

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT
BERBASIS *WEB* PADA KANTOR DESA MEKAR JAYA MUARO JAMBI**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan Oleh :

Muhammad Seno Madani

8040190123

Untuk Memenuhi Persyaratan Penelitian dan Penulisan
Tugas Akhir Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1 (S1)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA

2022

IDENTITAS PROPOSAL SKRIPSI

1. Judul Proposal Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGARSIPAN SURAT BERBASIS WEB
PADA KANTOR DESA MEKAR JAYA
MUARO JAMBI
2. Progam Studi : Sistem Informasi
3. Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)
4. Peneliti :
 - a) Nama : Muhammad Seno Madani
 - b) NIM : 8040190123
 - c) Tempat/Tanggal Lahir : Jambi, 11 November 2001
 - d) Jenis Kelamin : Laki-Laki
 - e) Agama : Islam
 - f) Pekerjaan : Mahasiswa
 - g) Alamat : Perum Permai Jaya Rt.11, Kel. Mekar Jaya
 - h) Email : senonaknoo@gmail.com
 - i) No. Telp : 0895604873142

PERNYATAAN HASIL EVAKUASI

Nama : Muhammad Seno Madani

NIM : 8040190123

Prodi : ~~SI/TI/SK~~

Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT

BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA MEKAR JAYA MUARO

JAMBI

Hasil Evakuasi : Disetujui / Disetujui Dengan Perbaikan / Ditolak

1. Catatan :

Alasan Penolakan Proposal Skripsi :

- Proyek Skripsi tidak relevan dengan Program Studi
- Pernah ada topik sejenis
- Metode utama telah banyak dipakai
- Metode yang dipakai tidak jelas
- Masalah terlalu sempit
-

Mengetahui, Ketua TIM Skripsi
Program Studi Sistem Informasi

1. LATAR BELAKANG

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang dengan sangat luas dimana era globalisasi pada saat ini sudah menjadi teknologi revolusi 4.0 yang merupakan fenomena teknologi tanpa memerlukan tenaga kerja manusia dalam proses pengaplikasiannya yang sangat berpengaruh terhadap perkembangan dalam dunia kerja, maka pengguna alat-alat atau media yang dapat membantu pekerjaan harus juga menyesuaikan dengan kemajuan teknologi tersebut. Pengguna media teknologi biasanya membuat pekerjaan menjadi lebih efektif dan efisien. Tidak hanya itu, perkembangan dalam dunia kerja semakin lama semakin mengalami perubahan dan mendorong berbagai usaha perubahan.

Website saat ini tidak hanya berupa halaman statis namun telah berkembang menjadi *website* dengan halaman yang dinamis dan interaktif. *Website* merupakan sebuah sistem dimana informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain dipresentasikan dalam bentuk *hyper text* dan dapat diakses oleh perangkat lunak yang disebut *browser*.

Perkembangan teknologi dan informasi yang kita rasakan sekarang ini membawa pengaruh besar, khususnya dalam dunia kerja. Salah satunya yaitu penggunaan komputer yang dapat mempermudah serta memperlancar pekerjaan. Komputer dalam dunia usaha baik perusahaan swasta maupun instansi pemerintah berperan sebagai *hardware* yang menjalankan *software* yang dapat dimengerti oleh pengguna. Pada instansi pemerintah penggunaan komputer dapat diterapkan dalam menata arsip agar lebih rapi dan mudah dalam pencariannya.

Pada saat ini, prosedur yang diterapkan pada manajemen surat masuk dan surat keluar pada kantor desa mekar jaya mulai dari penerimaan, pembuatan, penyimpanan, pendokumentasian, hingga verifikasi surat, semua dilakukan secara konvensional. Dokumentasi surat masuk dan keluar hanya berupa penulisan di buku besar, sedangkan pada tahap pengarsipan surat hanya berupa penyimpanan dokumen *hardcopy*. Penerapan metode tersebut, dirasakan oleh staf yang bertugas di kantor desa mekar jaya yang merasakan manajemen surat masuk dan surat keluar. Di antaranya adalah pencarian dokumen lama sulit sebab harus membuka 2 terlebih dahulu data-data lama dan mencarinya satu persatu. Kesulitan dalam laporan surat masuk dan surat keluar, hilang dan rusaknya dokumen, status surat yang belum dapat di monitor oleh pemohon surat membutuhkan waktu lama dalam pembuatan surat keluar maupun disposisi.

