

**PERANCANGAN E-COMMERSE PADA TOKO REMPEYEK  
ILHAM BERBASIS WEB**

**PROPOSAL TUGAS AKHIR**



Disusun Oleh :  
Helmawan Adharia  
8040190479

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir  
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA  
JAMBI  
2022**

## **IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN**

Judul proposal : Perancangan E-commerce pada toko rempeyek ilham  
berbasis web

Program studi : sistem informasi

Jenjang pendidikan : stars 1 (S1)

Peneliti :

a. Nama : Helmawan adharia

b. Nim : 8040190479

c. Jenis kelamin : laki-laki

d. Tempat / Tgl.lahir : jambi, 4 maret 2001

e. Alamat : jl.myamin rt31 kelurahan  
payolebar kec.jelutung

f. No. Telpon :803121394243

g. Email :adaria.wa@gmail.com

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **2.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Melihat kemajuan era-globalisasi yang terjadi saat ini, perkembangan teknologi informasi menjadi salah satu bidang yang mengalami kemajuan yang sangat pesat. Kemajuan teknologi informasi telah berdampak penting dalam kehidupan manusia, karena teknologi informasi turut berperan penting dalam mempermudah setiap kegiatan manusia dalam berbagai aspek kehidupan.

Sejalan dengan cepatnya perkembangan bidang teknologi, Penggunaan internet yang menjurus kepada *cyberspace* kelihatannya akan mendominasi seluruh kegiatan di atas permukaan bumi di masa kini dan masa datang. Secara umum akan berubah menjadi alat untuk persaingan antara perusahaan yang satu dengan yang lainnya. Evolusi yang terjadi pada internet merupakan satu fenomena yang paling menarik dalam kemajuan teknologi yang terjadi sekarang. Sektor bisnis merupakan sektor yang paling terkena dampak dari perkembangan teknologi informasi dan telekomunikasi. Melalui E-commerce dapat memiliki peluang yang sama agar dapat bersaing dan berhasil berbisnis di dunia maya. E-commerce (electronic commerce) akhir-akhir ini telah marak dengan munculnya ribuan perusahaan yang menawarkan barang dagangannya di dalam website. Lebih dari 80% perusahaan yang masuk dalam Fortune 500 memiliki web site di Internet.

E-commerce adalah kegiatan-kegiatan bisnis dengan tujuan mengambil keuntungan seperti penjualan, pembelian, pelayanan, informasi, dan perdagangan melalui perantara yaitu melalui suatu jaringan komputer, terutama internet[1]. Dengan adanya E-commerce ini memudahkan customer untuk dapat melakukan transaksi jual beli tanpa harus datang ke tempatnya.

Peyek ilham merupakan salah satu bisnis yang bergerak dibidang makanan, mekanisme sistem penjualan yang di pakai pada peyek ilham sekarang ini masih menggunakan cara konvensional, yaitu pembeli yang harus datang ke outlet atau melalui sales marketing sehingga dapat menghemat waktu konsumen yang berada jauh dari outlet tersebut. Dikarenakan ketatnya persaingan harus bisa merespon hal-hal tersebut guna mencapai efektifitas maupun efisiensi, memperluas daerah pemasaran serta meningkatkan customer loyalty.

Berdasarkan paparan diatas, peneliti bermaksud untuk membuat sistem informasi penjualan dengan penelitian yang berjudul **“PERANCANGAN E-COMMERSE PADA TOKO REMPEYEK ILHAM BERBASIS WEB”**.

## **2.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang dapat dirumuskan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada rempeyek ilham kota jambi berbasis web?”.

## **2.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis memberikan pembatasan masalah yaitu :

1. Merancang Sistem Informasi penjualan (E-Commerce) pada peyek ilham.
2. Perancangan Sistem Informasi ini hanya melakukan proses pembelian, persediaan, dan penjualan barang (barang masuk, stok barang dan barang keluar), layanan service dan laporan berdasarkan batasan tanggal bulan dan tahun.
3. Sistem Informasi Penjualan (E-Commerce) ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan Database MySQL sebagai olah datanya.

