

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN
BERBASIS WEB PADA STAI MA'ARIF JAMBI**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan Oleh :

Nova Selvia

8020190007

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA
2022**

PERNYATAAN HASIL EVALUASI

NAMA/NIM :Nova Selvia / 8020190007
PRODI :~~SI~~ / TI / ~~SK~~ *)
JUDUL :Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web
Pada STAI MA'ARIF Jambi

Hasil Evaluasi : Disetujui / Disetujui dengan perbaikan / Ditolak *)

Catatan Alasan Penolakan Proposal Skripsi :

- Proyek skripsi tidak relevan dengan program studi
- Pernah ada topik sejenis
- Metode utama telah banyak dipakai
- Metode yang dipakai tidak jelas
- Masalah terlalu sempit
-

Proposal Skripsi ini harus dilampirkan pada Laporan Skripsi

Mengetahui,
Ketua TIM Skripsi
Program Studi Teknik Informatika

*) Coret yang tidak perlu

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

Judul Proposal : Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada STAI MA'ARIF Jambi

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

- a. Nama Lengkap : Nova Selvia
- b. NIM : 8020190007
- c. Jenis Kelamin : Perempuan
- d. Tempat/Tgl. Lahir : Enok/19 Agustus 2001
- e. Alamat : Jl.RB.Siagian,Perum Teguh
Permai V Blok 3B
- f. No.Telepon : 081273787948
- g. Email : novaselvia1908@gmail.com

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring era perkembangan teknologi sudah menjadi bagian dari kebutuhan manusia bahkan dalam kehidupan sehari-hari banyak orang tidak lepas dari teknologi. Berkat teknologi, informasi mudah diakses dan diperoleh. Berbagai jenis sistem informasi dirancang agar mudah diperoleh dan dioperasikan, salah satunya adalah penggunaan web. Dimana kita bisa menjalankannya di komputer dan bisa dengan mudah memanipulasi datanya. Web bukanlah hal baru, namun masih banyak instansi yang belum mengimplementasikan web untuk keperluan administrasi atau lainnya. Peran yang dimiliki komputer untuk membantu pengaturan secara teknis dalam dunia pendidikan salah satunya adalah pengolahan data pada perpustakaan [1].

Situs web atau bisa disebut *website* adalah suatu halaman web yang berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, maupun organisasi. Dalam situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan seperti Internet, ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat Internet yang dikenali sebagai URL. Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di Internet disebut pula sebagai *World Wide Web* atau lebih dikenal dengan singkatan WWW [2].

Perpustakaan adalah sebuah koleksi buku dan majalah. Walaupun dapat diartikan sebagai koleksi pribadi perseorangan, namun perpustakaan lebih umum dikenal sebagai sebuah koleksi besar yang dibiayai dan dioperasikan oleh sebuah kota atau institusi, dan dimanfaatkan oleh masyarakat yang rata-rata tidak mampu membeli sekian banyak buku atas biaya sendiri. Inilah yang

disebut dengan perpustakaan konvensional. Perpustakaan pada umumnya seperti gudang buku, di mana buku-buku, jurnal, hasil penelitian dan majalah berada di rak-rak yang tertata dengan sangat rapi. Sehingga untuk membacanya harus datang ke perpustakaan dan mencari buku yang diinginkan.

STAI MA'ARIF Kota Jambi merupakan salah satu kampus yang berlokasi di Jl. KH Abdurrahman Wahid, Talang Bakung, Kec Jambi Selatan, Kota Jambi. Untuk pengolahan data seperti data buku, pengembalian dan peminjaman yang masih dilakukan secara manual pada agenda, sehingga dapat menyulitkan mahasiswa dalam mencari informasi buku. Dan untuk memberitahukan kepada pustakawan harus membutuhkan waktu yang lama dalam proses pencarian.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibutuhkan suatu aplikasi perpustakaan sesuai dengan kebutuhan pada STAI MA'ARIF Kota Jambi sebagai solusi dalam menghadapi suatu permasalahan oleh pihak perpustakaan. Apabila kondisinya terus-menerus maka, akan mengakibatkan menurunnya koleksi buku pada perpustakaan yang telah terjadi. Pencarian data dan pembuatan dalam laporan juga dapat dilakukan secara efektif dan efisien.