Hal ini akan Menjadi landasan peneliti untuk memberikan solusi dalam menyelesaikan berbagai persoalan yang dihadapi. Maka penulis berinisiatif merancang sebuah “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT BERBASIS *WEB* PADA KANTOR DESA MEKAR JAYA MUARO JAMBI”.

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan sebelumnya, maka rumusan masalahnya dari penelitian ini adalah bagaimana merancang Aplikasi Pengarsipan Surat Masuk Dan Keluar Pada Kantor Desa Mekar Jaya.

3. BATASAN MASALAH

Berdasarkan dengan rumusan masalah maka penelitian ini bertujuan untuk Merancang Aplikasi Pengarsipan Surat Masuk Dan Keluar Pada Kantor Desa Mekar Jaya.

1. Mengetahui permasalahan yang dihadapi instansi dalam mengelola kearsipan surat.
2. Menghasilkan aplikasi pengarsipan surat masuk dan surat keluar pada Kantor Desa Mekar Jaya.
3. Untuk mempermudah dan fleksibelkan mengurus surat arsip di Kantor Desa Mekar Jaya.

4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan hal diatas, maka tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Memudahkan pengelolaan pengarsipan surat dengan membuat sistem informasi pengarsipan surat pada Kantor Desa Mekar Jaya sebagai tempat penyimpanan surat berbentuk digital.
2. Memudahkan Mengelola penyimpanan surat pada Kantor Desa Mekar Jaya.

4.2 Manfaat Penelitian

Sistem informasi pengarsipan surat pada Kantor Desa Mekar Jaya memiliki manfaat sebagai berikut:

1. Dapat membantu pengolahan pengarsipan yang berstruktur.
2. Memudahkan operator dalam Menyusun dan mengelola surat masuk dan surat keluar.
3. Diharapkan dapat membantu meningkatkan kualitas fungsi dan peran di Kantor Desa Mekar Jaya.
4. Mahasiswa dengan mudah menerapkan Bahasa pemograman yang sesuai dengan analisis masalah yang didapatkan

5. LANDASAN TEORI

5.1 Perancangan

Perancangan dapat diartikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen terpisah ke dalam suatu kesatuan utuh dan berfungsi

Menurut Syifaun Nafisa “Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh”[2].

Menurut Subhan “Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis sistem”[3].

Perancangan menurut Kusriani [3] “Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem”.

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah langkah atau tidak lanjut dari sebuah rencana guna

menentukan suatu proses atau data yang dibutuhkan oleh sistem atau gambaran dari suatu perangkat lunak yang dibuat.

5.2 Sistem

Menurut Dr. ir. Hapzi Ali, MM dan Tony Wangdra,S.kom.MM (2010 : 8), mengatakan bahwa : “Sistem (*system*) adalah kumpulan dari sub-sub sistem, element-element, prosedur-prosedur, yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu, seperti informasi, target atau goal”.

Menurut Bambang Harianto (2008 : 27), mengatakan bahwa : “sistem adalah kumpulan element yang saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu”.

Menurut John F. Nash dan Martin B. Roberts (Jogiyanto, 1997:10), mengatakan bahwa : “Suatu sistem adalah sebagai suatu kumpulan komponen yang berinteraksi membentuk suatu kesatuan dan keutuhan yang komplek di tingkat tertentu untuk mengejar tujuan yang umum”.

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kesatuan yang bekerja untuk mencapai tujuan yang tertentu.

