

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI LAUNDRY
BERBASIS WEBSITE PADA DIAH LAUNDRY**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan oleh :

M. Wisnu Abddy Prayoga

8040190380

Untuk Persyaratan Penelitian dan Penulisan Tugas Akhir
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA
2022**

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

Judul Proposal : Perancangan Sistem Informasi Transaksi laundry
Berbasis Website Pada Diah Laundry

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

1. Nama Lengkap : M. Wisnu Abddy Prayoga
2. NIM : 8040190380
3. Jenis Kelamin : Laki-laki
4. Tempat / Tgl. Lahir : Jambi, 07 Oktober 2001
5. Alamat : Lrg. Erlangga II Kelurahan
Talang Bakung Kecamatan
Paal Merah , Kota Jambi
6. No. Telepon : 087797104647
7. Email : wisnu.yoga88@gmail.com

1. LATAR BELAKANG

Saat ini perkembangan dunia bisnis semakin pesat. Banyak usaha yang bermunculan baik usaha dagang dalam penyediaan barang maupun pelayanan jasa. Di Jambi sendiri, perubahan dinamika masyarakat memberikan peluang untuk membuka usaha baru. Hal tersebut dikarenakan zaman telah berkembang mengarah pada hidup yang modern. Hidup modern dituntut untuk segala sesuatu harus dilakukan serba praktis dan cepat. Melalui peluang tersebut, banyak pengusaha berlomba-lomba untuk bersaing dalam mendapatkan konsumen. Salah satu usaha yang saat ini telah merambah pasar di Jambi yaitu usaha laundry.

Saat ini usaha jasa laundry banyak sekali ditemui di daerah-daerah sekitar kampus atau kos-kosan. Usaha laundry adalah usaha yang menawarkan jasa mencuci. Banyaknya jasa laundry saat ini dikarenakan masyarakat menginginkan suatu yang cepat dan praktis. Kebanyakan laundry sekarang menggunakan perhitungan per kilogram.

Diah laundry merupakan salah satu usaha pelayanan jasa cuci pakaian yang menggunakan perhitungan perkiloan. Berdasarkan hasil wawancara, saat ini proses bisnis yang terjadi pada Diah Laundry yaitu pelanggan membawa cucian dan petugas mencatatnya ke nota yang telah tersedia. Lalu pakaian tersebut akan diberi tanda atau label sesuai kode pada nota kemudian dicuci. Sistem pembayarannya pelanggan dapat membayar uang muka terlebih dahulu setelah cucian selesai baru dibayar secara lunas. Nota-nota yang terkumpul akan direkap harian oleh petugas ke dalam buku untuk diserahkan kepada pemilik. Pengelolaan data pada Diah Laundry masih menggunakan tulis tangan. Contohnya adalah pada saat pelanggan melakukan order masih digunakan pencatatan manual dengan daftar nama-nama barang dengan bantuan alat tulis sehingga membutuhkan banyak waktu dan ketelitian. Pelanggan yang sering bertransaksi juga harus melakukan pendataan berulang setiap kali

menggunakan jasa laundry. Seiring perkembangannya, dengan pelanggan yang terus bertambah, maka transaksi semakin meningkat dan mengakibatkan pemilik kesulitan dalam pengecekan biaya dan pendapatan yang terjadi pada usaha jasa laundry tersebut.

Berdasarkan dari permasalahan tersebut, penulis tertarik untuk melakukan penelitian guna mencari solusi yang tepat pada Diah Laundry. Penulis menuangkan dalam Kerja Praktek yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Transaksi Laundry Berbasis Website Pada Diah Laundry”**.

2. RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah merupakan salah satu tahap di antara sejumlah tahap penelitian yang berperan penting dalam kegiatan penelitian. Maka, berdasarkan dari latar belakang masalah maka didapat rumusan masalah yaitu: ”Bagaimana merancang sistem informasi laundry berbasis website untuk menghasilkan informasi bagi Diah Laundry?”.

3. BATASAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis mempersempit ruang lingkup masalah sebagai acuan pembahasan tidak menyimpang dari pokok perumusan masalah yang ada, yaitu:

1. Penelitian ini hanya membahas hal-hal yang berkaitan dengan data transaksi laundry, data pelanggan beserta laporan-laporan pada Diah Laundry.
2. Pemodelan sistem dibangun dengan pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan tools UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.
3. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

4.1 Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini penulis memiliki tujuan yang ingin dicapai. Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini antara lain :

1. Mempelajari dan menganalisa proses pengolahan data transaksi pada Diah laundry.
2. Merancang sebuah sistem informasi laundry yang diperlukan pihak internal seperti data pelanggan, data transaksi, dan mencetak laporan.