Berdasarkan dari uraian latar belakang sebelumnya penulis mengemukakan mengangkat penelitian dengan memilih judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA STAI MA'ARIF JAMBI”**

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas dapat merumuskan masalah yaitu “Bagaimana merancang sebuah Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Web* Pada STAI MA'ARIF Jambi?”

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka penulis menetapkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dirancang hanya untuk data anggota, data buku, data penerbit, data peminjaman, data pengembalian, dan pembuatan laporan.
2. Pengembangan sistem tersebut dengan menggunakan metode *waterfall* (air terjun).
3. Data yang diambil pada penelitian tersebut adalah hasil wawancara pada pustakawan di STAI MA'ARIF Kota Jambi.
4. Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisis sistem perpustakaan yang berjalan pada STAI MA'ARIF Jambi untuk mengetahui permasalahan yang sedang terjadi.

2. Merancang sistem informasi perpustakaan pada STAI MA'ARIF Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah mahasiswa/i untuk mendapatkan informasi buku-buku dengan cepat dan mendapatkan pelayanan yang baik.
2. Memberikan wawasan kepada peneliti dalam perancangan sistem informasi perpustakaan.
3. Membantu memudahkan petugas dalam mengolah data buku, data peminjaman, data pengembalian dan dapat dimudahkan dalam pembuatan laporan dan meningkatkan produktivitas sehingga lebih cepat, efektif dan tidak membutuhkan waktu yang lama lagi.

1.5 Landasan Teori

1. Perancangan

Perancangan atau biasa disebut dengan desain didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai teknik dan prinsip bagi tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu proses atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya. Pada proses perancangan merupakan langkah dari awal dari sebuah sistem untuk mencapai hasil yang diinginkan.

Menurut Nur Azis dkk. [3] mendefinisikan : “Perancangan adalah Proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta

detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya.”

Menurut Nadeak et al. [4] menyebutkan bahwa :

“Perancangan adalah langkah pertama dalam fase pengembangan rekayasa produk atau sistem. Perancangan itu adalah proses penerapan berbagai teknik dan prinsip yang bertujuan untuk mendefinisikan sebuah peralatan, satu proses atau satu sistem secara detail yang membolehkan dilakukan realisasi fisik.”

Rosidah [5] mendefinisikan bahwa : “Perancangan adalah analisis sistem, persiapan untuk merancangan dan implementasi agar dapat menyelesaikan apa yang harus diselesaikan mengkonfigurasi komponen - komponen lunak ke perangkat keras.”

Dari beberapa definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah suatu penerapan yang dapat menyelesaikan dalam berbagai komponen penghubung antara spesifikasi kebutuhan dan implementasi suatu penggambaran perencanaan dan pembuatan sketsa.

2. Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan sistem yang mengumpulkan suatu informasi dari berbagai sumber yang disusun secara sistematis dari orang-orang, fasilitas, teknologi, dan pengendalian untuk mendapatkan jalur komunikasi yang sangat penting terhadap kejadian internal maupun eksternal dan menyediakan dasar informasi untuk mengambil suatu keputusan.

Menurut Nurul Alfiah [6] menyebutkan bahwa “Sistem Informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat

manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan.”

Menurut Susy Kusuma.W dalam jurnal Sutarman [7] mendefinisikan

bahwa :

“Sistem informasi ini mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu.”

Menurut Doni Riswanda dkk. dalam jurnal Pamungkas et al [8] : “Sistem informasi adalah “cara yang terorganisir untuk mengumpulkan, memasukan, dan memroses data dan penyimpananya, mengelola, mengontrol dan melaporkanya sehingga dapat mendukung perusahaan atau organisasi untuk mencapai tujuan.”