5.3 Informasi

Menurut Robert N. Anthony (1980:125-126), mengatakan bahwa : “Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya”.

Menurut Gordon B. Davis (Jogiyanto,1997:24), mengatakan bahwa “Informasi adalah data yang telah diolah ke dalam suatu bentuk yang berguna bagi penerimanya dan nyata atau berupa nilai yang dapat dipahami di dalam keputusan sekarang maupun masa depan”.

Menurut Jogiyanto (1997:30), mengatakan bahwa : “Kualitas dari suatu informasi (*quality of information*) tergantung dari tiga hal, yaitu informasi harus akurat (*accurate*), tepat pada waktunya (*timely basis*) dan relevan (*relevance*)”.

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa Informasi adalah data yang telah diolah yang memiliki nilai dan berguna bagi penerimanya.

5.4 Sistem Informasi

Menurut Robert A. Leitch (1983:6), mengatakan bahwa : “Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan srategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

Menurut Kusrini (2007:8), mengatakan bahwa : “sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri atas rangkaian subsistem informasi terhadap pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang berguna dalam pengambilan keputusan”.

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi merupakan sekumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi.

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis sajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut

6. METODOLOGI PENELITIAN

6.1 Alat dan Bahan Penelitian

Dalam penerapan perancangan sistem informasi secara terkomputerisasi dibutuhkan beberapa perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatannya yaitu:

- a. Perangkat Keras (*Hardware*)
 - Laptop Asus, dengan Spesifikasi Intel Celeron N3350 1.10GHz
NVIDIA GeForce 940MX With 2 GB VRAM 8GB DDR4
Memory 1000 GB HDD And SSD XPG 250 GB
 - Printer Canon
- b. Perangkat Lunak (*Software*)
 - Sistem Operasi Windows 10 Pro 64-Bit
 - Microsoft Office 2010
 - XAMPP

- Visual Code
- MySQL
- Chrome

Penulis menggunakan spesifikasi diatas karena alat bantu penelitian tersebut yang penulis miliki saat melakukan penelitian ini.

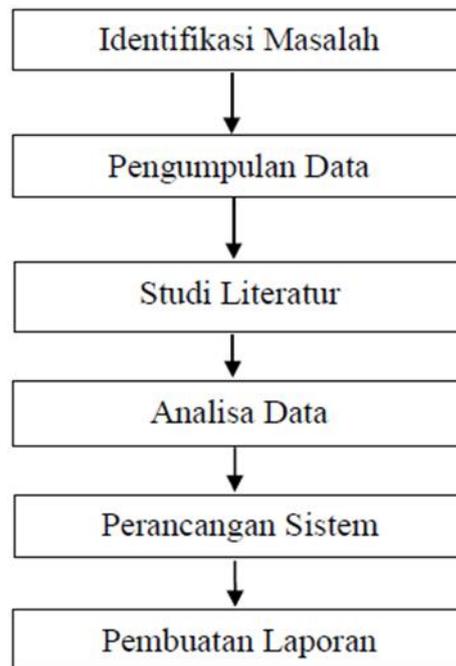
6.2 Bahan Penelitian

1. Kertas A4.
2. Data yang diperoleh dari Kantor Desa Mekar Jaya
3. Literatur-literatur yang berupa landasan teori yang dipegang penulis dalam menyelesaikan penelitian dan data-data yang diperlukan lainnya.

6.3 Metode Penelitian

6.3.1 Kerangka Kerja Penelitian

Untuk membantu dalam pelaksanaan penelitian ini, maka perlu adanya kerangka kerja yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:



Gambar 1 : Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini penulis merumuskan masalah yang terjadi pada Kantor Desa Mekar Jaya yaitu masih menggunakan sistem tulis tangan dengan mencatat dalam buku agenda. Sering kali surat yang akan dicari atau akan diberikan tidak ditemukan, sebenarnya buku tersebut ada. Dalam sistem pencatatan dibuku agenda belum semuanya tercatat dengan rapi atau sempurna. sering terjadi kesalahan, seperti kesalahan pada mencatat nama surat atau nomor surat yang akan diberikan kepada RT/RW, kesalahan pada penulisan nama RT/RW, noomor yang tertukar dengan nama anggota yang lain dan penulis mencari solusi yang diperlukan yaitu dengan

merancang aplikasi pengarsipan berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework Laravel dan database MySQL.

