

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN FOTO STUDIO
BERBASIS WEB PADA FOKURO PHOTOGRAPHY**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan Oleh :

Gustian Amdani

8040190124

Untuk Memenuhi Persyaratan Penelitian dan Penulisan
Skripsi Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA JAMBI**

2022

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

1. Judul Proposal : Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Foto Studio Berbasis Web Pada Fokuro Photography
2. Program Studi : Sistem Informasi
3. Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)
4. Peneliti :
 - a. Nama Lengkap : Gustian Amdani
 - b. NIM : 8040190124
 - c. Jenis Kelamin : Laki- laki
 - d. Tempat/Tgl.Lahir : Jambi, 10 Agustus 2001
 - e. Alamat : Jl. Lingkar Timur Tanjung Lumut RT 35 No 144
Kec. Paal Merah
 - f. No. Telepon : 0895337507666
 - g. Email : gustian.amdani@gmail.com

PERNYATAAN HASIL EVALUASI

Nama : Gustian Amdani

Nim : 8040190124

Prodi : SI/~~TI~~/SK

Judul : Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Foto Studio Berbasis Web Pada
Fokuro Photography

1. Hasil Evaluasi : Disetujui / Disetujui dengan perbaikan / Ditolak
2. Catatan :

Alasan Penolakan Proposal Skripsi :

- ☐ Proyek Skripsi tidak relevan dengan Program Studi
- ☐ Pernah ada topik sejenis
- ☐ Metode utama telah banyak dipakai
- ☐ Metode yang dipakai tidak jelas
- ☐ Masalah terlalu sempit
- ☐ -----

Mengetahui, Ketua TIM Skripsi

Program Studi Sistem Informasi

1. LATAR BELAKANG

Saat ini internet dapat menyediakan segala macam bentuk informasi dari dalam maupun di luar negeri. Internet dapat digunakan sebagai fasilitas untuk media promosi bagi perusahaan, dalam meningkatkan pemesanan dan dapat memberikan informasi bagi konsumen. Pemanfaatan internet bagi perusahaan adalah dengan cara membangun website sebagai media penyebaran informasi. Suatu perusahaan yang dapat menggunakan aplikasi web akan mendatangkan dampak positif.

Dalam kehidupan masyarakat teknologi informasi telah banyak di manfaatkan di semua bidang, di antaranya dalam bidang pelayanan jasa foto, dampak dari perkembangan teknologi itulah yang menyebabkan dunia bisnis harus menyelaraskan diri untuk meningkatkan kualitas pelayanan dan kinerja perusahaan agar bisa bersaing di tengah-tengah arus globalisasi pada saat ini. Studio foto merupakan salah satu usaha di bidang ekonomi yang banyak diminati oleh banyak orang. Fotografi adalah teknik dalam pengambilan sebuah gambar atau foto dari sebuah objek yang kita inginkan, bukan gambaran imajinasi melainkan kemudahan dalam penciptaan seni. [1]

Fokuro Photography Studio adalah sebuah badan usaha yang bergerak dalam penyediaan jasa untuk melakukan dokumentasi *weeding*, *prewedding*, wisuda, *engagement* maupun *events* dalam bentuk album foto. Fokuro Photography Studio beralamat di Talang Bakung Kec. Jambi Selatan Kota Jambi. Masalah yang terjadi pada Fokuro Photography yaitu kurangnya informasi bagi konsumen dikarenakan dengan banyaknya pesaing dalam bidang layanan jasa foto dan studio, sehingga pendapatan semakin menurun tiap tahunnya. Semakin ketatnya daya saing dalam bisnis foto dan studio, mengakibatkan jumlah konsumen yang sedikit, sehingga usaha menjadi lambat berkembang.