Sehingga dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi adalah sebuah kegiatan dalam mengelola data yang dimulai dengan mengumpulkan, memproses, menganalisis, menyimpan, dan menyebarkan suatu infomasi demi mengambil keputusan secara bersama dalam mencapai tujuan tertentu.

3. Perpustakaan

Perpustakaan merupakan salah satu sarana untuk tempat menyimpan buku dan media non-buku. Perpustakaan sebagai akumulasi bahan pustaka serta forum yang menemukan titik temu dalam pemakai informasi dengan pustakawan sebagai salah satu sumber yang disediakan secara efektif dan efisien. Terdapat juga beberapa definisi perpustakaan menurut para ahli sebagai berikut :

Menurut I Gede Yudita Eka Prasetya dalam jurnal Dudut [9] :

“Perpustakaan adalah institusi yang menyediakan koleksi bahan pustaka tertulis,

tercetak dan terekam sebagai pusat informasi yang diatur menurut sistem aturan dan didayagunakan untuk keperluan pendidikan, penelitian, serta rekreasi intelektual bagi masyarakat. Perpustakaan berperan melakukan layanan informasi literal kepada masyarakat.”

Menurut Dian Sinaga [10] mendefinisikan bahwa :

“Perpustakaan adalah sarana penunjang pendidikan yang bertindak di satu pihak sebagai pelestari ilmu pengetahuan, dan di lain pihak sebagai sumber bahan pendidikan yang akan diwariskan kepada generasi yang lebih muda. Perpustakaan merupakan salah satu komponen yang turut menentukan pencapaian tujuan yang telah ditetapkan. Dengan demikian perpustakaan harus diciptakan sedemikian rupa agar benar-benar berfungsi sebagai penunjang dalam proses belajar-mengajar.”

Menurut Fira Suci Andini dkk. [11] mendefinisikan bahwa : “Perpustakaan adalah institusi pengelola koleksi karya tulis, karya cetak, dan/ atau karya rekam secara professional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan rekreasi para pemustaka.”

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa perpustakaan adalah sebuah ruangan, bagian sebuah gedung ataupun gedung itu sendiri yang menyediakan beberapa buku sebagai pelestari ilmu pengetahuan yang akan diwariskan kepada generasi yang lebih muda yang biasa disimpan menurut susunan tertentu untuk digunakan pembaca, bukan untuk dijual.

4. Database

Database merupakan suatu komponen yang paling penting dalam mempresentasi secara terstruktur dalam domain untuk mendukung suatu sistem aplikasi atau sistem informasi. Terdapat juga beberapa definisi *database* menurut para ahli sebagai berikut :

Menurut Ahmat Josi [12] : “*Database* adalah sekumpulan data yang terorganisir untuk mendukung banyak aplikasi secara efisien dengan memusatkan data dan mengontrol data *redundant*.”

Menurut Andry Andaru [13] mendefinisikan bahwa :

“*Database* atau basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Kegunaan utama sistem basis data adalah agar pemakai mampu menyusun suatu pandangan (*view*) abstraksi data. Hal ini bertujuan untuk menyederhanakan intraksi antara pengguna dengan sistemnya dan basis data dapat mempresentasikan pandangan yang berbeda kepada para pengguna, programmer, dan administrasinya.”

Menurut Atik Rusmayanti dalam jurnal Andi [14] : “*Database* adalah sekumpulan file data yang saling berhubungan dan berorganisasi sedemikian rupa sehingga memudahkan untuk mendapat dan memproses data. Lingkungan sistem *database* menekankan data yang tidak tergantung (*independent data*) pada aplikasi yang akan menggunakan data.”

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa *Database* adalah suatu kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain yang mendukung suatu sistem aplikasi atau sistem informasi sehingga bisa memudahkan untuk mendapat dan memproses data.

5. Website

Website merupakan suatu kumpulan pada suatu domain yang bertujuan untuk saling berhubungan serta dapat diakses melalui halaman depan (*home page*) dan dilihat oleh para pengguna internet. Berikut ini ada beberapa definisi *website* menurut para ahli diantaranya :

Menurut Suhartanto [15] : “*Website* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protocol HTTP (*hyper text transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*.”