#### **2.4 TUJUAN PENELITIAN**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa aplikasi yang telah ada untuk kemudian menemukan apa saja kelebihan dan kekurangannya;
2. Merancang sistem informasi penjualan pada peyek berbasis web.

#### **2.5 MANFAAT PENELITIAN**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat suatu rancangan aplikasi E-Commerce sehingga memudahkan konsumen untuk membeli peyek yang diinginkan tanpa harus datang langsung ke outlet serta mempermudah konsumen dalam melakukan proses transaksi secara online.
2. Memudahkan customer dalam mengetahui produk apa saja yang ditawarkan oleh peyek ilham tanpa harus datang langsung ke outlet tersebut.

3. Diharapkan penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya, terutama bagi mahasiswa Universitas Dinamika Bangsa Jambi yang ingin mengadakan penelitian yang relevan.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 PERANCANGAN**

Perancangan disebutkan dalam [2] adalah:

“Menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang harus diselesaikan sehingga menghasilkan sistem yang stabil dan mudah dikembangkan dimasa yang akan datang sehingga bisa mendapatkan hasil sistem yang stabil dan mudah.”

Sementara menurut Rizky [3] :

“Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya”.

#### **3.2 SISTEM**

Sistem adalah sekelompok variabel yang saling berhubungan satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu dan berfungsi untuk mempermudah pekerjaan yang dilakukan berulang kali secara rutin. Sedangkan yang dimaksud oleh informasi adalah data yang didapatkan dari lapangan untuk diolah dan dijadikan sebagai pengambilan keputusan[4].

#### **3.3 INFORMASI**

Informasi adalah sebuah data mentah yang telah dipilah sedemikian rupa sehingga memiliki manfaat informatif bagi sebagian maupun banyak pihak yang didapatkan dari lapangan untuk diolah dan dijadikan sebagai pengambilan keputusan[4].

#### **3.4 SISTEM INFORMASI**

Kadir [5] sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai. Sementara Mulyanto [6] menyebutkan bahwa sistem informasi merupakan suatu komponen

yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan.

### **3.5 APLIKASI**

### **3.6 WEBSITE**

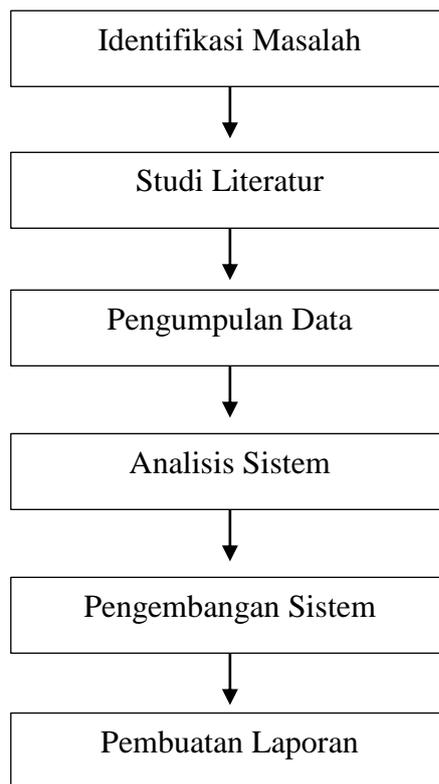
### **3.7 ALAT BANTU PENGEMBANGAN SISTEM**

### **3.8 ALAT BANTU PEMBUATAN APLIKASI**

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

### **4.1 KERANGKA KERJA PENELITIAN**

Penyusunan penelitian memerlukan susunan kerangka kerja yang sistematis dan jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan penulis dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :



Berdasarkan kerangka kerja penelitian tersebut, berikut ini merupakan uraian penjelasan dari setiap tahapan yang tercantum :

1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap ini penelitian melakukan identifikasi masalah, dan menemukan permasalahan di dalamnya yaitu mekanisme sistem penjualan yang di pakai pada peyek ilham sekarang ini masih menggunakan cara konvensional. Pada tahap identifikasi masalah yang dilakukan ini, bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi penjualan pada peyek ilham kota jambi berbasis web agar mudah dalam proses melakukan penjualan.

