

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN DAN MANAJEMEN  
BARANG BERBASIS MOBILE PADA TOKO PEMPEK  
MANGCEK**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh :

M.Maulidin

8020190215

Untuk Persyaratan Penelitian dan Penulisan Tugas Akhir

Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA**

**2022**

## PERNYATAAN HASIL EVALUASI

NIM : 8020190215  
NAMA : M.Maulidin  
PRODI : ~~SI~~ / TI / ~~SK~~\*)  
JUDUL : PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN DAN  
MENAJEMEN BARANG BERBASIS ANDROID PADA TOKO  
PEMPEK MANGCEK

1. Catatan :

Alasan Penolakan Penolakan Skripsi :

- Proyek skripsi tidak relevan dengan program studi
- Pernah ada topic sejenis
- Metode utama telah banyak dipakai
- Metode yang dipakai tidak jelas
- Masalah terlalu sempit
- 

2. Proposal Skripsi ini harus dilampirkan pada Laporan Skripsi

Mengetahui,  
Ketua TIM Skripsi  
Program Studi Teknik Informatika

Beny. S.Kom, M.Sc  
NIK. YDB.07.84.055

\*) Coret yang tidak perlu

## **IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN**

Judul Proposal : PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN DAN  
MANAJEMEN BARANG BERBASIS MOBILE PADA TOKO  
PEMPEK MANGCEK

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

- a. Nama Lengkap : M.Maulidin
- b. NIM : 8020190215
- c. Jenis Kelamin : Laki-laki
- d. Tempat / Tgl. Lahir : Jambi, 14 Juni 2001
- e. Alamat : Jl. Kabia RT.03
- f. No. Telepon : 082279102163
- g. Email : vyorab@gmail.com

## **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Kian hari zaman akan terus semakin berkembang, perkembangan zaman ini berdampak salah satu contohnya pada teknologi. Aktifitas kegiatan usaha dewasa ini dapat dikatakan sudah mulai beralih dari sistem manual ke otomasi. Kemudahan, efektifitas dan efisiensi menjadi hal yang mengubah pandangan tersebut[1].

Toko Pempek Mangcek adalah toko Makanan yang menyediakan Makanan, Minuman dan lain-lain, Yang hanya dilakukan oleh Sepasang suami istri dan salah satu anaknya, persediaan barang dan makanan pada toko dapat diatur dengan manajemen persediaan agar lebih teratur. Fungsi utama dari manajemen persediaan adalah menyimpan catatan terperinci untuk setiap penyediaan barang dan barang yang meninggalkan gudang atau tempat penjualan.

Persediaan barang dalam suatu perusahaan memegang peranan yang cukup penting. Peran persediaan semakin penting jika terdiri dari berbagai macam jenis yang cukup tinggi. Salah satu masalah yang sering timbul dalam sebuah persediaan barang secara manual adalah tidak diketahuinya jumlah dan keadaan sisa barang yang tersedia digudang dengan pasti. Hal ini dapat mengakibatkan barang tersimpan digudang terlalu lama, berlebihan, kekurangan atau bahkan terjadi kehabisan barang. Hal ini yang dialami oleh Toko Pempek Mangcek karena cukup banyak jenis bahan bahan dan kesiapsiagaan keluar masuk barang, sehingga dikhawatirkan akan terjadi kehilangan atau pencurian stok barang. Akibatnya diperlukan pengendalian internal persediaan barang yang baik agar tidak terjadi penyelewengan dalam menjalankan tugas karena di Toko Pempek Mangce masih dilakukan secara manual. Untuk itu, diperlukan pemeriksaan persediaan secara periodik atas catatan persediaan dengan perhitungan yang sebenarnya. Kebanyakan tempat makan melakukan pengecekan fisik seminggu sekali. Namun ada juga yang melakukannya sebulan sekali, bahkan ada yang melakukannya sehari sekali. Karena persediaan barang pada pembuatan pempek sangat rentan terhadap kondisinya dan kerusakannya, oleh sebab itu Toko membutuhkan pengendalian internal yang baik dengan tujuan untuk melindungi harta toko dan juga agar informasi mengenai persediaan lebih dapat dipercaya. Pengendalian internal persediaan dilakukan

dengan tindakan pengamanan untuk mencegah dari tindakan-tindakan yang menyimpang seperti kehilangan barang, dan salah dalam menghitung maupun mencatat sisa barang yang ada digudang.

