

**PERANCANGAN APLIKASI INVENTORI BERBASIS MOBILE
GUNA MENDUKUNG KEGIATAN UMKM KOTA MUARA
BULIAN**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan Oleh :

Fikri Ziki

8020190354

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA**

2022

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

Judul Proposal Penelitian : Perancangan Aplikasi Inventori Berbasis Mobile Guna Mendukung Kegiatan Umkm Kota Muara Bulian

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

- a. Nama Lengkap : Fikri Ziki
- b. NIM : 8020190354
- c. Jenis Kelamin : Laki - Laki
- d. Tempat / Tgl. Lahir : Muara Bulian, 17 Juli 1998
- e. Alamat : Muara Bulian, RT. 009,
RW. 002
- f. No. Telpon : 0895603057930
- g. Email : fikri_ziki@ymail.com

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi telah dilakukan hampir dalam berbagai bidang guna meningkatkan efisiensi, efektifitas dan produktifitas. perkembangan Teknologi Informasi memacu suatu cara baru dalam kehidupan, dari kehidupan dimulai sampai dengan berakhir, kehidupan seperti ini dikenal dengan e-life, artinya kehidupan ini sudah dipengaruhi oleh berbagai kebutuhan secara elektronik[1].

Terjadinya fenomena e-life ini tentunya didasari oleh keinginan dan kebutuhan manusia yang terus meningkat dari waktu ke waktu sehingga untuk memenuhi ini diperlukan pembaharuan teknologi yang mengikuti pola – pola kehidupan masyarakat.

Salah satu penerapan teknologi informasi yang sering terlihat yaitu penggunaan system inventori atau kasir, dengan adanya system ini dapat meningkatkan pelayanan dan juga efesiensi dalam melakukan penjualan, restoke barang dan pembelian barang.

System Inventori sendiri sudah banyak diterapkan pada toko – toko modern dan swalayan namun setelah melihat langsung beberapa toko Manisan yang ada di Kota Muara Bulian, penjualan dan *restoke* barangnya masih manual dengan menggunakan cara tradisional, tentunya kurang efektif dan efesien hal ini pastinya meningkatkan persentasi *human error* yang membuat profit menurun.

Dengan merancang sebuah aplikasi inventori berbasis mobile bukan hanya mudah digunakan karna menggunakan perangkat mobile seperti smartphone tapi juga sangat berguna untuk melakukan restoke barang, penjualan, dan pemeliharaan gudang. Karna itu penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul ” **Perancangan Aplikasi Inventori Berbasis Mobile Guna Mendukung Kegiatan UMKM Kota Muara Bulian** “.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dengan adanya penjelasan diatas dapat dirumuskan beberapa permasalahan sebagai berikut.

1. Bagaimana menerapkan Aplikasi Inventori berbasis mobile pada UMKM khususnya toko – toko manisan di kota muara bulian ?
2. Bagaimana cara membuat Aplikasi Inventori berbasis mobile untuk mendukung kegiatan UMKM di Kota Muara Bulian ?
3. Bagaimana pemanfaatan Aplikasi Inventori berbasis mobile untuk mendukung kegiatan UMKM di Kota Muara Bulian ?

1.3 BATASAN MASALAH

Dengan adanya batasan masalah sehingga memperjelas batasan – batasan yang akan diteliti oleh penulis.

1. Penelitian dilakukan hanya pada beberapa toko manisan yang ada di RT. 009, RW.002.
2. Pembuatan aplikasi menggunakan Android Studio.
3. Aplikasi yang dibuat hanya aplikasi sederhana saja.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Berikut beberapa tujuan dari penelitian yang dilakukan.

1. Menerapkan Aplikasi Inventori berbasis mobile untuk mendukung kegiatan UMKM di Kota Muara Bulian.
2. Membuat Aplikasi Inventori berbasis mobile untuk mendukung kegiatan UMKM di Kota Muara Bulian.
3. Untuk mengasah kemampuan dalam membuat sebuah Program khususnya Aplikasi Inventori berbasis mobile.

Dari penelitian yang dilakukan diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut.

