTML dan dapat berisi sejumlah foto atau gambar grafis, musik, teks, bahkan gambar yang bergerak.

Berdasarkan definisi diatas maka dapat disimpulkan *website* adalah sekumpulan halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet tanpa terbatas ruang dan waktu.

6. METODOLOGI PENELITIAN

6.1 Alat Dan Bahan Penelitian

6.1.1. Alat

Alat bantu (*tools*) yang dapat digunakan dalam perancangan sistem ini antara lain:

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Dalam perancangan sistem ini, dibutuhkan perangkat keras (*hardware*) yang berfungsi untuk menjalankan perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan sistem. Perangkat keras (*hardware*) pendukung yang digunakan adalah spesifikasinya sebagai berikut:

- 1) Acer Core i3.
- 2) 1 unit Printer canon ip 1980i, Dan perangkat keras lainnya.

b. Perangkat Lunak (*Software*)

Dalam perancangan ini digunakan sebagai alat bantu dalam merancang dan mendesain program. Dibawah ini adalah perangkat lunak (*software*) pendukung dalam perancangan sistem ini, antara lain :

- 1) Sistem Operasi : Microsoft Windows 7 Ultimate.
- 2) Database : MySQL
- 3) Bahasa Pemograman : PHP (Adobe Dreamweaver)
- 4) Design : Microsoft Visio 2013

6.1.2. Bahan

Dalam penelitian ini dibutuhkan Bahan yang dapat digunakan sebagai landasan dalam merancang sistem, dimana bahan tersebut berupa data-data yang didapat dari tempat penelitian.

6.2 METODE PENELITIAN

6.2.1 Kerangka Kerja Penelitian

Untuk membantu penelitian ini, di perlukan susunan kerangka kerja (*frame work*) yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-

langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang dibahas. Adapun kerangka kerja yang digunakan ialah sebagai berikut :



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap ini penulis melakukan pengamatan dan pencatatan mengenai masalah yang dihadapi SMK N 4 Muaro Jambi. Penulis meninjau langsung di lokasi penelitian guna menemukan kendala dan mencari ide serta solusi yang tepat. Tahap ini merupakan tahap yang penting karena tanpa identifikasi masalah, peneliti akan kesulitan dalam melakukan penelitian di tahap yang selanjutnya.

2. Studi Literatur

Pada tahap ini penulis melakukan serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, serta mengelolah bahan penelitian, mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan baik itu dari perpustakaan maupun dari internet.

3. Pengumpulan data

Salah satu komponen yang penting dalam penelitian adalah proses peneliti dalam pengumpulan data. Kesalahan yang dilakukan dalam proses pengumpulan data akan membuat proses analisis menjadi sulit. Selain itu hasil dan kesimpulan yang akan didapat pun akan menjadi rancu apabila pengumpulan data dilakukan tidak dengan benar, maka dari itu penulis menyusun kegiatan dalam proses pengumpulan data dimulai dari

Pengamatan, wawancara dan dokumentasi yang akan dijelaskan sebagaimana berikut ini :

a. Pengamatan (*Observation*)

Metode pengumpulan data dilaksanakan dengan cara mengamati secara langsung suatu kejadian yang sedang terjadi. Pengamatan langsung dilakukan di SMK N 4 Muaro Jambi mengenai hal-hal yang bersangkutan dengan penelitian yang dilakukan seperti mengamati sistem kerja pada tempat tersebut.

b. Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis yang secara tatap muka melakukan tanya jawab antara penulis dan responden untuk mendapatkan informasi lisan dan keterangan-keterangan yang akurat dan bertanggung jawab atas kebenaran fakta mengenai hal-hal yang berkaitan dengan masalah yang diteliti. Penulis melakukan wawancara terhadap pihak yang terkait di SMK N 4 Muaro Jambi.

c. Dokumentasi

Dokumentasi dilakukan untuk menyediakan berbagai macam dokumen. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan bukti yang akurat dari SMK N 4 Muaro Jambi dengan cara mencatat, memfoto lokasi atau objek serta memfotocopy berkas yang dibutuhkan. Dengan kata lain dokumentasi secara umum adalah suatu kegiatan untuk melakukan pencarian, pengumpulan, dan penyediaan dokumen.

4. Analisis Data

Analisis data adalah proses inspeksi, pemeriksaan dan pemodelan data dengan tujuan menemukan informasi yang berguna, menginformasikan kesimpulan dan mendukung pengambilan keputusan.

