

**PERANCANGAN APLIKASI PRODUKSI DAN PENJUALAN
PADA PABRIK TAHU SUPER JAMBI**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan oleh :
Ali Nur Akbar Jufri
8020180134

Untuk persyaratan penelitian dan penulisan tugas akhir
Sebagai akhir proses studi Strata 1

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA
JAMBI
2022**

PERNYATAAN HASIL EVALUASI

NIM : 8020180134
NAMA : Ali Nur Akbar Jufri
PRODI : ~~SI~~ / TI / ~~SK~~ *)
JUDUL : Perancangan Aplikasi Produksi dan Penjualan Pada Pabrik Tahu

Super Jambi

Hasil Evaluasi : Disetujui / Disetujui dengan perbaikan / Ditolak *)

1. Catatan :

Alasan Penolakan Proposal Tugas akhir :

- ☐ Proyek tugas akhir tidak relevan dengan program studi
- ☐ Pernah ada topik sejenis
- ☐ Metode utama telah banyak dipakai
- ☐ Metode yang dipakai tidak jelas
- ☐ Masalah terlalu sempit
- ☐

2. Proposal Tugas akhir ini harus dilampirkan pada Laporan Tugas akhir

Mengetahui,
Ketua TIM Tugas akhir
Program Studi Teknik Informatika

*) Coret yang tidak perlu

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

Judul Proposal : Perancangan Aplikasi Produksi dan Penjualan Pada
Pabrik Tahu Super Jambi

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

a. Nama Lengkap : Ali Nur Akbar Jufri

b. NIM : 8020180134

c. Jenis Kelamin : Laki-laki

d. Tempat / Tgl. Lahir : Jambi, 27 Februari 2001

e. Alamat : Jl.Abdul Chatab Lrg.Angkasa Puri Rt.21No.91
Kel.Pasir Putih, Kec.Jambi Selatan, Kota Jambi

f. No. Telepon : 089508260021

g. Email : alidewapb3@gmail.com

1. LATAR BELAKANG MASALAH

Persaingan peran pemain industri di Indonesia yang cukup tinggi, membuat setiap perusahaan merancang dan mengimplemtasikan strategi yang tepat untuk dapat bersaing secara global. Untuk mendukung strategi tersebut perusahaan membutuhkan peranan teknologi informasi yang dalam mendukung kegiatan operasional sehari-hari sehingga pihak manajemen dapat mengambil keputusan yang tepat [1].

Aplikasi teknologi informasi telah dipergunakan di dalam perusahaan khususnya pada kegiatan produksi dan penjualan yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Dengan adanya sistem informasi maka pekerjaan akan lebih efektif dan efisien dan informasi yang dihasilkan dapat digunakan dalam proses pengambilan keputusan yang penting dalam pelaksanaan suatu kegiatan.

Pabrik Tahu Super Jambi merupakan pabrikasi yang berlokasi di Jambi dengan memiliki usaha dalam produksi dan penjualan tahu. Untuk proses produksi dimulai dari karyawan bagian produksi mengumpulkan data bahan baku dan melakukan proses produksi yang dimana penggunaan bahan baku dan hasil produksi dicatat ke dalam buku untuk dilaporkan kepada pimpinan perusahaan. Setelah proses produksi selesai, kemudian dikeringkan baru dibungkus sesuai dengan kebutuhan. Dan untuk penjualan, akan dijual kepada pelanggan sesuai

dengan pesanan pelanggan dan dicatat ke dalam nota dan diarsipkan ke dalam buku penjualan.

Dari proses yang berlangsung ditemukan beberapa permasalahan yaitu dari sisi produksi, sering terjadi kesalahan dalam pencatatan untuk data bahan baku, data biaya produksi dan jumlah produksi sehingga rekap data produksi dan biaya total produksi yang dikeluarkan setiap harinya menjadi tidak akurat. Dari sisi penjualan masih menggunakan nota penjualan yang konvensional sehingga terkadang salah dalam penulisan nama produk, harga dan perhitungan total penjualan yang dapat menyebabkan terjadi kerugian pada perusahaan. Dari sisi untuk pembuatan laporan-laporan seperti laporan produksi tahu, laporan penjualan, laporan biaya yang dibutuhkan juga membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus diarsip satu per satu sehingga terjadi keterlambatan dalam pemberian laporan kepada pimpinan

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis mencoba melakukan suatu penelitian untuk menaggulangi permasalahan tersebut yaitu dengan merancang sistem informasi, dimana judul yang akan penulis angkat adalah **“Perancangan Aplikasi Produksi dan Penjualan Pada Pabrik Tahu Super Jambi”**.

2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang aplikasi produksi dan penjualan pada Pabrik Tahu Super Jambi menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL ?”

3. BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian membahas data produksi dan penjualan seperti data bahan baku, data biaya produksi, data pemasukan bahan baku, data stok produk, data pelanggan, data biaya dan data penjualan dan pembuatan laporan yang dibutuhkan pada Pabrik Tahu Super Jambi diantaranya laporan bahan baku, laporan produksi, laporan stok produk, laporan pelanggan, laporan biaya dan laporan penjualan.
2. Sistem yang dirancang dikelola oleh admin bagian produksi dan admin kantor
3. Pemodelan sistem yang baru menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan algoritma sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart*.
4. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan model *waterfall* (air terjun)
5. Untuk membangun sistem informasi yang perangkat lunak yang akan digunakan adalah bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL

4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

a. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisa permasalahan yang terjadi untuk produksi dan penjualan pada Pabrik Tahu Super Jambi

2. Merancang aplikasi produksi dan penjualan pada Pabrik Tahu Super Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL

b. Manfaat Penelitian

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Bagi pihak Pabrik Tahu Super Jambi, diharapkan dapat membantu dalam mempermudah pengolahan data produksi dan penjualan sehingga dapat melihat keuntungan dan juga memudahkan mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam pengambilan keputusan.
2. Bagi karyawan, diharapkan dapat membantu dalam pengolahan dan perekapan data-data yang diperlukan yang akan diberikan kepada pimpinan.
3. Bagi penulis, diharapkan dapat memberikan wawasan dalam mengidentifikasi masalah dan mencari solusi yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi produksi dan penjualan.

5. LANDASAN TEORI

5.1 Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi merupakan suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Berikut ini merupakan penjelasan mengenai aplikasi menurut para ahli, antara lain :

Santoso [1] menyatakan bahwa aplikasi adalah suatu kelompok *file* (*form*, *class*, *report*) yang bertujuan untuk melakukan aktivitas tertentu yang saling terkait, misalnya aplikasi *payroll*, aplikasi *fixed asset*.

Pane, et all [2] menyatakan bahwa aplikasi adalah suatu perangkat lunak yang dibuat khusus untuk memenuhi kebutuhan berbagai aktivitas dan pekerjaan, misalnya pelayanan masyarakat, aktivitas niaga, periklanan, game, dan berbagai aktivitas lainnya.

Berdasarkan pengertian tersebut dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi merupakan perangkat lunak atau kumpulan program yang memiliki tujuan dan aktivitas untuk melakukan pekerjaan tertentu dan menyelesaikan tugas-tugas pemakai komputer.

5.2 Produksi

Produksi merupakan segala kegiatan yang bertujuan untuk meningkatkan atau menambah guna atas suatu benda, atau segala kegiatan yang ditujukan untuk memuaskan orang lain melalui pertukaran

Tarigan [3] mengungkapkan Produksi merupakan kegiatan yang dilakukan untuk memenuhi kebutuhan manusia dengan menghasilkan barang atau meningkatkan nilai guna suatu barang dan jasa.

Haryono dan Purnama [4] mengungkapkan Produksi adalah hasil akhir dari proses kegiatan produksi atau aktivitas ekonomi dengan memanfaatkan beberapa faktor produksi.

Berdasarkan pengertian diatas dapat penulis ambil kesimpulan bahwa produksi merupakan segala macam kegiatan yang bertujuan menciptakan, menambah, mempertinggi nilai barang atau jasa agar lebih layak diberikan kepada khalayak (konsumen)..

5.3 Penjualan

Kegiatan utama dalam perusahaan dagang adalah jual dan beli. Berdasarkan ruang lingkupnya perusahaan dagang dapat dibedakan menjadi dua yaitu pedagang besar dan pedagang kecil. Pedagang besar membeli barang yang dagangan dari produsen dan menjualnya kepada pedagang kecil secara partai sedangkan pedagang kecil membeli barang dagang dari pedagang besar dan menjualnya kepada konsumen secara enceran.

Ruslan [5] menyatakan bahwa Penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjualan dipenuhi, melalui antar pertukaran informasi dan kepentingan.

Mukaromah dan Rosadi [6] menyatakan bahwa Penjualan adalah transaksi perubahan nilai barang menjadi nilai uang atau nilai piutang dagang..

Stewart [7] menyatakan bahwa Penjualan adalah untuk mencapai hasil perkembangan bisnis seperti yang telah direncanakan, dengan memotivasi anggota tim penjualan untuk menampilkan kemampuan terbaik mereka.

Menurut penjelesan para ahli tersebut dapat disimpulkan bahwa penjualan merupakan aktivitas untuk merencanakan bagaimana menentukan harga, mempromosikan dan mendistribusikan barang untuk menghasilkan laba

6. METODOLOGI PENELITIAN

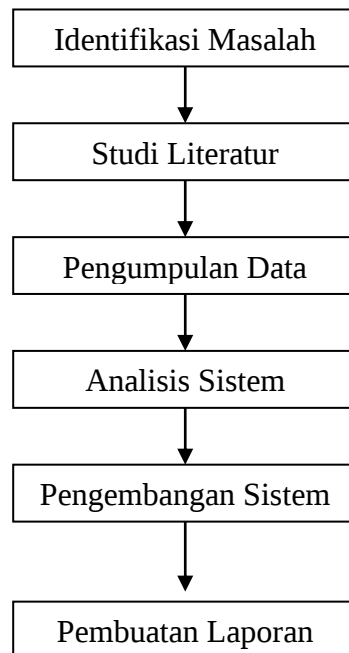
a. Alat dan Bahan

Alat penelitian yang penulis gunakan dalam penelitian ini yaitu seperangkat *hardware* dan software dengan spesifikasi sebagai berikut :