4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Mengetahui kelemahan proses pada sistem pengolahan data transaksi pada Diah laundry.
2. Mempermudah pihak laundry melakukan transaksi pada pelanggan
3. Menambah wawasan dan pengetahuan penulis tentang masalah-masalah pada sistem transaksi laundry.

5. LANDASAN TEORI

5.1 Perancangan

Perancangan adalah suatu proses pemilihan dan pemikiran yang menghubungkan fakta-fakta berdasarkan asumsi-asumsi yang berkaitan dengan masa datang dengan menggambarkan dan merumuskan kegiatankegiatan tertentu yang diyakini diperlukan untuk mencapai tujuan-tujuan tertentu dan menguraikan bagaimana pencapaiannya. Deskripsi ini diperluas oleh beberapa menurut para ahli sebagai berikut :

Abdulrachman [2] menyampaikan bahwa Perancangan adalah pemikiran rasional berdasarkan fakta-fakta dan atau perkiraan yang mendekati (estimate) sebagai persiapan untuk melaksanakan tindakan-tindakan kemudian.

Menurut Nataniel Dengen dan Heliza Rahmania Hatta [3] perancangan didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai teknik dan prinsip bagi tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu proses atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya.

5.2 SISTEM

Sistem sudah sangat populer pada saat ini. Teknologi ini udah banyak digunakan untuk mendeskripsikan banyak hal, khususnya bagi aktivitas-aktivitas yang diperlukan di pemrosesan data. Terdapat berbagai pendapat yang mendefinisikan definisi sistem, yaitu:

Menurut Anggraeni dan Irviani [4] Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan.

Menurut Muslihudin dan Oktafianto [5] Sistem adalah sekumpulan komponen atau jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berkaitan dan saling bekerja sama membentuk suatu jaringan kerja untuk mrncapai sasaran atau tujuan tertentu.

Menurut Sri Mulyani [6] Sistem adalah sekumpulan subsistem, komponen ataupun elemen yang saling bekerjasama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan dari unsur atau elemen-elemen yang saling berhubungan atau berinteraksi dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama dalam mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan sebelumnya.

5.3 INFORMASI

Sebuah sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang mengelolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut.

Menurut Abidin [7] Perancangan sistem didefinisikan sebagai penggambaran sistem secara umum/global kepada calon pengguna (user) tentang sistem yang akan dibuat dan berfungsi untuk persiapan tahap desain/perancangan sistem secara terinci.

Menurut Astuti [8] Mendefinisikan Perancangan Sistem sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Fernando [9] mendefenisikan perancangan sistem adalah Setelah tahap analisis selesai dilakukan, maka analisis sistem telah mendapatkan gambaran yang jelas tentang apa yang harus dikerjakan. Tiba waktunya sekarang bagi analisis sistem untuk memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut.

Dari pengertian diatas dapat di simpulkan bahwa informasi adalah hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang.

5.4 PENGOLAHAN DATA

Pengolahan Data adalah manipulasi data agar menjadi bentuk yang lebih berguna. Pengolahan data ini tidak hanya berupa perhitungan numeris tetapi juga operasi-operasi seperti klasifikasi data dan perpindahan data dari satu tempat ketempat lain.

Menurut Arif Susanto [10] Pengolahan data (data processing) adalah manipulasi dari data ke dalam bentuk yang lebih berguna atau lebih berarti berupa suatu informasi”.

Menurut Andri Kristanto [11] Pengolahan data adalah waktu yang digunakan untuk menggambarkan perubahan bentuk data menjadi informasi yang memiliki kegunaan.

Berdasarkan definisi diatas dapat disimpulkan bahwa pengolahan data merupakan susunan atau kumpulan data dari hasil kegiatan pikiran dengan

5.5 Website

Pengertian Website Menurut Para Ahli[12].

