

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
TENDA DAN ALAT PESTA PADA LINA DECORATION
KOTA JAMBI BERBASIS WEB**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan oleh :
Wahyono Saputra
8040190059

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA
2022**

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

Judul Proposal : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENYEWAAN TENDA DAN ALAT PESTA PADA
LINA DECORATION KOTA JAMBI BERBASIS WEB

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

- a. Nama Lengkap : Wahyono Saputra
- b. NIM : 8040190059
- c. Jenis Kelamin : Laki-Laki
- d. Tempat Tgl. Lahir : Jambi, 11 Maret 2001
- e. Alamat : Jl. Tri Tunggal Rt 21,
Desa Kebon IX
- f. No. Telepon : 083841202836
- g. Email : wahyonosaputra789
@gmail.com

1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi saat ini semakin maju terutama dalam bidang teknologi komputer. Hal ini disebabkan karena komputer sangat membantu atau mendukung pekerjaan manusia terutama dalam hal pelayanan dan dapat menghasilkan suatu sistem informasi yang baik. Informasi yang baik adalah informasi yang dapat dipercaya, cepat, tetap waktu dan selalu terbaru. Perkembangan teknologi ini dapat mendukung banyak perusahaan untuk beralih ke pekerjaan yang awalnya dikerjakan secara manual menjadi sistem yang terkomputerisasi yang pengerjaannya lebih cepat dan akurat, juga karena kemajuan teknologi terutama dalam bidang sistem informasi sudah menjadi keharusan dan menjadi hal yang lumrah digunakan di zaman *modern* ini. Salah satunya menggunakan sistem informasi berbasis *website*.

Website memiliki banyak kelebihan, seperti dapat digunakan kapan saja dan dimana saja. Dengan memanfaatkan teknologi informasi dapat pula menunjang kelancaran usaha bisnis pada bidang jasa penyewaan tenda dan alat pesta yang membutuhkan kecepatan dalam pelayanan serta mempermudah pekerjaan. Dengan adanya *website* dapat mempermudah pelanggan menyewa tenda dan alat pesta secara cepat dan mudah dimana pun berada.

Lina Decoration merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang jasa penyewaan tenda dan perlengkapan pesta yang berlokasi di Jln Prabusiliwangi, Kel. Tanjung Sari, Kec. Jambi Timur, Kota jambi. Lina Decoration menyewakan tenda untuk acara-acara pernikahan, perpisahan sekolah, ulang tahun dan acara lainnya. Proses bisnis yang sedang berjalan saat ini untuk menyewa tenda dan alat pesta, pelanggan dapat datang langsung ke lokasi. Proses pencatatan data penyewaan di Lina decoration masih menggunakan media kertas seperti nota dan buku mengakibatkan sering terjadi kesalahan data tidak menghemat tempat penyimpanan. Saat pengembalian barang harus mencari data penyewaan yang membutuhkan waktu cukup lama. Pelanggan harus datang ke lokasi untuk mendapatkan informasi, seperti informasi daftar harga, promosi, dan stok barang

yang tersedia. Dalam pengolahan laporan keuangannya Lina Decoration dilakukan secara manual, yaitu dengan mencatat semua pemasukan dan pengeluaran di buku agenda setiap harinya, sehingga sering terjadinya kesalahan dalam penjumlahan uang yang masuk ataupun yang keluar dan kehilangan data penyewaan yang ada.

Dari permasalahan tersebut, maka perlu dirancang sebuah sistem informasi pada Lina Decoration dengan program yang dibuat dengan tujuan untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan penyewaan yang dapat dilakukan secara langsung atau melalui website dan memudahkan pelanggan mendapatkan informasi dari Lina Decoration. Serta mempermudah Lina Decoration dalam mencatat data penyewaan dan laporan keuangan yang efisien dan efektif. Maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkannya ke dalam proposal tugas akhir dengan judul **”PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN TENDA DAN ALAT PESTA PADA LINA DECORATION KOTA JAMBI BERBASIS WEB ”**.

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian yang telah disampaikan pada latar belakang diatas maka rumusan masalah yang akan diambil pada penelitian adalah “Bagaimana menganalisa dan merancang sistem informasi penyewaan tenda dan alat pesta pada Lina Decoration berbasis website?”.