Menurut Tino Feri E [16] menjelaskan bahwa :

“*Website* adalah salah satu sarana publikasi elektronik yang terdiri dari halaman-halaman *web* (*web pages*) yang saling berhubungan oleh tautan-tautan yang ditempatkan dalam teks atau gambar.”

Menurut Andrea Adelheid [17] menjelaskan bahwa :

“*Website* adalah kumpulan dari halaman-halaman situs yang terangkum dalam sebuah domain atau sub domain yang tempatnya berada dalam *world wide* di dalam internet.”

Dari beberapa kutipan diatas dapat disimpulkan bahwa kumpulan dari beberapa halaman *web* yang berisikan dokumen multimedia yang tempatnya berada dalam *world wide* yang dapat diakses oleh pengguna internet.

6. Internet

Internet merupakan suatu rangkaian komputer yang saling terhubung satu sama lain, melalui sistem antar perangkat komputer secara global. jaringan komputer lokal maupun jaringan komputer area, internet juga menggunakan protocol komunikasi yang sama yaitu TCP/IP (*transmission Control Protocol/Internet Protocol*).

Menurut Dani Eko Hendrianto [18] : “Internet adalah singkatan dari *Interconnected Network*. Internet merupakan sebuah sistem komunikasi yang mampu menghubungkan jaringan-jaringan komputer diseluruh dunia.”

Menurut Alwan Wibawanto mendefinisikan bahwa [19] :

“Internet adalah salah satu bentuk teknologi informasi yang berkembang dengan sangat cepat dan mudah dijangkau oleh semua orang. Internet juga sebagai media informasi yang sangat dibutuhkan masyarakat luas tidak terkecuali mahasiswa dalam sebuah instansi pendidikan yang sangat membutuhkan jaringan internet untuk memenuhi kebutuhan tugas dan lainnya.”

Jadi dapat disimpulkan Internet adalah sebuah teknologi informasi mampu menghubungkan jaringan komputer diseluruh dunia dan bisa dijangkau oleh semua orang yang dapat memungkinkan kita untuk menerima informasi serta mempermudah pencarian yang ada di internet.

1.6 Metodologi Penelitian

a. Alat dan Bahan Penelitian

Beberapa alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan antara lain :

- a. *Processor* : Intel(R) Celeron(R) CPU N2840 @ 2.16GHz
- b. *Memory* : 4GB
- c. *Hardisk* : 500GB
- d. *SSD* : 256GB
- e. Dan alat-alat pendukung lainnya

2. Perangkat Lunak (*Software*)

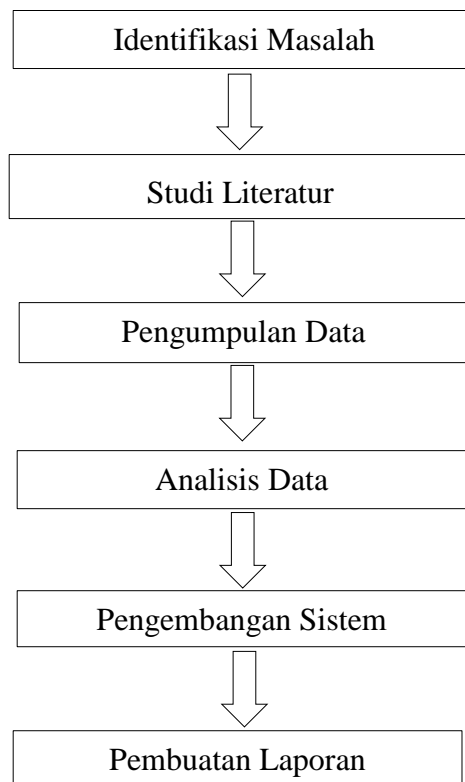
Perangkat lunak yang digunakan antara lain :

- a. Sistem Operasi Windows 10 Pro

- b. Microsoft Word 2010
- c. Visual Studio Code
- d. XAMPP
- e. MySQL
- f. Google Chrome
- g. Mendeley

b. Metode Penelitian

Untuk membantu dalam pelaksanaan penelitian ini, maka perlu adanya kerangka kerja yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian dapat dilihat pada gambar 1.1



Gambar 1.1 Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang digambarkan di atas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahapan dalam penelitian sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah merupakan tahap yang akan digunakan untuk mengetahui suatu permasalahan yang sedang terjadi dan merupakan tahap awal yang dibuat dalam melakukan penelitian.