2. Studi Literatur

Pada tahapan ini, penulis melakukan kajian pustaka, yaitu mempelajari bukubuku referensi, artikel-artikel, dan hasil penelitian sejenis yang relevan dengan permasalahan yang sedang diteliti. Studi literatur ini bertujuan untuk mendapatkan landasan teoritis mengenai permasalahan yang akan diteliti, agar dapat memahami permasalahan yang diteliti dengan benar dan sesuai dengan pembahasan yang dilakukan.

3. Pengumpulan Data

Tahapan ketiga dalam proses penelitian ini adalah pengumpulan data dengan metode pengumpulan dokumentasi yang berguna untuk bahan analisis seperti pengembangan sistem. Dengan melakukan pengumpulan data akan diperoleh data yang tepat sehingga proses penelitian dapat berlangsung sampai selesai.

#### 4. Analisis Sistem

Tahapan selanjutnya penulis melakukan analisis permasalahan pada aplikasi yang telah ada. Analisis ini bertujuan untuk mengkaji permasalahan dan kekurangan dari web yang telah ada.

#### 5. Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem yang dilakukan berdasarkan pada metode Waterfall supaya pengembangan sistem dapat dilakukan secara sistematis. Dengan metode pengembangan sistem yang baik, maka diharapkan suatu sistem yang akan dikembangkan dapat mencapai sasaran atau tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya.

#### 6. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini penulis membuat laporan tentang apa yang sudah dianalisa pada penelitian ini. Laporan disusun secara sistematis yang terdiri dari Pendahuluan, Landasan Teori, Metodologi Penelitian, Analisis dan Perancangan Sistem, Implementasi dan Pengujian Sistem, Penutup serta lampiran bukti hasil penelitian dengan harapan agar dapat digunakan sebagai kontribusi baik secara teoritis maupun praktis.

### **4.2 METODE PENGUMPULAN DATA**

Berdasarkan kerangka penelitian diatas metode pengumpulan data yang penulis gunakan adalah sebagai berikut:

#### 1. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan salah satu fakta akurat yang membuktikan adanya suatu tempat penelitian. Dokumentasi penelitian ini merupakan pengambilan gambar oleh peneliti serta pengumpulan data mengenai penjualan agar penelitian menjadi lebih *reliable*.

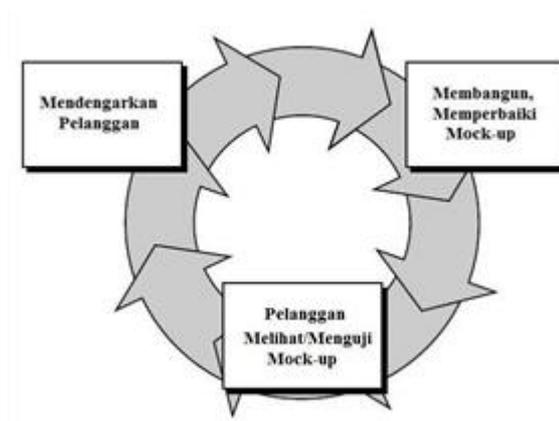
## 2. Penelitian Pustaka (Library Research)

Penelitian pustaka adalah penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari literatur dengan maksud untuk mendapatkan teori-teori mengenai masalah pokok yang sedang dibahas.

### 4.3 METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Pada penelitian ini, metode pengembangan sistem yang dipakai adalah model *Prototype*. Pemilihan model ini dikarenakan semua kebutuhan sistem ini belum tergambar dengan jelas serta mengupayakan kesamaan pemahaman kebutuhan antara peneliti dan objek yang diteliti[7].

Adapun model *prototype* yang digunakan dalam proses pengembangan aplikasi dapat dilihat pada gambar 3.3 berikut :



**Gambar 3.3 Model *Prototype* [7]**

Berdasarkan model *prototype* yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam model tersebut adalah sebagai berikut :

#### 1. Mendengarkan Pelanggan

Pada tahap ini penulis melakukan *observasi* dan komunikasi dengan pihak-pihak terkait untuk mengetahui kebutuhan perangkat lunak yang akan dibuat. Proses ini dilakukan oleh peneliti yang bekerja langsung pada objek penelitian sehingga peneliti mendengarkan permasalahan yang dialami baik oleh guru, siswa dan bengkel serta memenuhi kriteria diantaranya kesesuaian dengan tujuan, kecepatan pengerjaan, biaya produksi, kualitas informasi yang dihasilkan, efisiensi dan produktivitas, akurasi dan validitas, serta tepat guna .