3. BATASAN MASALAH

Agar pembahasan ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka dibutuhkan batasan-batasan. Batasan-batasan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibuat berupa data penyewaan, data pelanggan, data tenda dan alat pesta, dan data laporan keuangan.

2. Model sistem menggunakan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Activity Diagram*.
3. Perancangan ini menggunakan Framework CodeIgniter, bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, HTML, JS, CSS dan Database MySQL.

4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

4.1 Tujuan Penelitian

1. Menganalisa sistem yang sedang berjalan mengenai proses penyewaan tenda dan alat pesta pada Lina Decoration.
2. Merancang sistem informasi penyewaan tenda dan alat pesta berbasis *website* pada Lina Decoration.

4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam melakukan promosi dan pengolahan keuangan untuk meningkatkan omset atau pendapatan yang diterima oleh perusahaan.
2. Memberikan kemudahan dalam penyewaan tenda dan alat pesta secara online sehingga dapat meningkatkan layanan yang diberikan kepada pelanggan.
3. Dapat melihat informasi yang tersedia secara cepat dan akurat

5. LANDASAN TEORI

5.1 Perancangan

Perancangan secara umum bertujuan untuk memberikan gambaran dari sistem yang dibentuk, perencanaan, dan pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan lengkap kepada programmer atau user (pengguna).

Menurut Mulyani [1] “Perancangan adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru”.

Menurut Deddy Ackbar Rianto dkk. [2] “Perancangan dapat diartikan perencanaan dari pembuatan suatu sistem yang menyangkut berbagai komponen sehingga akan menghasilkan sistem yang sesuai dengan hasil dari tahap analisa sistem”.

Menurut Rusdi Nur dkk. [3] “perancangan adalah suatu proses untuk membuat dan mendesain sistem yang baru”.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah suatu tahap yang dilakukan untuk menentukan bagaimana suatu sistem menyelesaikan masalah yang ada yang tujuannya untuk menghasilkan rancangan yang memenuhi kebutuhan yang ditentukan selama tahap analisis.

5.2 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan hal yang sangat penting bagi pihak pengguna sistem informasi di dalam pengambilan keputusan. Berikut beberapa pengertian dari sistem informasi

Menurut Ridha. et al. [4] “Sistem informasi secara teknis di definisikan sebagai sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi. Sistem informasi menyiratkan suatu pengumpulan data yang terorganisasi beserta tatacara penggunaannya yang mencakup lebih jauh dari pada sekedar penyajian”.

Astuti [5] menyatakan : “Suatu kegiatan dari prosedur-prosedur yang diorganisasikan, bilamana dieksekusi akan menyediakan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian di dalam organisasi”.

Prihantara dan Riasti [6] mendefinisikan : “Sistem informasi adalah teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi”.

Dari definisi diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi adalah suatu sekumpulan komponen-komponen yang saling berkaitan antara satu dengan yang lain ditingkatkan management untuk membentuk satu kesatuan informasi.

5.3 Penyewaan

Penyewaan adalah sebuah persetujuan di mana sebuah pembayaran dilakukan atas penggunaan suatu barang atau properti secara sementara oleh orang lain. Barang yang dapat disewa bermacam-macam, tarif dan lama sewa juga bermacam-macam.

Menurut Minda septiani dkk. [7] “Penyewaan adalah suatu perjanjian dimana lessor hak kepada lessee untuk menggunakan suatu asset selama periode waktu yang disepakati. Sebagai imbalannya, lessee melakukan pembayaran atau serangkaian pembayaran kepada lessor”.

Menurut Shany Liany Saepudin dan Rani Puspita Dhaniawaty [8] “Penyewaan diartikan sebagai pemakaian sesuatu barang atau pun jasa dengan cara membayar uang sewa terlebih dahulu”.

Menurut Ranu Triwibowo dkk. [9] “.Penyewaan adalah pemakaian sesuatu barang dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu,yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang boleh dipakai dengan membayar uang dengan uang”.

Dari definisi diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa penyewaan adalah persetujuan atau perjanjian atas penggunaan barang dengan membayar uang sewa selama periode waktu yang telah disepakati.

