

PERANCANGAN APLIKASI PELAYANAN PADA KANTOR DESA MEKAR JAYA BERBASIS WEBSITE

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Wahyu Refky Muldiansyah

8020190239

Untuk Persyaratan Penelitian dan Penulisan Tugas Akhir

Sebagai akhir proses studi Strata 1

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA JAMBI

2022

PERNYATAAN HASIL EVALUASI

NIM : 8020190239
NAMA : Wahyu Refky Muldiansyah
PRODI : ~~SI~~ / TI / ~~SK~~ *)
JUDUL : Perancangan Aplikasi Pelayanan Pada Kantor Desa Mekar Jaya
Berbasis Website

Hasil Evaluasi : Disetujui / Disetujui dengan perbaikan / Ditolak *)

1. Catatan :

Alasan Penolakan Proposal Skripsi :

- Proyek skripsi tidak relevan dengan program studi
- Pernah ada topik sejenis
- Metode utama telah banyak dipakai
- Metode yang dipakai tidak jelas
- Masalah terlalu sempit
-

2. Proposal Skripsi ini harus dilampirkan pada Laporan Skripsi

Mengetahui,
Ketua TIM Skripsi
Program Studi Teknik Informatika

*) Coret yang tidak perlu

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

Judul Proposal : Perancangan Aplikasi Pelayanan Pada Kantor Desa Mekar
Jaya Berbasis Website

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

a. Nama Lengkap : Wahyu Refky Muldiansyah

b. NIM : 8020190239

c. Jenis Kelamin : Laki-laki

d. Tempat / Tgl. Lahir : Jambi, 09 Mei 2001

e. Alamat : Jl. F. Silaen RT. 08, Kel.
Kebun Handil, Kec.
Jelutung Kota Jambi

f. No. Telepon : 0895-3162-1708

g. Email : wahyurifki123@gmail.com

1. LATAR BELAKANG

Seiring pesatnya perkembangan teknologi pada era global seperti saat sekarang ini menyebabkan kehidupan manusia sering dipengaruhi oleh adanya teknologi, terutama teknologi informasi yang menawarkan berbagai kemudahan. Perkembangan teknologi informasi telah memudahkan masyarakat dalam menerima dan memberi informasi dan dengan adanya teknologi yang memungkinkan kita untuk bisa mengakses internet lewat sebuah website selama terhubung dengan internet, sehingga kebutuhan akan informasi dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja serta pemanfaatan sistem informasi yang berkembang telah mendorong berbagai instansi yang membutuhkan Sistem informasi yang dapat membantu.

Pelayanan kependudukan merupakan salah satu tugas terpenting dalam sebuah instansi-instansi pemerintah seperti desa, terlebih di jaman yang sudah modern seperti saat ini, dituntutnya suatu informasi yang akurat dan diperoleh secara cepat dan mudah. Untuk memperoleh suatu informasi seperti itu, maka pelayanan terhadap masyarakat harus lebih ditingkatkan menjadi lebih baik, untuk itu pelayanan masyarakat harus dilakukan secara terkomputerisasi dalam sebuah sistem informasi.

Desa Mekar Jaya berada dibawah dan bertanggungjawab kepada seorang Camat yang memiliki tugas pokok untuk membantu Camat dalam penyelenggaraan bidang pemerintahan, bidang ekonomi pembangunan, bidang sosial dan bidang pemberdayaan masyarakat. Berdasarkan jumlah penduduk yang cukup banyak, maka diperlukan suatu sistem informasi pelayanan penduduk untuk mengelola data-data penduduk yang akurat, mudah dan cepat. Pada Kantor Desa Mekar Jaya masih mengalami kesulitan dalam proses pelayanan administrasi kependudukan, mulai dari pembuatan surat kelahiran, kematian, mutasi, izin usaha, ket. tidak mampu, hingga surat perngantar semua masih dilakukan secara konvensional. Dan juga dalam pengelolaan data penduduk yang masih menggunakan buku besar sebagai penyimpanan datanya.