#### 2. Membangun, Memperbaiki *Mock-up*

Pada tahap ini dibuatnya program *prototype* agar pelanggan lebih terbayang dengan apa yang sebenarnya diinginkan. Program *prototype* biasanya merupakan program yang belum jadi. Program ini biasanya menyediakan tampilan dengan simulasi alur yang sudah jadi. Kemudian dalam perjalanan jika objek penelitian merasa ada hal yang perlu ditambahkan maupun dikurangi, maka peneliti dapat memperbaiki *mock-up* agar sesuai dengan apa yang dibutuhkan pengguna dan memenuhi kriteria optimal .

### 3. Pelanggan Melihat/Menguji *Mock-up*

Pada tahap ini program *prototype* di evaluasi oleh pelanggan atau user sampai ditemukan spesifikasi yang sesuai dengan keinginan pelanggan atau user. Proses ini membantu peneliti mempelajari bagaimana pengalaman yang didapatkan oleh user dan apakah problem dapat diselesaikan serta melakukan perbaikan sampai memenuhi apa yang pengguna inginkan .

## 4.4 ALAT BANTU PENELITIAN

Dalam mengerjakan penelitian ini terdapat beberapa alat yang penulis gunakan untuk melakukan perancangan sistem berupa perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*), antara lain :

1. Perangkat Keras (*Hardware*)
  - a. Laptop Acer swift 3
  - b. Processor Intel(R) Core(TM) i5-8265U CPU @ 1.6GHz (4 CPUs)
  - c. 12 GB DDR4 Memmory
  - d. 128 GB SSD
2. Perangkat Lunak (*Software*)
  - a. Google chrome
  - b. Laragon
  - c. laravel
  - d. Sistem Operasi Windows 7 Pro 64bit
  - e. WPS/Word
  - f. Bootstrap 4

#### 4.5 JADWAL PENELITIAN

Jadwal penelitian sebaiknya ditulis secara rinci mulai dari persiapan, penyusunan instrumen penelitian, pengambilan data, pengolahan dan analisa data serta laporan penelitian. Hal tersebut direncanakan dilakukan pada bulan September 2022 sampai dengan Januari 2023. Seperti tertulis pada tabel berikut ini :

Kegiatan	Bulan															
	Oktober				November				Desember				Januari			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi Masalah	■	■	■	■												
Studi Literatur					■	■	■	■								
Pengumpulan Data									■	■	■	■				
Perancangan Sistem									■	■	■	■	■	■	■	■
Penyusunan Laporan													■	■	■	■

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. T. Octavian, “DESAIN DATABASE SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG (Studi Kasus : Minimarket ‘Grace’ Palembang) D.,” *J. Teknol. dan Inform.*, vol. 1, no. 2, hal. 148–157, 2011.t
- [2] M. S. Rahmawati dan A. R. Purnamasari, “Perancangan Sistem Informasi Penginapan Berbasis Dekstop Di Penginapan a2Hay,” *J. Tek. Inf. dan Keamanan*, vol. 4, no. 2, hal. 38–50, 2018.
- [3] R. Kutana, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REGISTRASI PESERTA PENDIDIKAN DAN PELATIHAN BERBASIS WEB,” 2015.
- [4] T. Sumitra dan D. N. D. Iskandar, “Perancangan Sistem Informasi Kebutuhan Panel Listrik Berbasis Desktop Pada Pt Sarana Energi Listrikindo Manunggal,” *JSI (Jurnal ...)*, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <http://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/jsi/article/viewFile/444/410>.
- [5] A. Kadir, “Membuat Aplikasi Web dengan PHP+ Database MySQL,” in *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*, 2009.
- [6] A. Mulyanto, “Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi,” *Yogyakarta: Pustaka Pelajar*, no. 1, 2009.
- [7] Z. Febriansyah, “Perancangan Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Di Smkn 1 Majalaya,” 2018, [Daring]. Tersedia pada: <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/116/>.