5.4 Website

Website atau disebut web halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Menurut para ahli :

Menurut Angga Suryanto [10] “Website merupakan suatu koleksi dokumen HTML pribadi atau perusahaan yang membuat Sistem Informasi dalam Web Server (sistemkomputer di suatu organisasi, yang berfungsi sebagai server, suatu komputer yang berfungsi untuk menyimpan informasi dan untuk mengelola jaringan komputer) untuk fasilitas World Wide Web atau Web, dan dapat diakses oleh seluruh pengguna pemakai internet”.

Menurut Yeni Susilowati [11] “ Website adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait antara halaman yang satu dengan halaman lain, yang biasanya ditempatkan pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan internet ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) ”.

Yumarlin [12] menjelaskan : “Website merupakan alamat atau lokasi di dalam internet suatu web, umumnya membuat dokumen HTML dan dapat berisi sejumlah foto atau gambar grafis, musik, teks, bahkan gambar yang bergerak.

Berdasarkan definisi diatas maka dapat disimpulkan website adalah kumpulan halaman berisi tampilan berupa teks, gambar, animasi, audio, video atau gabungannya yang dibuat dengan tujuan tertentu yang dapat diakses melalui jaringan LAN ataupun Internet.

6. METODOLOGI PENELITIAN

6.1 ALAT DAN BAHAN PENELITIAN

6.1.1. Alat Penelitian

Dalam membangun sistem informasi ini, penulis menggunakan beberapa alat yang digunakan untuk melakukan pengolahan data/bahan penelitian, yaitu :

- a. Perangkat keras, dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - Laptop acer, dengan processor Intel(R) Celeron(R) 2957U 1.40GHz
 - RAM 2 GB
- b. Perangkat lunak, dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - Sistem operasi : Windows 8.1
 - Visual Studio Code.
 - XAMPP.
 - MYSQL.
 - Microsoft Word 2010.
 - Google Chrome.

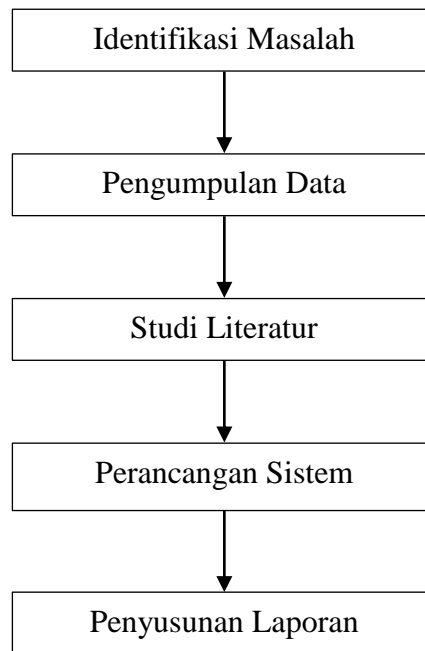
6.1.2. Bahan Penelitian

Bahan-bahan penelitian meliputi informasi melalui hasil wawancara dan observasi secara langsung dan menggunakan data-data untuk sebagai bahan pengkajian, dimana bahan tersebut berupa data-data yang didapat dari tempat penelitian.

6.2 METODE PENELITIAN

6.2.1 Kerangka kerja penelitian

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini, maka perlu adanya susunan kerangka kerja yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

1. Identifikasi Masalah

Dimulai dengan melakukan identifikasi masalah dengan melakukan wawancara terhadap pemilik Lina Decoration serta observasi yang dilakukan secara langsung pada lokasi untuk mengetahui tentang Lina Decoration. Hasil penelitian tersebut kemudian dijadikan bahan untuk rancangan sistem informasi penyewaan berbasis *website*. Kesimpulan dan saran akan disesuaikan dengan hasil rancangan sistem informasi penyewaan yang telah siap.