Dalam hal ini peneliti mengidentifikasi hal-hal yang menjadi permasalahan yang terjadi pada proses sistem Informasi Perpustakaan yang masih menerapkan pengelolaan data secara konvensional, sehingga peneliti mengetahui apa yang akan dibutuhkan dalam melakukan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada STAI MA'ARIF Jambi. Hal ini dimaksudkan agar perancangan dan pengembangan tersebut berdasarkan sesuai dengan kebutuhan yang diharapkan.

2. Studi Literatur

Studi Literatur merupakan tahap yang digunakan untuk melakukan pencarian sumber-sumber peneliti sebelumnya yang berkaitan, seperti buku maupun internet. Hal tersebut agar melengkapi konsep dan teori sehingga memiliki landasan dan keilmuan yang baik.

Cara peneliti mencari sumber penelitian terkait penelitian ini adalah mencari sumber referensi dari jurnal-jurnal ilmiah yang didapatkan dari situs internet baik

e-journal maupun sumber buku di internet yang tentunya berkaitan dengan teori dan masalah yang akan dijadikan sebagai dasar dalam melakukan penelitian ini.

3. Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan tahapan dalam proses pengumpulan mengenai objek penelitian yang akan di amati dengan cara sistematis. Data yang dicari harus sesuai dengan tujuan penelitian untuk menjaga integritas penelitian guna mendukung terjadinya suatu kesalahan dalam proses pengumpulan data.

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan melakukan beberapa metode yaitu sebagai berikut :

a. Observasi

Pengamatan (*Observation*) peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap objek penelitian yang akan diteliti yang bertujuan untuk memperkuat data, serta mendapatkan informasi secara langsung bagaimana sistem pengolahan data yang sedang berjalan pada STAI MA'ARIF Jambi.

b. Wawancara

Wawancara merupakan proses tanya jawab yang dilakukan secara tatap muka antara peneliti dengan responden untuk mendapatkan suatu informasi secara lisan yang tujuannya untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

Pada penelitian ini melakukan wawancara terhadap kepala perpustakaan STAI MA'ARIF Jambi untuk mendapatkan data dan informasi yang sangat jelas dan akurat mengenai masalah yang sedang diteliti.

4. Analisis Data

Pada tahap ini dilakukan analisis data untuk merancang sistem baru dan merancang sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram* untuk sistem informasi perpustakaan pada STAI MA'ARIF Jambi.

5. Pengembangan Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan pengembangan sistem sebagai penunjang dalam penelitian. Penggunaan metode sangat membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian agar lebih terarah dan penelitian tersebut dapat selesai pada waktu yang telah ditentukan. Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan yaitu metode *waterfall*.

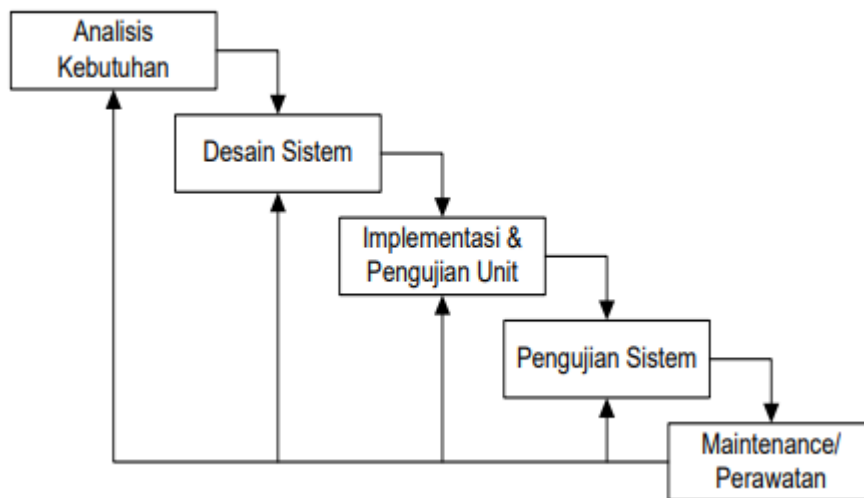
6. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini penulis membuat laporan mengenai hasil penelitian yang telah disusun berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan pada STAI MA'ARIF Jambi.