2. Pengumpulan Data

Setelah merumuskan masalah yang terjadi penulis mengumpulkan data – data yang diperlukan dalam perancangan sistem pendukung keputusan dengan mewawancarai petugas admin desa mekar jaya dan melakukan observasi ke tempat secara langsung. Pada tahap ini penulis mengumpulkan data surat, data anggota, data buku tamu dan serta mencari informasi tentang proses yang berlaku pada kegiatan desa mekar mekar jaya.

3. Studi Literatur

Pada tahap ini peneliti mengumpulkan data dengan cara mempelajari teori dan konsep dari literatur yang akurat dengan masalah penelitian, dimana peneliti banyak mencari data - data dari beberapa sumber buku dan website di internet yang sesuai dengan permasalahan yang dihadapi. Sehingga menghasilkan suatu informasi yang akan digunakan dalam penyelesaian penelitian. dimana penulis mencari penjelesan mengenai perancangan, aplikasi, perpustakaan, bahasa pemrograman PHP, framework Laravel, database, alat bantu pengembangan sistem, dan alat bantu perancangan sistem.

4. Analisis Sistem

ada tahap ini penulis merancang sistem pengarsipan pada Desa Mekar

Jaya yang bertujuan menjadi acuan dalam pembuatan aplikasi dengan membuat *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, perancangan *input output*, perancangan struktur data dan *flowchart*.

5. Perancangan Sistem

Pada tahap ini program aplikasi yang telah dirancang akan diimplementasikan dan dilakukan pengujian untuk menguji apakah program aplikasi yang telah dirancang dapat berjalan dengan baik.

6. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini merupakan tahap akhir dimana penulis membuat laporan akhir skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Berbasis *Web* Pada Kantor Desa Mekar Jaya.

Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Berbasis Web Pada Kantor Desa Mekar Jaya”. Yang terdiri dari 6 Bab Utama yaitu pendahuluan, landasan teori, metodologi penelitian, analisis dan perancangan sistem, implementasi dan pengujian sistem, dan penutup.

6.3.2 Metode Pengumpulan Data

Berdasarkan kerangka penelitian diatas metode pengumpulan data yang penulis gunakan adalah sebagai berikut:

1. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung kegiatan Di Kantor Desa Mekar Jaya, sehingga penulis dapat mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam penelitian ini.

2. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pihak-pihak yang berkepentingan atau pihak-pihak bersangkutan untuk memperoleh data-data yang diperlukan.

3. Pengamatan Langsung (*Observation*)

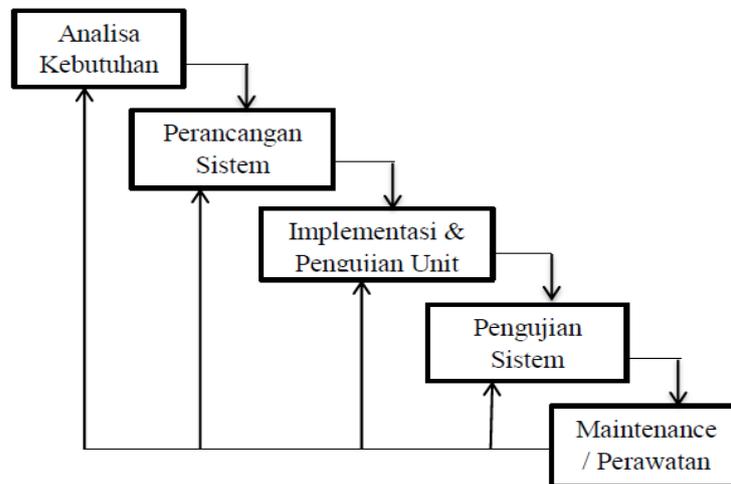
Penulis melakukan pengamatan secara langsung kegiatan yang ada di kantor yang terjadi di Muaro Jabi, sehingga penulis dapat mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam penelitian ini.

4. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pihak-pihak yang berkepentingan atau pihak-pihak bersangkutan untuk memperoleh data-data yang diperlukan.

6.3.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah model *waterfall* (air terjun). *Model waterfall* biasa juga disebut siklus hidup perangkat lunak. *Model waterfall* adalah metode yang menyarankan sebuah pendekatan yang sistematis melalui tahapan-tahapan yang ada pada siklus pengembangan sistem untuk membangun sebuah perangkat lunak.



Adapun aktivitas-aktivitas penulis yang melingkupi model Waterfall adalah sebagai berikut :

1. Analisa Kebutuhan

Langkah ini merupakan tahapan dimana penulis menganalisa kebutuhan sistem. Pada tahap ini juga penulis mengumpulkan data yang diperlukan dalam membangun sistem berupa penelitian dan studi literatur sehingga pada tahapan ini penulis dapat menghasilkan dokumen kebutuhan user (user requirement), dengan kata lain data yang dikumpulkan adalah data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. dan kemudian dokumen ini akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

2. Perancangan Sistem

Pada proses ini penulis akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : pembuatan *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

3. Implementasi Sistem dan Pengujian Unit

Pada tahap ini, penulis melakukan tahapan membuat program yang dibutuhkan sesuai dengan kebutuhan sistem yang sudah dianalisis permasalahannya. Penulis menggunakan Android Studio dan Firebase untuk merancang aplikasi. Selanjutnya penulis melakukan

pengimplementasian dan pengujian unit dengan tujuan mencari kelemahan terhadap sistem agar sesuai dengan kebutuhan yang dibutuhkan pada sistem.

4. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan metode pengujian *Black Box*, pengujian fokus pada perangkat lunak secara fungsional, apakah input diterima dengan benar dan output yang dihasilkan telah sesuai dengan yang diharapkan.

5. Maintenance/Perawatan

Pada tahap ini penulis hanya melakukan pengembangan sistem sampai tahap pengujian sistem. Tahap perawatan tidak diterapkan karena peneliti hanya melakukan penelitian semata.

Kegiatan	Bulan															
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi Masalah	■	■	■	■												
Studi Literatur					■	■	■	■								
Pengumpulan Data									■	■	■	■				
Perancangan Sistem					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Penyusunan Laporan	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Laudon, Kenneth C., and Jane P. Laudon, (2014), Management Information System:Managing The Digital Firm, 13th Ed, Person Education Limited, Kendallville – United States of America.
- [2] Fujiyati, O. Y. (2015). Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Desa Purwoasri, 7(1), 1–8.
- [3] Budiman, H. (2017) 'Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan', Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam, 8(1), pp. 31–43. doi: 10.24042/atjpi.v8i1.2095.
- [4] Puspasari, L. and Chandra, W. (2018) 'Aplikasi Pengolahan Data Surat Masuk dan Surat Keluar pada Bagian Kepegawaian Kecamatan Jakabaring Palembang', in Prosiding SEMHAVOK 2018. Palembang: Universitas Bina Darma Palembang, pp. 164–172. Available at: <http://conference.binadarma.ac.id/index.php/semhavok/article/view/1302>.
- [5] Suryadi, A. and Zulaikhah, Y. S. (2019) 'Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus?: Kantor Desa Karangrau Banyumas)', Jurnal Khatulistiwa Informatika, 7(1), pp. 13–21. doi: 10.31294/jki.v7i1.36.
- [6] Kadir, Abdul. 2018. "Dasar Penggunaan Web Dinamis Menggunakan PHP", Bandung. Andi Offset
- [7] A.S Rosa dan Salahuddin M. (2001). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Modula