2. Pengumpulan Data

Salah satu komponen yang penting dalam penelitian adalah proses peneliti dalam pengumpulan data. Kesalahan yang dilakukan dalam proses pengumpulan data akan membuat proses analisis menjadi sulit. Selain itu hasil dan kesimpulan yang akan didapat pun akan menjadi tidak teratur apabila pengumpulan data dilakukan tidak dengan benar, maka dari itu penulis menyusun kegiatan dalam proses pengumpulan data dimulai dari wawancara, pengamatan dan dokumentasi yang akan dijelaskan bagaimana berikut ini :

a. Wawancara (*interview*)

Penulis melakukan tanya jawab langsung kepada pemilik Lina Decoration guna memperoleh informasi yang dibutuhkan secara akurat, dapat dipercaya dan bertanggung jawab terhadap fakta mengenai hal-hal yang berkaitan dengan masalah yang diangkat.

b. Pengamatan (*observation*)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mengamati objek penelitian, dengan datang ke tempat penelitian untuk mendapatkan data yang akurat.

c. Dokumentasi

Dokumentasi dilakukan untuk menyediakan berbagai macam dokumen. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan bukti yang akurat dari Lina Decoration dengan cara mencatat, memfoto lokasi atau objek serta memfotocopy berkas yang dibutuhkan. Dengan kata lain dokumentasi secara umum adalah suatu kegiatan untuk melakukan pencarian, penyelidikan, pengumpulan dan penyediaan dokumen.

3. Studi Literatur

Pada tahap ini penulis melakukan serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, serta mengelolah bahan penelitian, mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan baik itu dari perpustakaan maupun dari internet.

4. Perancangan sistem

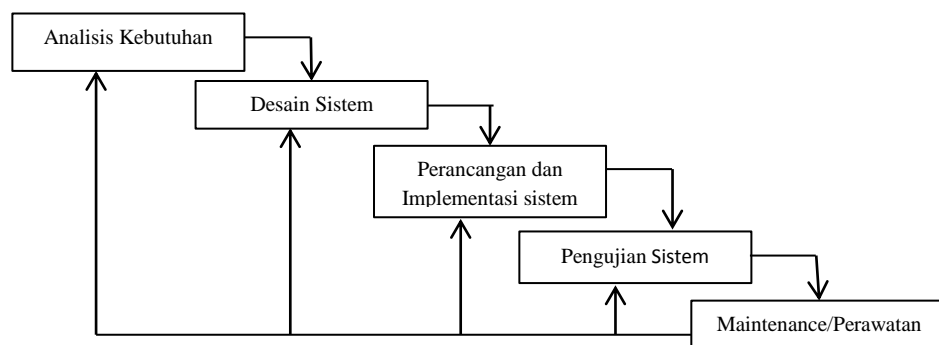
Setelah tahap pengumpulan data selesai dilakukan, maka penulis telah mengetahui dengan jelas apa yang harus dikerjakan dengan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut dimulai dari penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa agar menjadi satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

5. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini penulis menjelaskan tugas dan kegiatan yang telah dilakukan dengan merangkum hasil penelitian yang telah dilakukan ke dalam laporan tugas akhir di mulai dari identifikasi masalah hingga sampai pada tahap pengembangan sistem yang telah selesai dirancang.

6.2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah model air terjun (waterfall). Model ini memerlukan pendekatan yang sistematis dan sekuensial dalam pengembangan sistem perangkat lunaknya. Pengembangannya dimulai dari tingkat sistem, analisis kebutuhan, desain sistem, perancangan, implementasi (pemrograman atau coding), pengujian (testing), dan pemeliharaan. Adapun bentuk model proses yang digunakan yaitu model proses Waterfall yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 2. Model Waterfall

Adapun penjelasan dari metode pengembangan sistem dengan model waterfall ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan identifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibuat dengan mengetahui permasalahan dan sistem yang sedang terjadi dan mencari solusi yang diperlukan yaitu dengan merancang sistem informasi penyewaan tenda dan alat pesta berbasis *web*. Dan merancang kebutuhan fungsional dan non fungsional sistem agar sistem yang diperlukan sesuai dengan kebutuhannya.

2. Desain Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan desain sistem untuk memecahkan permasalahan yang terjadi dimana penulis merancang sistem berorientasi objek menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, perancangan input, perancangan output, dan perancangan struktur data sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan.