Selain itu pemesanan serta pembuatan laporan foto sering tidak tersedia ketika dibutuhkan oleh *customer*, hal ini dikarenakan proses pemesanan jasa dan pembuatan laporan masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi. Berdasarkan permasalahan yang terjadi, maka penulis melakukan penelitian agar dapat memberikan solusi dengan merancang sebuah sistem pemesanan berbasis web pada Fokuro Photography yang dituangkan dalam penelitian akhir yaitu **“Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Foto Studio Berbasis Web Pada Fokuro Photography”**

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah ”Bagaimana merancang sistem informasi pemesanan foto studio berbasis web pada fokuro photpgraphy?”

3. BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini hanya dilakukan di Fokuro Photography Studio.
2. Perancangan aplikasi yang akan dibuat ini menggunakan bahasa pemograman *PHP* menggunakan *framework Laravel* dengan *database MySQL* yang berjalan pada sistem operasi *Windows*.
3. Peralatan (*tools*) yang digunakan untuk memodelkan sistem berupa *Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram*.

4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

4.1. Tujuan penelitian

Berdasarkan hal diatas, maka tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Melakukan analisis terhadap pemesanan yang sedang berjalan saat ini pada Fokuro Photography.
2. Merancang sebuah sistem informasi pemesanan berbasis web pada Fokuro Photography yang akan memudahkan dalam pengelolaan dan pendataan pemesanan.

4.2. Manfaat penelitian

Adapun manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini yaitu:

1. Perancangan website ini dapat membantu dan mempermudah pelanggan untuk melihat jenis dan harga paket foto pernikahan secara langsung tanpa harus datang ke lokasi.
2. Bagi peneliti lain bisa sebagai bahan referensi untuk mendapatkan pengetahuan dalam merancang serta membangun sebuah sistem pemesanan photography berbasis web.
3. Diharapkan Perancangan website ini dapat membantu Fokuro Photography dalam memperluas pemasaran.

5. LANDASAN TEORI

Pada bagian ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian. Pembahasan pada bagian ini, difokuskan pada literatur-literatur yang membahas konsep teoritis yang relevan dengan rumusan masalah dan tujuan penelitian.

5.1. Perancangan

Perancangan pada dasarnya telah dideskripsikan sebagai proses banyak langkah dimana representasi-representasi data dan struktur program, karakteristik antarmuka, dan rincian prosedural diikhtisarkan dari hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan-kebutuhan informasi.

Menurut presman mengungkapkan [2]

Perancangan adalah langkah pertama dalam fase pengembangan rekayasa produk atau sistem. Perancangan itu adalah proses penerapan suatu sistem secara detail yang membolehkan dilakukannya realisasi fisik.

Menurut Abdulrachman mengungkapkan [3]

Perancangan adalah pemikiran rasional berdasarkan fakta-fakta dan atau perkiraan yang mendekat (estimate) sebagai persiapan untuk melaksanakan tindakan-tindakan kemudian.

Berdasarkan uraian beberapa ahli di atas maka dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah sebuah proses untuk menggambarkan suatu perancangan yang akan dilakukan sehingga sistem aplikasi yang dihasilkan dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.

5.2. Informasi

Informasi merupakan bagian yang penting dalam kehidupan manusia, setiap aspek dalam kehidupan tidak terlepas dari informasi untuk pengambilan suatu keputusan. Berikut adalah beberapa definisi tentang informasi, antara lain:

Menurut Sutanta mengungkapkan [4]

Informasi merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang.

Menurut Yakub mengungkapkan [5]

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur Yang berhubungan, terkumpul bersama- sama untuk melakukan suatu kegiatan atau tujuan tertentu

Berdasarkan definisi diatas dapat disimpulkan sistem adalah suatu komponen yang saling berkaitan, berhubungan satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

5.3. Sistem informasi

Sistem informasi mempunyai peranan yang sangat penting dalam sebuah organisasi ataupun perusahaan, untuk mengolah data-data transaksi ataupun kegiatan dalam organisasi tersebut sehingga menjadi informasi yang berguna bagi pemakainya.

Menurut Laundon [6], sistem informasi merupakan sekumpulan komponen yang saling berhubungan dan berfungsi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk membantu mendukung pengambilan keputusan, menganalisis dan menggambarkan masalah yang kompleks dalam suatu organisasi.