Proses penginputan data, pencarian data serta pembuatan laporan secara manual akan menimbulkan resiko kesalahan yang cukup tinggi apalagi dalam menangani data-data yang cukup kompleks dan cukup besar. Proses pencarian data dengan cara manual atau kesepakatan akan memerlukan waktu yang lama. Selain itu, pembuatan laporan stok barang juga akan memerlukan penanganan dalam waktu yang cukup lama. Penggunaan sistem aplikasi persediaan barang yang baik diharapkan akan mengurangi resiko kehilangan ataupun pencurian terhadap persediaan barang yang ada pada Toko Pempek Mangcek. Karena setiap jenis barang persediaan yang sudah tersusun dan memungkinkan untuk diperiksa setiap saat. Oleh karena itu penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan mengangkat judul **“PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN DAN MANAJEMEN BARANG BERBASIS MOBILE PADA TOKO PEMPEK MANGCEK.”**

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, yaitu sulitnya pengecekan barang dan data penjualan, dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu “Bagaimana merancang sebuah aplikasi *mobile* yang dapat dijadikan media bantuan untuk Toko Pempek Mangcek”

## **1.3 BATASAN MASALAH**

1. Rancangan aplikasi ini dibuat menggunakan Balsamiq Mockup.
2. Aplikasi akan menggunakan sistem operasi Android sebagai dasarnya.
3. Minimal Versi Android yang dibutuhkan adalah Android 8.0 (Oreo).
4. Aplikasi akan dibuat menggunakan Android Studio

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 TUJUAN PENELITIAN**

Penelitian ini bertujuan untuk membantu Pemilik toko agar dapat memudahkan penjualan dan manajemen barang dengan lebih baik lagi.

### **1.4.2 MANFAAT PENELITIAN**

Adapun manfaat penelitian yang diperoleh dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem mobile ini dapat mempermudah pemilik dalam pengecekan barang di gudang.
2. Sistem ini mampu mengontrol keluar dan masuk nya barang digudang.
3. Mempercepat dan mempermudah dalam membuat laporan.

## **1.5 LANDASAN TEORI**

### **1.5.1 PERANCANGAN**

Perancangan secara umum bertujuan untuk memberikan gambaran dari sistem yang dibentuk, perencanaan, dan pembuatan sketsa untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem. Terdapat beberapa pengertian perancangan dari para ahli antara lain :

Menurut Azis & Nurcahya [2] Menyatakan “Perancangan merupakan suatu proses untuk mendeskripsikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan berbagai cara teknik serta tidak lupa melibatkan deskripsi tentang arsitektur begitupun detail komponen maupun keterbatasan yang akan dilalui dalam proses pembuatannya”.

Budi Sutedjo Dharma Oetomo [3] Menyatakan “Perancangan merupakan proses dimana manager secara matang dan bijaksana memikirkan dan menetapkan sasaran serta tindakan berdasarkan beberapa metode yang diperlukan untuk mencapainya”.

### **1.5.2 TUJUAN PERANCANGAN**

Tujuan perancangan menurut Andri Koniyo [4] ialah sebagai berikut :

1. Melengkapi spesifikasi fungsional.
2. Melengkapi batasan-batasan media target implementasi, target sistem komputer.
3. Melengkapi keperluan-keperluan inplisit maupun eksplisit berdasarkan kinerja dan penggunaan sumber daya.
4. Melengkapi perancangan inplisit maupun eksplisit berdasarkan bentuk hasil rancangan yang dikehendaki.

### **1.5.2 SISTEM**

Sistem merupakan suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan bersama dan diatur sedemikian rupa, untuk memudahkan aliran informasi yang berfungsi untuk mencapai suatu tujuan. Adapun sistem menurut para ahli antara lain :

Menurut Sutabri [5 ] bahwa “Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu”.