Permasalahan yang akan diangkat yaitu mengenai proses pelayanan administrasi kependudukan, yaitu pembuatan surat-surat kelahiran, kematian,

pindah, kedatangan, pendataan penduduk dan pembuatan laporannya serta surat keterangan usaha. Kantor Desa Mekar Jaya masih mengalami kendala dalam melakukan pelayanan administrasi kependudukan, diantaranya pembuatan surat dan pembuatan laporan. Kendala tersebut, antara lain masih sering terjadinya kesalahan hilangnya data penduduk yang mengakibatkan duplikasi data sehingga mempengaruhi keakuratan pada laporan.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan di Desa Kantor Desa Mekar Jaya, maka peneliti merasa perlu untuk membuat sebuah sistem informasi untuk mengatasi kegiatan pelayanan kantor desa yang masih mengalami kendala kekurangan dalam melakukan pengolahan data penduduk dan pembuatan surat-surat kependudukan. Oleh karena itu, peneliti tertarik untuk mengambil judul "**Perancangan Aplikasi Pelayanan Pada Kantor Desa Mekar Jaya Berbasis Website**".

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka Penulis dapat merumuskan rumusan masalah dari pembahasan tersebut, yaitu : "Bagaimana Merancang Aplikasi Pelayanan pada Kantor Desa Mekar Jaya Berbasis Website sehingga menghasilkan informasi pelayanan yang tepat dan akurat ?".

3. BATASAN MASALAH

Dalam penelitian ini akan dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Informasi yang dihasilkan hanya mengenai Kartu keluarga, Ktp sementara, surat kelahiran, surat kematian, surat izin kegiatan, surat keterangan tidak mampu, surat keterangan usaha, surat domisili, surat pindah, surat kehilangan
2. Metode permodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram, class diagram, activity diagram*. Pengembangan system menggunakan metode *waterfall*
3. Sistem Informasi ini akan dirancang berbasis Web. dengan menggunakan PHP & MySQL

4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti adalah

1. Merancang aplikasi pelayanan pada Kantor Desa Mekar Jaya yang akan memudahkan pelayanan kepada masyarakat.
2. Menghasilkan sebuah aplikasi pelayanan Kantor Desa Mekar Jaya.

4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian dan penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Bagi pihak Kantor Desa Mekar Jaya aplikasi ini diharapkan dapat mengatasi masalah yang ada pada Kantor Desa Mekar Jaya yang masih melakukan pengolahan datanya dengan cara mencatat.
2. Diharapkan dapat meningkatkan produktifitas dan efisiensi kerja dalam memberikan informasi yang tepat dan akurat, mudah, cepat dan tepat sehingga pengolahan data pelayanan dapat berjalan dengan baik, serta mempermudah pembuatan laporan.

5. LANDASAN TEORI

5.1 PERANCANGAN

Perancangan adalah suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai, memperbaiki dan menyusun suatu sistem, baik sistem fisik maupun non fisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada.

Pressman [1] menyatakan bahwa “Perancangan yang sesungguhnya merupakan suatu aktivitas rekayasa perangkat lunak yang dimaksud untuk membuat keputusan-keputusan utama seringkali bersifat struktural”.

Perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem serta untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap [2].

Santi [3] “Perancangan adalah suatu kegiatan membuat desain teknis berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisis”.

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem adalah proses pengembangan sistem baru yang meliputi penentuan proses dan data yang diperlukan serta bagaimana mengaplikasikannya ke dalam subsistem – subsistem.

5.2 APLIKASI

Menurut Arisandi dan Alexander [4] Suatu proses dari cara manual yang ditransformasikan ke komputer dengan membuat sistem atau program agar data diolah lebih berdaya guna secara optimal.