1. Bagi Objek Penelitian

Aplikasi yang dirancang dapat memberikan manfaat yaitu meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam melakukan penjualan, restoke produk, dan pemeliharaan produk pada aktifitas UMKM di Kota Muara Bulian

2. Bagi peneliti

Diharapkan dapat memberikan pengalaman juga meningkatkan pengetahuan dan wawasan dalam membangun sebuah aplikasi inventori sebagai pendukung kegiatan UMKM di Kota Muara Bulian, maintenance , serta updating aplikasi.

3. Bagi peneliti berikutnya

Dengan adanya penelitian ini yaitu Perancangan Aplikasi Inventori Berbasis Mobile Guna Mendukung Kegiatan UMKP Kota Muara Bulian diharapkan dapat memberikan manfaat dan informasi bagi peneliti berikutnya yang ingin mengembangkan aplikasi serupa.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 APLIKASI *MOBILE*

Secara umum aplikasi *mobile* dapat diartikan sebagai sebuah aplikasi atau program yang didesain dan dibuat menggunakan program tertentu untuk dijalankan pada perangkat mobile seperti *smartphone* sesuai dengan fungsi dan tujuannya dibuat.

2.2 IMK

Interaksi manusia dan computer merupakan sebuah hubungan manusia dan computer berupa proses dialog yang dilakukan manusia dan computer guna untuk menyelesaikan sebuah tugas yang diinginkan.

2.3 INVENTORI

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 ALAT DAN BAHAN PENELITIAN

3.1.1 Alat

Spesifikasi yang digunakan dalam melakukan penelitian ini berupa laptop dengan spesifikasi sebagai berikut.

1. Perangkat Keras (Hardware)

- a. Laptop, dengan Processor Intel Core I5 – 2430M
- b. RAM 4 GB
- c. Flashdisk 8gb
- d. Printer Canon MP280

2. Perangkat Lunak (Software)

- a. Windows 10 pro
- b. Android Studio
- c. Microsoft Word 2016

3.1.1 Bahan

Bahan yang digunakan berupa invoice pembelian barang maupun penjualan barang yang masih berupa tulis tangan manual digunakan untuk data

Lalu informasi dari pemilik toko maupun survey langsung ke lokasi untuk melihat kondisi yang ada

3.2 METODE PENELITIAN

3.1.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Kepustakaan (Librari Research)

Dalam melakukan studi pustaka Penulis menggunakan jurnal – jurnal ilmiah, dan literatur lainnya sebagai sumber informasi.

2. Studi Lapangan (Field Research)

Penulis melakukan observasi secara langsung ke lokasi penelitian guna melihat aspek – aspek apa saja yang diperlukan dalam merancang Aplikasi Inventori.

3.1.2 Sumber Data

Data diperoleh dari invoice penjualan atau pembelian yang dimiliki oleh took.

3.1.3 Populasi

Populasi yang digunakan pada penelitian ini yaitu Toko – Toko Manisan yang bertepat di RT. 009, RW. 002, Kel. Rengas Condong, Kota Muara Bulian.

3.1.4 Sample

Untuk sample penelitian diambil beberapa toko manisan yang ada di RW, 009, RW. 002, Kel. Rengas Condong, Kota Muara Bulian.

3.1.5 Metode Perancangan

Metode yang digunakan untuk melakukan perancangan yaitu Rapid APplication Development (RAD). Metode ini lebih fleksibel karna proses desainnya menyesuaikan dengan kebutuhan dan keinginan user sehingga memperkecil error pada aplikasi.

JADWAL PENELITIAN

No	Kegiatan	Bulan																							
		September				Oktober				November				Desember				Januari				Februari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengajuan Proposal Tugas Akhir																								
2	Perijinan Penelitian																								
3	Studi Literatur																								
4	Menyusun Proposal																								
5	Seminar Proposal																								
6	Menganalisa Topik																								
7	Membuat Aplikasi																								
8	Menguji Aplikasi																								
9	Menyusun Laporan Skripsi																								
10	Sidang																								
11	Revisi																								
12	Pengumpulan Laporan Skripsi																								

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Simarmata *et al.*, *Teknologi Informasi: Aplikasi dan Penerapannya*. Yayasan Kita Menulis, 2020.