Sedangkan Menurut Sutabri [6] bahwa “Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu”.

#### **1.5.4 PERSEDIAAN BARANG**

Persediaan merupakan barang-barang yang dimiliki oleh suatu perusahaan, yang diperoleh dari pembelian atau dari hasil produksi sendiri dengan tujuan untuk dijual kembali kepada konsumen [7].

Persediaan Barang merupakan bagian utama yang dimiliki, dan merupakan aset yang mempunyai nilai yang cukup besar biasanya melibatkan modal kerja yang besar. Toko Bangunan Panca Buana persediaan barang digudang masih dalam bentuk metode buku yaitu pencatatan secara langsung pada jumlah barang keluar dan masuk.

Dr. Waluyo, Edi Tekat Bronto. [8] Menyatakan “Pada umumnya dalam persediaan barang mencakup sesuatu yang telah jadi, diproduksi maupun barang dalam proses penyelesaian, mencakup bahan maupun perlengkapan yang akan digunakan dalam proses produksi. Dalam bidang perdagangan persediaan barang merupakan sesuatu yang sudah dibeli lalu disimpan untuk dijual kembali”.

Sedangkan Menurut Kariyato [9] Meyatakan “Sistem persediaan barang mengurangi tingkat persediaan barang. Sistem ini diplopori oleh Perusahaan-perusahaan dari Jepang. Pada sistem ini, komponen yang dibutuhkan datang untuk beberapa jam sebelum ditambahkan untuk diproses produksinya”.

#### **1.5.5 INTERNET**

*Internet* adalah singkatan dari *Interconnected Network* yang merupakan sebuah sistem komunikasi yang mampu menghubungkan jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia, dimana jaringan ini juga dapat dilihat sebagai sumber daya informasi yang dapat dengan mudah diakses dari jarak yang jauh hanya dengan menggunakan saluran telepon lokal, satelit atau sistem telekomunikasi lainnya. Ada beberapa definisi tentang internet antara lain sebagai berikut :

Arief Ramadhan [10] Menyatakan “Internet ialah singkatan dari *Interconnected Network*”. Internet merupakan sebuah sistem komunikasi yang dapat terhubung keberbagai jaringan komputer diseluruh dunia. Dari sekian

banyaknya jenis komputer yang memiliki spesifikasi bermacam-macam mereka bisa saling berkomunikasi dengan menggunakan internet”.

M. Shalahuddin dan Rosa A.S [11] menyatakan : “*Internet* atau *internetwork* adalah sekumpulan jaringan berbeda yang saling terhubung bersama sebagai satu kesatuan dengan menggunakan berbagai macam protokol, salah satunya adalah protokol TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*)”.

### 1.5.6 DATABASE

*Database* merupakan komponen terpenting dalam pembangunan sistem informasi, karena menjadi tempat untuk menampung dan mengorganisasikan seluruh data yang ada dalam sistem, sehingga dapat dieksplorasi untuk menyusun informasi-informasi dalam berbagai bentuk. Ada beberapa definisi *database* atau basis data dari para pakar namun memiliki maksud dan tujuan yang sama. Ada beberapa definisi tentang *database* antara lain sebagai berikut :

Budi Ruharjo [12] Menyatakan “*Database* didefinisikan sebagai kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat”.

Pajrin Farisi [13] menyatakan ”*Database* (basis data) merupakan kumpulan data yang saling berhubungan terdapat struktur baris dan kolom dalam *database* yang akan menampung record-record data website”.

Sedangkan Menurut Faridi [14] Menyatakan bahwa “*Database* adalah sebuah struktur yang umumnya dikategorikan dalam 2 hal: sebuah *database flat* dan sebuah *database relasional*. *Database relasional* lebih disukai karena lebih masuk akal dibandingkan *database flat*”.

Dari definisi para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa *database* merupakan sekumpulan data yang terintegrasi yang dapat diolah dan bisa menghasilkan informasi secara terstruktur.