c. Metode Pengembangan Sistem Informasi

Metode pengembangan sistem informasi merupakan suatu metode untuk menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada. Dalam penelitian ini peneliti

menggunakan pengembangan sistem dengan model air terjun (*waterfall*). Metode pengembangan *waterfall* ini dapat dilihat pada gambar 1.2 :



Gambar 1.2 Model Waterfall [20]

Adapun aktivitas-aktivitas yang melingkupi model *waterfall* adalah sebagai berikut :

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan analisis sistem terhadap sistem yang telah dibuat, dengan cara menentukan kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional dari suatu sistem yang akan dibangun dan batasan-batasan dari sistem yang akan dibuat.

2. Desain Sistem

Pada tahap ini peneliti melakukan desain *interface* terhadap suatu sistem yang akan dibuat dengan menggunakan beberapa diagram dari *Unified Modelling Language (UML)* *use case diagram*, *class diagram*, dan *activity diagram*,

rancangan *input*, proses dan *ouput* yang digunakan dalam desain struktur data sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan .

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Tahap ini merupakan pengembangan dari tahap perancangan sistem. Tahap ini dimulai dari pembuatan desain sistem yang selanjutnya akan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan *framework laravel* serta *database MySQL*.

4. Pengujian Sistem

Pada tahapan ini dilakukan pengujian sistem, dimana penulis melakukan pengecekan hasil keluaran dari aplikasi apabila tidak sesuai maka, penulis akan memperbaiki kode program sistem hingga sistem dapat berjalan dengan baik.

5. *Maintenance* / Pemeliharaan

Pada tahap ini merupakan tahap pemeliharaan dalam pengoperasian sistem dengan cara kontrol atau pengecekan terhadap sebuah sistem yang berjalan, bertujuan untuk meningkatkan sistem dan memberikan fungsi tambahan sesuai dengan keinginan konsumen. Akan tetapi penulis tidak melanjutkan ke tahap pemeliharaan dikarenakan penelitian ini hanya saja sampai pada tahap pengujian sistem.

1.7 Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian sebaiknya ditulis secara rinci mulai dari persiapan, penyusunan instrumen penelitian, pengambilan data, pengolahan dan analisa data

serta laporan penelitian. Hal tersebut direncanakan dilakukan pada bulan Oktober 2022 sampai dengan Januari 2023. Seperti tertulis pada tabel berikut ini:

Tabel 1 Jadwal Penelitian

Kegiatan	Bulan															
	Oktober 2022				November 2022				Desember 2022				Januari 2023			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi Masalah	■															
Studi Literatur					■	■	■	■								
Pengumpulan Data									■							
Analisis Data									■	■	■	■	■	■		
Pengembangan Sistem	■															
Penyusunan Laporan	■															