3. Perancangan Dan Implementasi Sistem

Tahap perancangan melakukan penulisan kode sistem informasi penyewaan tenda dan alat pesta hal ini merupakan tahap yang menentukan pengembangan sistem, karena sebegus apapun desain yang dibuat, tetapi tidak ada implementasi akan tidak ada gunanya. Pada tahap implementasi mencakup pengkodean atau pemrograman, program yang sudah dibuat selanjutnya penulis melakukan pengujian perunit atau diuji masing-masing fungsinya seperti tambah, edit, hapus dan sebagainya.

4. Pengujian Sistem

Pengujian sistem yang penulis lakukan menggunakan metode Black Box untuk memastikan bahwa software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Penulis melakukan pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil pemeriksaan masing-masing tombol yang ada pada program melalui pengujian tersebut penulis dapat mengetahui apakah program layak untuk di terapkan atau tidak.

5. *Maintenance* / Pemeliharaan

Pada tahap ini dilakukan pemeliharaan *software* seperti melakukan perbaikan-perbaikan terhadap sistem yang berjalan atau menambahkan fungsi tambahan sesuai dengan keinginan pihak Lina Decoration.

Pada Penelitian ini, peneliti hanya melakukan proses pengembangan sistem sampai pada tahap keempat yaitu tahap pengujian sistem saja dikarenakan keterbatasan waktu penelitian dan maintenance harus dilakukan secara berkala.

7. Jadwal Penelitian

Adapun jadwal penelitian yang dilakukan untuk menyelesaikan penelitian ini adalah :

No	Kegiatan	September				Oktober				November				Desember			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Masalah			■	■												
2	Pengumpulan Data			■	■	■											
3	Studi Literatur					■	■	■									
4	Perancangan Sistem								■	■	■	■					
5	Pengumpulan Laporan													■	■	■	■

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Arman, R. Maberur, C. Purnama, and P. O. Sales, "Perancangan Aplikasi Point of Sales Pada," vol. 5, no. April, pp. 43–50, 2022.
- [2] P. T. Akhir, *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada Smp Negeri 14 Palangkaraya Berbasis Web Mobile Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada Smp Negeri 14*. 2021.
- [3] U. Pauziah, R. S. Hidayatullah, C. Author, U. Case, and A. Diagram, "Aplikasi Sistem Construction Service Revenue pada," vol. 6, no. April, pp. 263–271, 2022.
- [4] Onny W. Hapzi Ali, "Sistem Informasi Manajemen Kependudukan," *J. Buana Inform.*, Vol. 6, No. 2, Pp. 131–142, 2015.
- [5] P. D. Astuti, "Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Jati Farma Arjosari," *J. Speed*, Vol. 3, No. 4, P. 39, 2015.
- [6] E. Prahasta, "Sistem Informasi Dan Teknologi Informatika : Konsep-Konsep Dasar (Prefektif Geodesi & Geomatika)," *Speed*, Vol. 4, No. 3, Pp. 1–7, 2019.
- [7] Minda Septiani , Nurul Afni, and Resti Lia Andharsaputri. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT BERAT," *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 2019.
- [8] Shany Liany Saepudin, Rani Puspita Dhaniawaty. "SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB PADA PT. FRASINDO LIMA MANDIRI," *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, Vol. 9, no. 2, 2019.
- [9] Ranu Triwibowo, Novita Br.Ginting, and Fety Fatimah. "SISTEM INFORMASI PENYEWAAN RENTAL MOBIL BERBASIS WEB PADA CV ADELIA TRANSPORT," *Proceeding SINTAK*, 2019.
- [10] D. F. A. Mauludin Mochamad Subchan, "Sistem Informasi Penggajian Karyawan," *Desain Sist. Inf. Penggajian Karyawan Berbas. Web*, vol. 4, no. 2, pp. 179–188, 2012.
- [11] I. Indrayansyah, L. Norhan, and W. N. Dewi, "Sistem Aplikasi Lowongan Kerja Lulusan Mahasiswa Cic Pada Universitas Catur Insan Cendekia Kota Cirebon Berbasis Website," *J. Digit*, vol. 11, no. 1, p. 28, 2021, doi: 10.51920/jd.v11i1.177.
- [12] Yumarlin, "Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode Usability Testing evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode Usability Testing," Vol. 1, No. 1, Pp. 34–43, 2016.