5. Perancangan sistem

Setelah tahap pengumpulan data selesai dilakukan, maka penulis telah mengetahui dengan jelas apa yang harus dikerjakan dengan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut dimulai dari penggambaran,

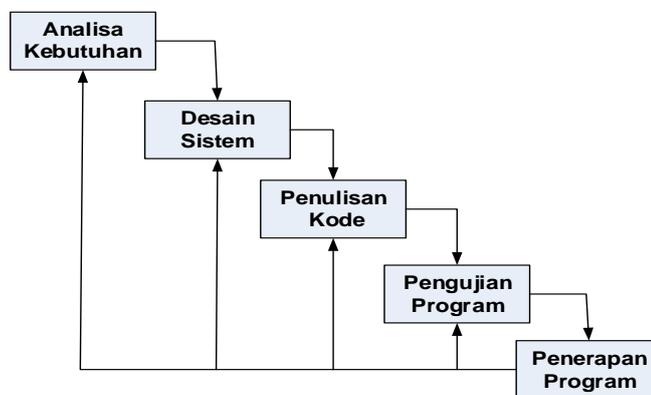
perencanaan dan pembuatan sketsa agar menjadi satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

6. Pembuata Laporan

Pada tahap ini penulis menjelaskan tugas dan kegiatan yang telah dilakukan dengan merangkum hasil penelitian yang telah dilakukan ke dalam laporan tugas akhir di mulai dari identifikasi masalah hingga sampai pada tahap pengembangan sistem yang telah selesai dirancang.

6.2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah model air terjun (*waterfall*). Model ini memerlukan pendekatan yang sistematis dan sekuensial dalam pengembangan sistem perangkat lunaknya. Pengembangannya dimulai dari tingkat sistem, analisis, perancangan, implementasi (pemrograman atau *coding*), pengujian (*testing*), dan pemeliharaan. Adapun bentuk model proses yang digunakan yaitu model proses *Waterfall* yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 2. Model Proses *Waterfall* [13]

Berdasarkan gambar di atas akan di uraikan penjelasan mengenai model *waterfall* yang digunakan oleh penulis berikut ini:

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap analisis kebutuhan ini, penulis menganalisis kebutuhan SMK N 4 Muaro Jambi dengan cara menganalisis data-data yang telah

dikumpulkan sebelumnya untuk mengetahui latar belakang masalah yang dihadapi oleh SMK N 4 Muaro Jambi. Dalam tahap ini penulis mengamati sistem yang sedang berjalan dari pengolahan data Akademik hingga laporan yang dihasilkan untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan pada sistem yang akan dibangun seperti kebutuhan bagi admin.

2. Desain sistem

Setelah menganalisis kebutuhan dari SMK N 4 Muaro Jambi dalam mengelola data Akademik, maka selanjutnya adalah tahap desain sistem. Pada tahap ini penulis melakukan perancangan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *flowchart Document*. Rancangan *input*, proses, dan *output* yang digunakan dalam mendesain struktur perangkat lunak yang didapatkan dari spesifikasi dengan mempertimbangkan apa yang dibutuhkan dan bukan serta bagaimana melakukannya.

3. Penulis Kode

Tahap penulis melakukan penulisan kode sistem informasi Akademik hal ini merupakan tahap yang menentukan pengembangan sistem, karena sebegitu apapun desain yang dibuat, tetapi tidak ada implementasi akan tidak ada gunanya. Pada tahap implementasi mencakup pengkodean atau pemrograman, program yang sudah dibuat selanjutnya penulis melakukan pengujian perunit atau diuji masing-masing fungsinya seperti tambah, edit, hapus dan sebagainya dengan cara menginput data-data Akademik di masing-masing menu pada halaman website admin.

4. Pengujian Program

Pengujian sistem yang penulis lakukan menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Penulis melakukan pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil pemeriksaan masing-masing tombol yang ada pada program melalui pengujian tersebut penulis dapat mengetahui apakah program layak untuk di terapkan atau tidak.