Menurut Yakub [4], “Sistem Informasi (*Information System*) merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi”.

Dari definisi-definisi di atas, maka dapat di simpulkan bahwa sistem informasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang berhubungan serta berinteraksi satu dengan lainnya sesuai dengan cara di sebuah organisasi dimulai dari proses pengumpulan data transaksi harian, memasukkan, mengolah dan penyimpanan data-data tersebut sampai pada proses pembuatan laporan-laporan yang diperlukan oleh pemakainya.

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis sajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS

Dalam bab analisis ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : HASIL ANALISIS DAN REKOMENDASI

Dalam bab implementasi dan pengujian ini, berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah terjadi, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan ini.

6. METODOLOGI PENELITIAN

6.1. Alat dan nahan penelitian

Dalam penerapan perancangan sistem informasi secara terkomputerisasi dibutuhkan beberapa perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatanya yaitu:

a. Perangkat Keras (Hardware)

- Laptop Asus core i5-6200U CPU 2.30Ghz with 8GB DDR4 Memory 240 SSD
- Printer HP
- Dan alat pendukung lainnya.

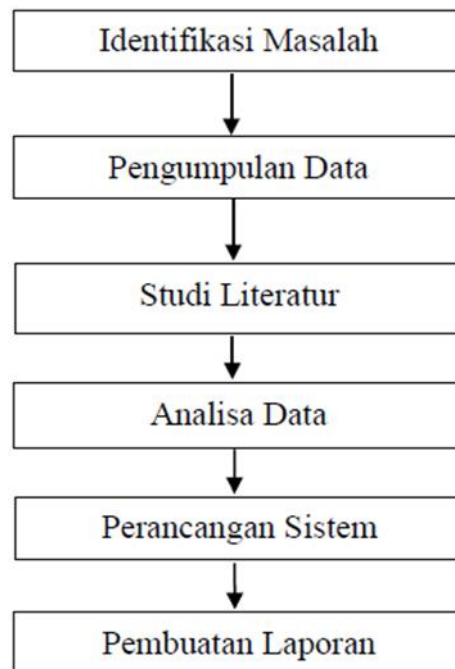
b. Perangkat Lunak (Software)

- Sistem Operasi Windows 10 Pro 64-Bit
- Microsoft Office 2016
- XAMPP
- Visual Code
- MySQL
- Google Chrome
- Beberapa perangkat lunak lainnya.

6.2. Metode penelitian

6.2.1. Kerangka Kerja Peneliatian

Untuk memberikan panduan atau acuan dalam menyusun penelitian ini, maka perlu adanya susunan kerangka kerja (*frame work*) yang lebih rinci dan jelas dalam tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:



Gambar 1 Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan di atas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini penulis melakukan identifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan untuk mengetahui permasalahan didalam sistem. Analisis ini bertujuan untuk mengkaji permasalahan-permasalahan yang terjadi pada penggunaan website yang kurang memadai terkait dengan kebutuhan terhadap sistem informasi dalam mendukung proses tersebut. Analisis ini dilakukan berdasarkan data-data yang telah dikumpulkan sebelumnya.

2. Pengumpulan Data

Pada tahap ini, peneliti melakukan pengumpulan data untuk mendapatkan data dan informasi sebagai bahan pendukung yang sangat berguna bagi penulis untuk mencari atau mengumpulkan data yang diperlukan dalam penelitian ini, maka teknik pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Pengamatan (Observation)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap sistem yang berlaku pada fokuro photography sehingga penulis dapat memahami proses yang sedang berjalan dan ditemukan kekurangan yang terdapat pada sistem yang berjalan saat ini.

b. Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti secara tatap muka antara peneliti dengan responden untuk mendapatkan suatu informasi secara lisan dengan tujuan untuk memperoleh keterangan - keterangan yang akurat, dapat dipercaya, dan bertanggung jawab terhadap kebenaran fakta mengenai hal - hal yang berkaitan dengan masalah yang di angkat. Peneliti melakukan wawancara pada fokuro photography dan didapatkan hasil bahwa setiap pemesanan masih dilakukan secara manual , dicatat pada agenda atau melakukan pemesanan melalui whatsapp. Dengan banyaknya pemesanan sering menyebabkan terjadinya kesalah pahaman dengan pelanggan dikarenakan waktu yang bertabrakan, sistem yang sedang berjalan masih belum memiliki sistem yang dapat memeeasan secara *online* (manual) .