Menurut Yati et al [5] Aplikasi adalah Suatu program yang berguna dan berfungsi untuk melakukan pekerjaan tertentu, sehingga bisa memnudah penggunaanya dalam melaksanakan pekerjaan.

Menurut Wahyuni dan Irawan [6] Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut”.

Berdasarkan uraian diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat diartikan sebagai program bebrbentuk perangkat lunak yang berjalan pada suatu sistem tertentu yang berguna untuk membantu berbagai kegiatan yang dilakukan oleh manusia.

5.3 ADMINISTRASI

Administrasi merupakan usaha dan kegiatan yang berkenaan dengan penyelenggara kebijaksanaan untuk mencapai tujuan atau kegiatan yang meliputi mencatat, surat menturat, pembukuan ringan, ketik-mengetik, agenda dan sebagainya yang bersifat teknis ketatausahaan sedangkan.

Hendi Haryadi [8] mendefinisikan bahwa “ Administrasi terdiri dari dua bagian yaitu administrasi dalam arti sempit dan administrasi dalam arti luas.

1. Administrasi dalam arti sempit adalah kegiatan penyusun dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan menyediakan keterangan serta

mempermudahkannya kembali secara keseluruhan dan dalam satu hubungan satu sama lain. Administrasi dalam arti sempit ini sebenarnya lebih tepat disebut dengan tata usaha.

2. Administrasi dalam arti luas adalah kegiatan kerja sama yang dilakukan sekelompok orang berdasarkan pembagian kerja sebagai mana ditentukan dalam struktur dengan mendayagunakan sumber daya untuk mencapai tujuan secara efektif dan efisien. Jadi pengertian administrasi dalam arti luas memiliki unsur-unsur sekelompok orang, kerja sama dan pembagian tugas secara terstruktur, kegiatan yang runtut dalam proses, tujuan yang akan dicapai, dan pemanfaatan berbagai sumber

6. METODOLOGI PENELITIAN

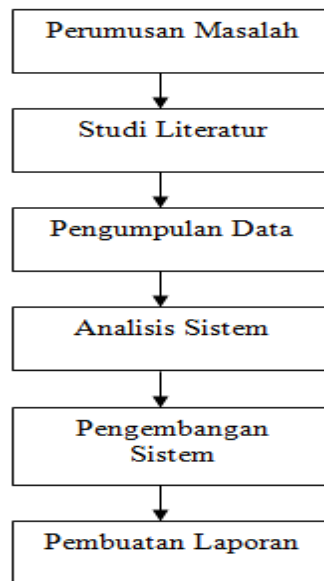
6.1 Alat dan Bahan Penelitian

Dalam melakukan penelitian, penulis juga memerlukan alat bantu. Alat bantu yang digunakan terutama dalam pembuatan program dan pelaksanaan penelitian sehingga dapat membantu dalam penelitian sesuai dengan apa yang diinginkan. Adapun alat bantu yang penulis gunakan dalam menyelesaikan penelitian ini yaitu.

1. Perangkat Keras (*Hardware*), terdiri dari :
 - a. Intel(R) Core(TM) i3-7020U CPU @ 2.30GHz 2.30 GHz
 - b. RAM : 4,00 GB
 - c. Harddisk : 500 GB
 - d. Printer Canon PIXMA iP 2770
2. Perangkat Lunak (*Software*), terdiri dari :
 - a. Sistem Operasi Windows 10
 - b. Sublime text 3
 - c. Mysql 6.3.5
 - d. Google Chrome
 - e. PHP MyAdmin

6.2 Kerangka Kerja Penelitian

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini, maka perlu adanya kerangka kerja yang jelas tahapan-tahapannya . Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian adalah sebagai berikut :



Gambar 1 Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka penelitian yang telah digambarkan maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Perumusan Masalah

Tahap ini merupakan tahap yang paling penting dalam proses penelitian, karena semua jalannya penelitian akan dituntun oleh perumusan masalah, tanpa adanya perumusan masalah yang jelas, peneliti akan kehilangan arah dalam melakukan penelitiannya.