- Processor Intel Core i3-350M 2.26Ghz
- RAM 2GB
- Disk Drive 320GB
- Monitor Samsung 14"
- Sistem Operasi Windows XP
- Visual Studio Code
- XAMPP

b. Metodologi

Untuk membantu dalam pelaksanaan penelitian ini, maka perlu adanya kerangka kerja yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:



Gambar 1 Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini penulis mengidentifikasi masalah yang terjadi Pabrik Tahu Super Jambi dan mencari solusi yang diperlukan untuk memecahkan masalah yang terjadi dengan melakukan obserasi dan wawancara ke lokasi secara langsung sehingga dapat melihat proses yang sedang berjalan saat ini.

2. Studi Literatur

Pada tahap ini peneliti mengumpulkan data dengan cara mempelajari teori dan konsep dari literatur yang akurat dengan masalah penelitian, dimana

peneliti banyak mencari data - data dari beberapa sumber buku dan *website* di internet yang sesuai dengan permasalahan yang dihadapi. Sehingga menghasilkan suatu informasi yang akan digunakan dalam penyelesaian penelitian. dimana penulis mencari penjelesan mengenai perancangan, aplikasi, produksi, penjualan, *database*, alat bantu pengembangan sistem dan alat bantu perancangan sistem.

3. Pengumpulan Data

Setelah merumuskan masalah yang terjadi penulis mengumpulkan data – data yang diperlukan dalam perancangan aplikasi produksi dan penjualan dengan wawancara pemilik Pabrik Tahu Super Jambi dan melakukan observasi ke tempat secara langsung. Pada tahap ini penulis mengumpulkan data tentang sistem yang sedang berjalan untuk proses produksi dan penjualan.

4. Analisis Sistem

Pada tahap ini penulis merancang aplikasi produksi dan penjualan pada Pabrik Tahu Super Jambi yang bertujuan menjadi acuan dalam pembuatan aplikasi dengan membuat *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, perancangan input output, perancangan struktur data dan *flowchart*

5. Pengembangan Sistem

Pada tahap ini, penulis melakukan pengembangan sistem dengan metode *waterfall*. Dengan tujuan agar sistem yang dirancang lebih sistematis dan efektif ataupun terarah sesuai dengan kebutuhan yang perlukan. Dan

menghasilkan aplikasi produksi dan penjualan pada Pabrik Tahu Super Jambi

6. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini merupakan tahap akhir dimana penulis membuat laporan akhir tugas akhir dengan judul “Perancangan Aplikasi Produksi dan Penjualan Pada Pabrik Tahu Super Jambi”. Yang terdiri dari 6 Bab Utama yaitu pendahuluan, landasan teori, metodologi penelitian, analisis dan perancangan sistem, implementasi dan pengujian sistem, dan penutup.

7. JADWAL PENELITIAN

Agar pengerjaan penelitian ini dapat selesai tepat pada waktunya, maka penulis menyajikan Gantt Chart di bawah ini sebagai gambaran mengenai tahapan-tahapan penelitian atau kegiatan penelitian yang dilakukan serta prediksi waktu yang dibutuhkan dalam pengerjaannya

[illegible]

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Santoso, *Membuat Multiaplikasi Menggunakan Visual Basic 6*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2015.
- [2] S. Fachri Pane, *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [3] Z. J. H. Tarigan, "PERANCANGAN PENJUALAN DAN PERENCANAAN PRODUKSI YANG TERINTEGRASI DENGAN MENERAPKAN TEKNOLOGI ENTERPRISE RESOURCES PLANNING (Studi Kasus Pada Perusahaan Furniture Consumer Good dan Elektronik)," *J. Tek. Ind.*, vol. 7, no. 2, pp. 138–144, 2015, doi: 10.9744/jti.7.2.pp.138-144.
- [4] R. T. Haryono and B. E. Purnama, "Sistem Informasi Pengolahan Data Produksi Dan Penjualan Pada Pabrik Penggergajian Batu CV. Bumi Indah Persada," vol. 9330, pp. 2–5, 1979.
- [5] Ruslan, "Pengolahan Data Persediaan Barang Melalui Aplikasi Dengan Menggunakan Program Delphi 2007)," *Sigmata*, vol. 1, pp. 38–46, 2013.
- [6] S. Mukaromah and D. Rosadi, "PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE (STUDI KASUS: DISTRIBUTOR COKLAT BANDUNG)," vol. 9, no. 1, pp. 58–72, 2015.
- [7] G. Stewart, *Sukses Manajemen Penjualan*. Jakarta: Erlangga, 2015.