### **1.5.8 Android**

Android adalah sistem operasi berbasis Linux dengan kode sumber terbuka dan berlisensi APACHE 2.0 yang dirancang beragam untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., dengan dukungan finansial dari Google, yang kemudian membelinya pada tahun 2005.

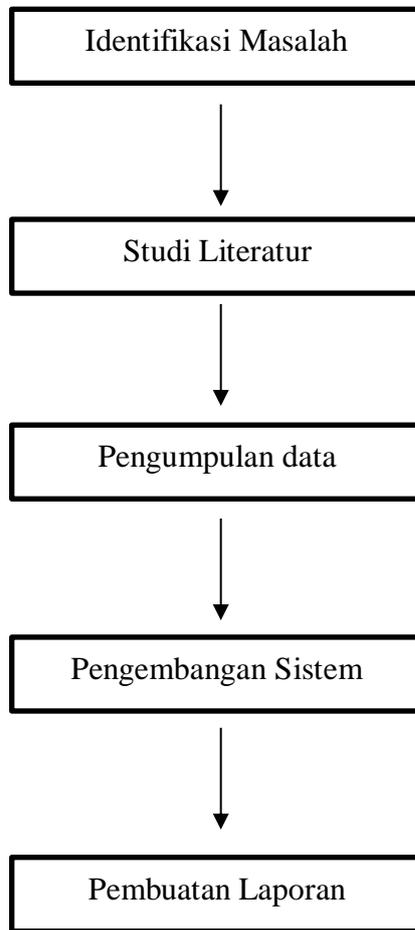
### **1.5.9 Android Studio**

Android Studio adalah Integrated Development Environment (IDE) resmi untuk pengembangan aplikasi Android, yang didasarkan pada IntelliJ IDEA . Selain sebagai editor kode dan fitur developer IntelliJ yang andal, Android Studio menawarkan banyak fitur yang meningkatkan produktivitas Anda dalam membuat aplikasi Android.

## **1.6 METODE PENELITIAN**

### **1.6.1 KERANGKA METODE PENELITIAN**

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini, maka diperlukan suatu kerangka kerja penelitian yang menjelaskan tentang langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan dapat dilihat pada gambar 1.1 :



**Gambar 1.1 Kerangka Kerja Penelitian**

Berdasarkan Gambar 1.1 dapat dijelaskan tahapan-tahapan kegiatan sebagai berikut :

#### 1. Identifikas Masalah

Pada tahap ini merupakan tahap awal dari sebuah penelitian. Penulis melakukan identifikasi masalah yang terjadi dan mencari solusi yang diperlukan untuk masalah yang terjadi pada Toko Pempek Mangcek

## 2. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku, jurnal, *paper* artikel ilmiah dan juga internet, sehingga peneliti ini memiliki landasan dan keilmuan yang baik dan sesuai.

## 3. Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan kegiatan mencari data di lapangan yang akan digunakan untuk menjawab permasalahan penelitian. *Validitas instrumen* pengumpulan data serta *kualifikasi* pengumpul data sangat diperlukan untuk memperoleh data yang berkualitas.

Pada tahap ini penulis mengumpulkan data dengan beberapa metode yaitu:

### a. Wawancara (*interview*)

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti dengan bertatap muka secara langsung antara peneliti dengan responden untuk memperoleh keterangan-keterangan yang akurat, dapat dipercaya, dan bertanggung jawab terhadap kebenaran fakta mengenai hal-hal yang berkaitan dengan masalah yang di angkat.

### b. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap aktivitas yang terjadi di Toko Pempek Mangcek agar penulis dapat memahami proses yang sedang berjalan pada Toko Pempek tersebut.

## 4. Pengembangan Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan pengembangan sistem dengan menggunakan metode *Waterfall* (air terjun). Alasan penulis menggunakan model *Waterfall* karena pengaplikasian menggunakan model ini mudah dipahami, dan setiap tahapnya harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum ke tahap selanjutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan.