2. Studi literatur

Pada Tahap Ini dilakukan pencarian landasan-landasan teori yang di peroleh dari berbagai jurnal, buku, internet untuk membantu penulis dalam menemukan landasan teori, sehingga memiliki landasan dan keilmuan yang baik dan sesuai.

3. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data untuk mendapatkan data dan informasi. Pengumpulan data ini merupakan suatu pendukung yang sangat berguna bagi penulis untuk mencari data yang diperlukan, maka untuk itu penulis menggunakan teknik pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Pengamatan

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap objek penelitian dengan mendatangi Kantor Desa Mekar Jaya untuk mendapatkan informasi dan data-data yang akurat.

b. Wawancara

Selain pengamatan langsung, penulis juga melakukan wawancara dengan staff Kantor Desa Mekar Jaya untuk memperoleh data dan informasi yang objektif, relevan dan akurat.

c. Analisis Dokumen

Analisis dokumen merupakan kegiatan pengumpulan informasi mengenai dokumen-dokumen yang digunakan dalam suatu sistem. Tujuan dari analisis dokumen adalah mengetahui dan memahami dokumen-dokumen apa saja yang terlibat dan mengalir dalam suatu sistem yang sedang berjalan.

4. Analisis Sistem

Pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan. Dengan demikian, diharapkan peneliti dapat menemukan kendala-kendala dan permasalahan yang terjadi pada proses Administrasi pada Kantor Desa Sungai Bertam sehingga peneliti dapat mencari solusi dari permasalahan tersebut.

5. Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem adalah metode-metode, konsep-konsep pekerjaan, dan aturan-aturan yang akan digunakan sebagai pedoman bagaimana dan apa yang harus dikerjakan selama pengembangan ini. Dengan metode pengembangan sistem yang baik, maka diharapkan pula

sistem yang akan dikembangkan dapat mencapai sasaran dan tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya. Metode pengembangan sistem yang dipakai dalam penyusunan skripsi ini adalah metode *Waterfall* (air terjun). Alasan penulis menggunakan model Waterfall di karenakan metode ini mempunyai tahapan-tahapan yang jelas, nyata dan praktis, sehingga pengaplikasiannya mudah dan sistematis.

6. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini dilakukan pembuatan laporan yang disusun berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti.

7. JADWAL PENELITIAN

Berikut Estimasi jadwal penyelesaian penelitian dan perancangan yang penulis rencanakan :

No	Kegiatan	September 2022				Oktober 2022				November 2022				Desember 2022				Januari 2023			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Studi Literatur																				
2	Pengumpulan Data																				
3	Analisis data																				
4	Perancangan sistem																				
5	Pembuatan laporan																				

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Roger S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [2] S. Mulyani, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem, ISBN: 978-979-19906-2-2*, vol. Edisi Ke-2. Bandung: Abdi Sistematika, 2016.
- [3] I. H. Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management, 2020.
- [4] L. F. Arisandi and G. Alexander, “Membangun Aplikasi Berbasis Web Untuk Rekam Jejak Pesanan Di Percetakan Kharisma Bandar Lampung,” *J. Online Mhs. Sist. Inf. Dan Akunt.*, vol. 2, pp. 8–26, 2019.
- [5] N. A. Yati, E. Fernando, A. Rahim, T. Informatika, and S. D. Bangsa, “Perancangan Aplikasi E-Commerce pada Toko I ’ M Collection WTC Jambi,” *J. Ilm. Process.*, vol. 12, no. 2, pp. 1021–1035, 2017.
- [6] W. N. Cholifah, Yulianingsih, and S. M. Sagita, “Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action dan Strategy Berbasis Androdi Dengan Teknologi Phonegap,” vol. 3, no. 2, pp. 206–210, 2018.