3. Studi Literatur

Pada tahap ini peneliti mengumpulkan data dengan cara mempelajari teori dan konsep dari literatur yang akurat dengan masalah penelitian, dimana peneliti banyak mencari data - data dari beberapa sumber buku dan website di internet yang sesuai dengan permasalahan yang dihadapi. Sehingga menghasilkan suatu informasi yang akan digunakan dalam penyelesaian penelitian, dimana penulis mencari penjelesan mengenai perancangan, pemesanan, bahasa pemrograman PHP, *framework* Laravel, *database*, alat bantu pengembangan sistem, dan alat bantu perancangan sistem.

4. Analisis dan Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis dan perancangan sistem yang akan dibangun menggunakan model air terjun (*waterfall*).

5. Implementasi dan Pengujian Sistem

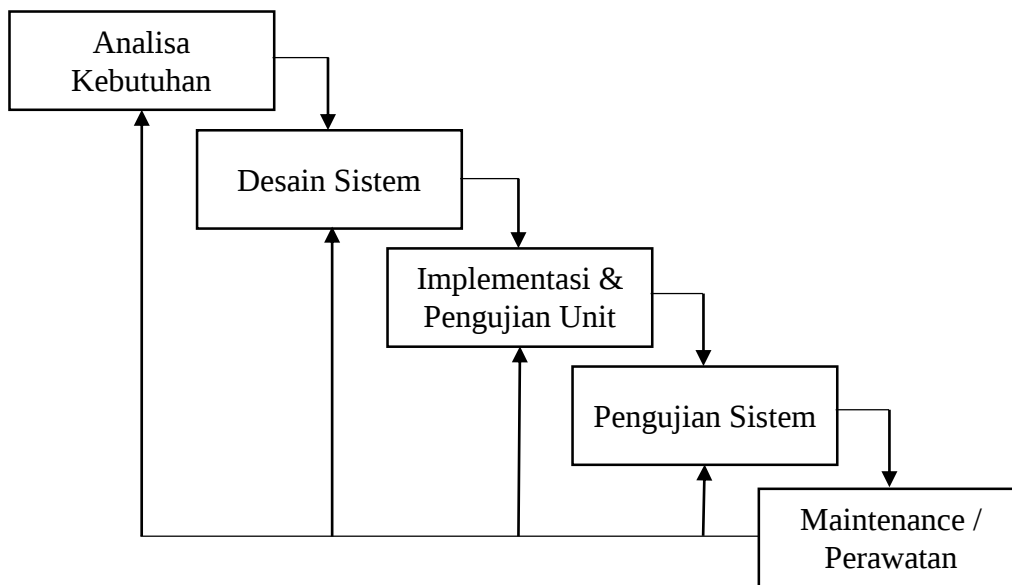
Pada tahap ini program aplikasi yang telah dirancang akan diimplementasikan dan dilakukan pengujian untuk menguji apakah program sistem informasi yang telah dirancang dapat berjalan dengan baik.

6. Penyusunan Laporan

Pada tahap ini merupakan tahap akhir dimana penulis membuat laporan akhir skripsi dengan judul “**Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Foto Studio Berbasis Web Pada Fokuro Photography**”. Yang terdiri dari 6 Bab Utama yaitu pendahuluan, landasan teori, metodologi penelitian, analisis dan perancangan sistem, implementasi dan pengujian sistem, dan penutup.