## 5. Pembuatan Laporan

Pada tahapan ini diakhiri dengan pembuatan laporan yang disusun berdasarkan hasil penelitian pada tahapan yang telah dilakukan sebelumnya dan menggunakan metode penelitian yang relevan serta terarah pada pokok permasalahan yang ada.

### 1.6.2 ALAT DAN BAHAN PENELITIAN

Untuk menunjang dalam pembuatan sistem maka diperlukan alat bantu antarlain sebagai berikut :

1. Perangkat keras (Hardware)  
Perangkat keras pendukung yang digunakan oleh peneliti dengan spesifikasi sebagai berikut:
  - a. Laptop : ASUS
  - b. Processor : Intel(R) Core(TM) i5-10210U CPU @ 1.60GHz 2.11 GHz
  - c. RAM : 8 GB
  - d. Harddisk : 128 GB
2. Perangkat Lunak yang digunakan dalam menjalankan program ini yaitu :
  - a. Sistem Operasi Windows 10
  - b. XAMPP
  - c. MySql
  - d. Visual Studio Code
  - e. Android Studio
  - f. dan perangkat lunak bantuan lainnya

### 1.7 JADWAL PENELITIAN

NO	KEGIATAN	SEPTEMBER				OKTOBER				NOVEMBER				DESEMBER			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Penyusunan proposal																
2	Studi literatur																
3	Pengumpulan data																
4	Analisis penelitian																
5	Pembuatan laporan																
6	Pengumpulan laporan																

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] CHUSNA, Puji Asmaul, et al. Pengaruh media gadget pada perkembangan karakter anak. *Dinamika Penelitian: Media Komunikasi Penelitian Sosial Keagamaan*, 2017, 17.2: 315-330.
- [2] Wahyuningsih, Hartati Dyah, Paryanta Paryanta, and Hetri Candra Winoto. "Sistem Informasi Penjualan Barang pada Toko Candra Berbasis Android." *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB* 25.1 (2019): 11-17.
- [3] Priadi, Wahyu, and S. T. Nurgiyatna. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Rotan Berbasis Android (Studi Kasus di Klaster Rotan Trangsan, Gatak, Sukoharjo). Diss. Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2014.
- [4] Irawan, Agus, et al. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Pada CV Nonninth Inc Berbasis Online." *Jurnal Positif* 3.2 (2017): 74-82.
- [5] SUTABRI, Tata. Analisis sistem informasi. Penerbit Andi, 2012.
- [6] SUTABRI, Tata. Analisis sistem informasi. Penerbit Andi, 2012.
- [7] Munawaroh,S.(2013). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang. *Dinamik*, 11(2).
- [8] WALUYO, Edy Tekat Bronto; HANAFRI, Muhammad Iqbal; SULAEMAN, Sulaeman. Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Gudang Sparepart. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, 2019, 9.1.
- [9] Kariyanto, Hendi. "Peran Pondok Pesantren dalam Masyarakat Modern." *Jurnal Pendidikan "EDUKASIA MULTIKULTURA"* 2.2 (2020): 67-82.
- [10] Ramadhan, A. (2017). *Spk Internet & Aplikasinya*. Elex Media Komputindo.
- [11] R. A.S and M. Shalahuddin, *Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Pemrograman C++, PHP, dan Java*. 2012.
- [12] B. Rahardjo, "Modul pemrograman WEb (HTML, PHP, & MySQL)," 2016. <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=1033246> (accessed Jun. 12, 2022).

- [13] P. Farisi, "Proyek membuat website jejaring sosial dengan joomla," *Lokomedia*, 2012.  
[https://lib.unilak.ac.id/index.php?p=show\\_detail&id=20831](https://lib.unilak.ac.id/index.php?p=show_detail&id=20831) (accessed Jun. 12, 2022).
- [14] Faridi, Peni Aripanti dan Retno Widuri. 2016. Perancangan Sistem Informasi EJurnal pada Perguruan Tinggi Berbasis Web. Jurnal CERITA. Tangerang: Perguruan Tinggi Raharja. ISSN: 2461-1417. Vol.2 No.2- Agustus 2016.