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Fatimah and Y. Elmasari, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Untuk Sma Islam Sunan Gunung Jati," *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.,* vol. 3, no. 2, pp. 130–137, 2018, doi: 10.29100/jipi.v3i2.783.
- [2] D. D. Hutagalung and F. Arif, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Smk Citra Negara Depok," *J. Chem. Inf. Model.,* vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2018, doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- [3] M. S. N. Nur Azis, Gali Pribadi, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," vol. 4, no. 1, pp. 48–58, 2020.
- [4] S. R. S. Berto Nadeak, Abbas Parulian, Pristiwanto, "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Steganografi Dengan Menggunakan Metode Computer Based Instruction," *MEANS (Media Inf. Anal. dan Sist.,* vol. 3, no. 4, pp. 18–24, 2016, doi: 10.54367/means.v1i2.4.
- [5] Rosidah, *Bab Ii Landasan Teori,* " *J. Chem. Inf. Model.,* vol. 53. 2018.
- [6] N. Alfiah and H. Indriani, "Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis website," *J. Teknol. dan Bisnis,* vol. 3, no. 2, pp. 188–198, 2021, doi: 10.37087/jtb.v3i2.65.
- [7] S. K. Wardani, "Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Atas (Sma) Muhammadiyah Pacitan," *Indones. J. Netw. Secur.,* vol. 2, no. 2, pp. 2302–5700, 2013.
- [8] D. Riswanda and A. T. Priandika, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Barang Berbasis Online," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak,* vol. 2, no. 1, pp. 94–101, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/730>

- [9] I. Gede, Y. E. Prasetya, and A. Muzakir, "Related papers DESIGN DAN ANALISA OPTIMISASI LOAD BALANCING PADA WEB SERVER DALAM SISTEM INFO... Iwan Krisnadi Jurnal KRS Online Pada STMIK Palangka Raya Menggunakan Framework CodeIgniter Yudha Abdi Nugroho Implementasi Manajemen Perpustakaan menggunakan," no. Ci.
- [10] D. Sinaga, *Mengelola Perpustakaan Sekolah buku*. 2011. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=N-BsEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA5&dq=Perpustakaan+adalah+sarana+penujangan+pendidikan+yang+bertindak+di+satu+pihak+sebagai+pelestari+ilmu+pengetahuan,+dan+di+lain+pihak+sebagai+sumber+bahan+pendidikan+yang+akan+diwari>
- [11] F. S. Andini, D. Apandi, and A. A. Muris, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Pesantren Lukmanul Hakim Batumarta II," *Intech*, vol. 1, no. 2, pp. 10–13, 2020, [Online]. Available: <http://journal.unbara.ac.id/index.php/INTECH/article/view/637>
- [12] A. Josi, "Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)," *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–57, 2017.
- [13] A. ANDARU, "PENGERTIAN DATABASE SECARA UMUM," *Proc. 1970 25th Annu. Conf. Comput. Cris. How Comput. are Shap. our Futur. ACM 1970*, pp. 1–7, 2018, doi: 10.1145/1147282.1147284.
- [14] A. Rusmayanti, "Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Pada Desa Ngadirejan," *Jurnal*, vol. 6, no. 2, pp. 35–39, 2015, [Online]. Available: <http://www.ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1321/1309>
- [15] M. Suhartanto, "Kata kunci : Pembuatan Website Sekolah, PHP, 1.1," *J. Speed-Sentra Penelit. Enginerring dan Edukasi*, vol. 4, no. 1, pp. 1–8, 2012.

- [16] T. Feri Efendi, "Pengembangan Website Smk Negeri 3 Sukoharjo," *Semin. Nas. Sist. Inf.*, no. September, pp. 957–964, 2017.
- [17] A. Adelheid, *Cara Cepat Membuat Segala Jenis Website*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2013. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=GJJuDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=cara+cepat+membangun+website+&ots=hd8saDF5RX&sig=Yb2WnQkPh7En8_7Xt67Q9qEsfys&redir_esc=y#v=onepage&q=cara+cepat+membangun+website&f=false
- [18] D. E. Hendrianto, "Analisis Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 3, no. 4, 2014.
- [19] A. Wibawanto, "Penggunaan Internet dalam Perpustakaan," *Pustakaloka*, vol. 10, no. 2, p. 191, 2018, doi: 10.21154/pustakaloka.v10i2.1472.
- [20] A. Oktariono, "Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis Pasien Pada Klinik Bersalin Kasih Ibu Menggunakan Metode Waterfall," *Sci. J. No.3*, vol. 4, no. 3, pp. 239–247, 2015, [Online]. Available: <http://ojs.stikesprima-jambi.ac.id/index.php/sc/article/download/123/119>