1. Suwanto Raharjo S.Si, M.Kom, Layanan Web adalah salah satu Internet yang paling banyak digunakan dibandingkan dengan layanan lain seperti ftp, gopher, news atau bahkan email.
2. Wahana Komputer, Web adalah bentuk interaktif komunikasi yang digunakan dalam jaringan komputer sutu.
3. Taufiq Hidayatullah, Web adalah bagian yang paling terlihat sebagai jaringan terbesar di dunia, yaitu internet.

6. METODOLOGI PENELITIAN

6.1 Alat dan Bahan Penelitian

Adapun alat yang digunakan dalam melakukan perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Peneliti menggunakan perangkat keras, yaitu :

- a. Laptop ASUS dengan spesifikasi sebagai berikut :

- 1). AMD Ryzen 5 3500U with Radeon Vega Mobile Gfx 2.10 GHz

- 2). RAM 8 GB
 - 3). SSD 512 GB
 - b. Printer EPSON L120
 - c. Mouse
2. Perangkat Lunak (*Software*)
- a. Sistem Operasi Windows 10
 - b. Browser (Chrome)
 - c. Zotero
 - d. *Development Tools* : Visual Code studio, Bahasa pemrograman PHP, dan Database MySQL
 - e. Microsoft Office Word
 - f. XAMPP
 - g. *Database MySQL* dan perangkat lunak pendukung lainnya.

6.2 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam melakukan kegiatan penelitian ini adalah dengan melakukan penelitian langsung ke lapangan dan mengumpulkan data yang didapat dengan dua cara yaitu :

1. Wawancara (*Interview*)

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara kepada pihak yang bersangkutan untuk mengumpulkan data berupa informasi yang akurat.

2. Pengamatan (*Observation*)

Dalam penelitian ini, penulis melakukan pengamatan untuk mendapatkan fakta-fakta dan kondisi yang sebenarnya terjadi. Pengamatan langsung dilakukan di Diah laundry mengenai hal-hal yang bersangkutan dengan penelitian yang dilakukan seperti mengamati sistem kerja pada tempat tersebut.

7. JADWAL PENELITIAN

Berikut Estimasi jadwal penyelesaian penelitian dan perancangan yang penulis rencanakan :

No	Kegiatan	September 2022				Oktober 2022				November 2022				Desember 2022				Januari 2023			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengajuan Judul		■																		
2	Perumusan Masalah			■	■																
3	Pengumpulan data & informasi				■	■															
4	Mempelajari literatur					■	■	■													
5	Menganalisis data							■	■												
6	Menyusun Laporan						■	■	■	■	■	■	■	■	■	■					
7	Perancangan Program												■	■	■	■	■	■	■		
8	Pengujian																			■	

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. A. Kristy, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Web (Studi Kasus Di Toko Sablon Surabaya),” p. 6.
- [2] “1308-1383-2-PB.pdf.”
- [3] H. F. Siregar and M. Melani, “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, p. 113, Feb. 2019, doi: 10.36294/jurti.v2i2.425.
- [4] Elisabet Yunaeti Anggraeni, Rita Irviani. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2017, p 2
- [5] Muhamad Musli hudin, Oktafianto. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta : Andi, 2016, pp 2-3
- [6] Sri Mulyani. *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung : Abdi Sistematika, 2016, p 2
- [7] Dodo Zaenal Abidin. “Pemanfaatan Website Sebagai Media Intraktif dan Pengaruhnya Terhadap Minat Belajar Mahasiswa”. *JURNAL MEDIA AKADEMIK* Vol. 8 No.1, 2014, pp 20-31
- [8] Puspita Dwi Astuti, “Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Jati Farma Arjosari”. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. Volume 3 No 4, 2011, pp 34-39
- [9] Erick Fernando. “Sistem Informasi Geografis Untuk Pemetaan Tempat Kesehatan Di Kota Jambi”. Jambi : Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer. 2012 pp 1-7
- [10] Anthony dkk. “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berdasarkan Stok Gudang Berbasis Client Server (Studi Kasus Toko Grosir “RESTU ANDA”)”. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)* Vol. 4, No. 2, Juni 2017, pp 136-147
- [11] Erwantoni, Kondar Siahaan. “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Jasa Perbaikan Komputer Berbasis Web Pada Iptek Komputer

Betara Kabupaten Tanjung Jabung Barat”. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*
Vol.2, No.1, Maret 2017, pp 327-344

- [12] Rosa AS., dan M. Shalahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung, 2018