6.2.2. Metode pengembangan sistem

Metode Pengembangan Sistem (*System Development*) merupakan metode untuk menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada. Dalam penelitian ini penulis menggunakan pengembangan sistem dengan metode air terjun (*waterfall*), metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level analisa kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program, pengujian program, penerapan program. Tahapan model *waterfall* dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 2 Model Waterfall [7]

Dari gambar 2 dapat dijelaskan metode pengembangan sistem secara rinci sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan identifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibuat dengan menganalisis sistem yang sedang berjalan dan menemukan beberapa kelemahan yang terjadi belum memiliki sistem yang dapat melakukan pemesanan yang dibutuhkan diantaranya paket foto dan harga paket.

2. Desain sistem

Pada tahap desain ini, penulis membuat perancangan dengan menggunakan beberapa alat bantu untuk menggambarkan sistem berjalan ataupun sistem baru yang akan dikembangkan secara logika. Untuk menjelaskan proses fungsi yang dilakukan sistem dan kebutuhan data, penulis menggunakan use case diagram, activity diagram, dan class diagram. Selanjutnya merancang interface untuk input dan output serta algoritma program.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada tahap ini, penulis mengimplementasikan perancangan atau desain sistem ke situasi nyata. Disini penulis mulai berurusan dengan pengujian unit berupa pemilihan perangkat keras, penyusunan perangkat lunak aplikasi (pengkodean/*coding*).

4. Pengujian Sistem

Setelah pengkodean pada aplikasi dilakukan, penulis melakukan pengujian terhadap penulisan kode-kode program lalu penulis mengimplementasikan aplikasi yang telah dirancang.

5. Maintenance/Perawatan

Tahap Maintenance/perawatan merupakan tahap pada saat pengoperasian sistem. Pada tahap ini dapat dilakukan review pada sistem dalam jangka waktu tertentu. Tujuannya adalah untuk meyakinkan apakah sistem memerlukan perbaikan atau penyempurnaan yang harus dilakukan.

Karena keterbatasan waktu yang dimiliki penulis dalam melakukan penelitian, tahap perawatan ini tidak dilakukan. Jadi cukup sampai pengujian sistem saja dan tidak melebihi sampai ke tahap maintenance/perawatan.

6.3. Jadwal peneitian

Jadwal penelitian sebaiknya ditulis secara rinci mulai dari persiapan, penyusunan instrumen penelitian, pengambilan data, pengolahan dan analisa data serta laporan penelitian. Hal tersebut direncanakan dilakukan pada bulan Oktober 2022 sampai dengan Februari 2023. Seperti tertulis pada tabel berikut ini:

Tabel 1 Rencana Kegiatan Kerangka Kerja

Kegiatan	Bulan															
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi Masalah																
Studi Literatur																
Pengumpulan Data																
Perancangan Sistem																
Penyusunan Laporan																

7. DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Dedi, A. Sidik, M. Raya, and M. B. Ryando, "Perancangan Sistem Informasi Promosi Jasa Foto dan Studio Musik Pada M2N Studio Production," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 11, no. 1, p. 48, 2021.
- [2] N. Kustian and D. Parulian, "Perancangan Sistem Informasi Studio Foto pada Click Five Studio Depok," *Pros. Semin. Nas. Sains*, vol. 1, no. 1, pp. 546–561, 2020.
- [3] A. Syukron and N. Hasan, "Perancangan Sistem Penyewaan Berbasis web Pada Winog Photography," *Bianglala Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 28–34, 2017.
- [4] C. Kesuma and D. N. Kholifah, "Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Lkp Rejeki Cilacap," *EVOLUSI J. Sains dan Manaj.*, vol. 7, no. 1, pp. 82–88, 2019.
- [5] R. Cahyaningtyas and S. Iriyani, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupatean Pacitan," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 4, no. 2, pp. 15–20, 2015.
- [6] A. R. Nugraha and G. Pramukasari, "Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 11 Tasikmalaya," *J. Manaj. Inform.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–10, 2017.
- [7] M. Tabrani and I. Rezqy Aghniya, "Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 1, pp. 44–53, 2020,