5. Penerapan Program

Tahap ini dilakukan evaluasi terhadap sistem Akademik yang baru untuk mengetahui sistem telah memenuhi tujuan yang ingin di capai. Tahap ini merupakan tahap akhir dalam model *waterfall*. Perangkat lunak Akademik yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan (*maintenance*). Pada tahap akhir dilakukannya pemeliharaan yang termasuk memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

Dari beberapa tahap dalam model *waterfall* di atas, yang penulis gunakan dalam penelitian ini hanya sampai tahap pengujian program, karena pada penelitian yang penulis lakukan hanya perancangan sistem, tidak sampai ke tahap penerapan program yang sudah merupakan tanggung jawab pihak SMK N 4 Muaro Jambi sebagai pengguna sistem.

7. JADWAL PENELITIAN

Berikut Jadwal waktu penelitian yang direncanakan berdasarkan kerangka kerja (*Frame Work*) yang telah disusun yaitu dilaksanakan pada bulan **September 2022** sampai dengan **Desember 2022**. Penelitian dilakukan selama 4 bulan dengan perincian seperti tertulis pada tabel berikut ini :

No	Kegiatan	September				Oktober				November				Desember			
		I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	
1	Identifikasi Masalah																
2	Studi Literatur																
3	Pengumpulan Data (Pengamatan, Wawancara, Dokumentasi)																
4	Perancangan Sistem (<i>Waterfall</i>)																
5	Penyusunan Laporan																

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. N. H. Fajar Hermono, “Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia (Studi Kasus Mata Pelajaran Ipa Bahasan Gerak Benda Kelas Iii Sdn Dempelrejo),” *Sentra Penelit. Eng. Dan Edukasi*, Vol. 4, No. 1, Hal. 49, 2015.
- [2] Sembiring Sandro, “Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File,” *Pelita Inform. Budi Darma*, Vol. Iv, No. Agustus, Hal. 45–51, 2013.
- [3] S. Akhmad Dan N. Hasan, “Perancangan Sistem Rawat Jalan Berasis Web Pada Puskesmas Winog,” *Informatika*, Vol. 3, No. 1, Hal. 28–34, 2015.
- [4] M. R. Ridha, U. Usman, Dan D. Y. Prasetyo, “Desain Dan Implementasi Sistem Informasi Akademik (Studi Kasus Fakultas Ilmu Agama Islam Universitas Islam Indragiri),” *J. Buana Inform.*, Vol. 6, No. 2, Hal. 131–142, 2015.
- [5] P. D. Astuti, “Sistem Informasi penjualan Obat Pada Apotek Jati Farma Arjosari,” *J. Speed*, Vol. 3, No. 4, Hal. 39, 2015.
- [6] Wachid Marindra Hary Setyawan, Wing Wahyu Winarno, Emha Taufiq Luthfi., 2016. Evaluasi Kesiapan Perguruan Tinggi Dalam Penerapan Sistem Informasi Kademik.1(3).Pp 52-60 (Akademik)
- [7] Boy Suzanto dan iwan Sidharta., 2015. Pengukuran End-User Computing Satisfation Atas Penggunaan Sistem Informasi Akademik. 9(1). Pp 16-27 (Akademik)
- [8] Olivia Cahyo Saputri., 2017. Peran Faktor Pelatihan Sumber Daya Manusia Terhadap Pengelolaan Sistem Informasi Akademik Pada Sekolah K Di Kota Malang. *Jurnal Manajerial*, 3(1), Pp.49-58. (Akademik)
- [9] J. Wadoyo, Kreatif, "*J. Ilmiah prodi manajemen universitas pamulang*. Vol. 3, No. 1, 2015.
- [10] W. Abbas, “Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (Uny),” *J. Fak. Tek. Univ. Wahid Hasyim Semarang*, Vol. 1, No. 2, Hal. 6, 2015.
- [11] M. Suhartanto, “Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delunggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql,” *J. Speed*, Vol. 4, No. 1, Hal. 8, 2017.
- [12] P. Studi, T. Informatika, F. Teknik, Dan U. Janabadra, “Evaluasi

Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan,” Vol. 1, No. 1, Hal. 34–43, 2016.

- [13] E. S. Anista Yulia Ratnawati, Edy Susena, “Analisis Dan Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Sragen ‘ Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kas Berbasis Web Studi Kasus : Rs Dr . Etty Asharto Batu ’ Dalam Abstraknya Dijelaskan Bahwa Dalam Pendahuluannya Dijelaskan,” *J. Sainstech Politek. Indonusa Surakarta*, Vol. 6, Hal. 1–8, 2019.